

ES MANUAL DE INSTRUCCIONES CARRUSEL MÁGICO DE ESTRELLAS

Edad: 0m+

ADVERTENCIA GENERAL

- Se recomienda leer estas instrucciones antes del uso y conservarlas para futuras consultas.
- El carusel funciona con 2 pilas alcalinas de tipo "C" de 1,5 voltios. El mando por infrarrojos funciona con 2 pilas alcalinas de tipo "AA" de 1,5 voltios. No pila están incluidas en el precio de compra.

Por la seguridad de tu niño:

⚠ATENCIÓN

- Quitar las posibles bolsas de plástico y todos los demás componentes que formen parte del embalaje del producto y eliminarlos o guardarlos fuera del alcance de los niños. Riesgo de sofocación.
- El montaje de este juguete tiene que ser efectuado exclusivamente por un adulto.
- Comprobar periódicamente el estado de desgaste del producto y la presencia de posibles roturas. En caso de daños no utilizar el juguete y mantenerlo alejado del alcance de los niños.
- Utilizar bajo la supervisión directa y continua de un adulto.
- El carusel es un juguete sólo para observar. No dejar nunca el carusel al alcance de los niños. Por evitar posibles lesiones debidas a enganches, quitar la parte aérea del juguete cuando el niño empieza a levantarse sobre sus manos y rodillas.

INSTRUCCIONES DE MONTAJE

⚠ATENCIÓN

- Este producto se ha diseñado para engancharlo únicamente a los laterales y no debe utilizarse en las camas con red.
- Este juguete debe sujetarse a la cama utilizando sólo los componentes incluidos en el embalaje; no utilizar cordones o abrazaderas.
- Controlar periódicamente el estado de montaje y su sujeción a la cama.

El montaje del carusel debe realizarlo únicamente un adulto que debe atenderse a las instrucciones que se indican a continuación. El carusel lo componen 6 elementos estructurales (diseño 1): base del carusel (1), perno para parafusos de fijación (2), tornillo de fijación (3), brazo del carusel (4), parte aérea en forma de círculo (5), tres colgantes (6) y un mando por infrarojos (6).

- Para realizar el montaje del carusel, tómese como referencia las indicaciones (diseño 2) comprobando el correcto ensamblaje y apartado de todos los componentes.
 - Insertar el perno para el tornillo de fijación (2) en la base del carusel (1) comprobando que los cuatro tornillos estén apretados correctamente (diseño 3).
 - Posicionar los colgantes (6) en los ojales correspondientes.
 - Ensamblar el brazo dejando que la tapa de la parte superior de la base del carusel se deslice hacia liberar completamente la parte del brazo. Incorporar el brazo de fijado cuidando de posicionar correctamente la tapa en el punto de sujeción (diseño 4). Un "Click" indica que el brazo está posicionado correctamente.
- Después de haber incorporado las baterías en el compartimento correspondiente, posicionar el carusel en la cama y apretar a fondo el tornillo de fijación (3), comprobando que el carusel se encuentre anclado en la cama de forma estable. El tornillo debe encontrarse posicionado con la parte plana hacia el panel del carusel.
- Para el uso del panel electrónico (a los seis meses), desbloquear la tapa para liberar el pivote dando de él hacia abajo y comprobar que la tapa queda completamente la sede del brazo.

ENCENDIDO DEL JUGUETE

Una vez el juguete está montado, después de haber incorporado las pilas en el compartimento específico (véase el capítulo "LIMPIEZA E INCORPORACIÓN DE LAS PILAS SUSTITUIBLES"), es necesario desplazar el cursor de la posición 0 a la I (volumen bajo) o a la II (volumen alto) (diseño 5/A). Un breve efecto sonoro indica el correspondiente encendido.

FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE

Retirando la parte aérea del carusel el juguete puede utilizarse como panel para cama con proyección.

SELECCIÓN DE LAS FUNCIONES PRINCIPALES:

(diseño 5/B) Rotación del Carusel = seleccionar el SÍMBOLO DE ROTACIÓN para que el carusel gire o el SÍMBOLO DE ROTACIÓN "INCHADO" para pararlo. La función de rotación se activa sólo cuando el brazo del carusel está enganchado. (diseño 5/C) Melodías = en el frontal del carusel los dos grandes pulsadores permiten seleccionar melodías new age (pulsador de diseño 5/C1 Melodías - -) o melodías clásicas (pulsador de diseño 5/C2 Melodías - -). Las melodías se reproducen durante 18 minutos, a la conclusión de la reproducción de las melodías entra en stand-by. (diseño 5/D) Efectos Luminosos = el pulsador en forma de luna en el centro del panel permite seleccionar de los efectos luminosos (diseño 5/D1 Efectos Luminosos - -) que activa la proyección, apretando una segunda vez se activa la luz de noche (luna amarilla), y al apretar por tercera vez, se apagan los efectos luminosos. Ambos efectos luminosos se reproducen durante 18 minutos, a la conclusión de la reproducción entra en stand-by. (diseño 5/E) Efectos Luminosos y los efectos luminosos pueden activarse de forma independiente, permitiendo múltiples combinaciones de uso.

Al presionar dos veces uno de los pulsadores de activación de las melodías, el carusel pasa al modo stand-by.

FUNCION DE SENSOR SONORO:

El carusel permite la activación automática de las melodías clásicas y new age en presencia de sonidos externos, como el llanto del niño. Así el pequeño está temporalmente tranquilizado a la espera de que llegue la madre o el padre. El sensor sonoro se activa automáticamente cuando las melodías del carusel se encuentran en el modo stand-by (cursor de posición en la posición "OFF" (sin melodías no en reproducción).

MANDO POR INFRARROJOS:

El mando por infrarojos permite la activación a distancia del carusel. Al apretar el pulsador en forma de luna se pueden activar en secuencia las siguientes funciones del carusel: 1. Luz de oscuridad 2. Proyección y melodías 3. Luz de oscuridad y melodías 4. Para apagar el carusel "OFF". Al accionar el carusel mediante el mando por infrarojos se activa una secuencia predeterminada compuesta por melodías clásicas y new age.

EXTRACCIÓN E INCORPORACIÓN DE LAS PILAS SUSTITUIBLES

La sustitución de las pilas tiene que ser efectuada siempre por un adulto.

- Para sustituir las pilas en el compartimento de las baterías.
 - Alojar el tornillo de la tapa del compartimento de las pilas con un destornillador, quitar la tapa, extraer del compartimento las pilas agotadas e incorporar las pilas nuevas, cuidando de respetar la correcta polaridad de inserción (como se indica en el producto), volver a colocar la tapa y apretar a fondo el tornillo (diseño 5).
- En caso de pilas de posibles heramientas al alcance de los niños, de utilizar siempre las pilas agotadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañar el producto.
- No en caso de pérdidas de líquido de las pilas, sustituirías inmediatamente cuidando de limpiar el compartimento de las mismas y lavarse las manos con cuidado en caso de contacto con el líquido escapado.
- Quitar siempre las pilas en caso de falta de uso prolongado del producto.
- Utilizar pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
- No mezclar baterías alcalinas, estándares (carbón-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
- No mezclar las baterías agotadas con las nuevas.
- No echar las pilas agotadas al fuego o dispersarlas en el medio ambiente sino eliminarlas operando la recogida selectiva.
- No poner en cortocircuito los bornes de alimentación.
- No es aconsejable utilizar las pilas recargables, puede disminuir el funcionamiento del juguete.
- No intentar recargar las pilas no recargables; pueden explotar.
- En caso de uso de pilas recargables, extraerlas del juguete antes de recargarlas y realizar la recarga sólo bajo la supervisión de un adulto.
- Quitar siempre las pilas en caso de falta de uso prolongado del producto.
- El juguete no se ha diseñado para funcionar con baterías de litio.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE

Para la limpieza de las partes de plástico utilizar un paño suave. No sumergir el panel en agua.

Proteger el juguete del calor, el polvo, la arena, la humedad y el agua. Los colgantes pueden lavarse con un programa para prendas delicadas.

100% poliéster

- ☒ Lavar en agua a temperatura máxima 30°C.

- ☒ No usar lejía.
- ☒ No secar en la secadora.
- ☒ No planchar.
- ☒ No lavar en seco.

Este producto es conforme a la Directiva 2012/19/UE.

El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando cumple un nuevo acuerdo similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a las estructuras apropiadas de reciclaje. La adecuada recogida del producto es de responsabilidad del usuario. El producto es compatible con el sistema de recogida selectiva de residuos. El producto contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas referentes a los sistemas de recogida disponibles, dirigirse al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

Hecho en China.

Artisans S.p.A. Via Saldarini Catelli, 1 - 22070 Grandate - Como - Italy
www.chicco.com

II MANUALE ISTRUZIONI GIOSTRINA MAGIE DI STELLE

Età: 0m+

AVVERTENZA GENERALE

- Si raccomanda di leggere prima dell'uso e conservare queste istruzioni per riferimento futuro.
- La giostrina funziona con 2 pile alcaline tipo "C" da 1,5 Volt. Il comando ad infrarossi funziona con 2 pile alcaline tipo "AA" da 1,5 Volt. Le pile non sono incluse nel prezzo dell'acquisto.

Per la sicurezza del tuo bambino:

⚠ATTENZIONE

- Rimuovere eventuali sacchetti in plastica e tutti gli elementi facenti parte della confezione del prodotto e eliminare o conservarli lontano dalla portata del bambino (rischio di soffocamento).
- Il montaggio di questo giocio deve essere effettuato solo da un adulto.
- Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamento non utilizzare il giocio e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Utilizzare il giocio solo la sorveglianza continua di un adulto.
- La giostrina è un giocio solo da osservare. Non lasciare mai la giostrina alla portata del bambino. Per evitare possibili lesioni da impigliamento, togliere la parte aerea del giociotto quando il bambino incomincia ad alzarsi su mani e ginocchia.

ISTRUZIONI DI MONTAGGIO

⚠ATTENZIONE

- Questo prodotto è concepito per l'aggancio solo su sponde rigide e non deve essere usato su lettini con rete.
- La giostrina deve essere fissata al letto/montare solo dei componenti inclusi nella confezione, non usare lacci o fascette.
- Controllare periodicamente l'assemblaggio del giocio ed il suo fissaggio al letto.

Il montaggio della giostrina deve essere eseguito esclusivamente da un adulto e deve attenersi alle istruzioni di seguito riportate. La giostrina si compone di 6 elementi strutturali (disegno 1): Base della giostrina (1), perno per vite di fissaggio (2), vite di fissaggio (3), braccio della giostrina (4), parte aerea in forma di cerchio (5), tre pendenti (6) ed un comando infrarossi (7).

- Per l'assemblaggio e montaggio del giocio, riferirsi alle indicazioni (disegno 2), verificando il corretto assemblaggio e bracciaggio di tutti i componenti.
 - Insertare il perno per vite di fissaggio (2) nella base della giostrina (1) verificando che le quattro viti siano strettamente (disegno 3).
 - Posizionare i pendenti (6) nelle apposite alette.
 - Assemblare il braccio facendo scorrere il coperchio della parte superiore della base della giostrina per liberare completamente la sede del braccio. Inserire il braccio fino in fondo facendo attenzione che il coperchio si posizioni correttamente (refinitivo di sicurezza (disegno 4). Un "Click" segnala che il braccio è posizionato correttamente.
- Dopo aver inserito le batterie nell'apposito comparto, posizionare la giostrina sul letto e serrare a fondo la vite di fissaggio (3), verificando che la giostrina sia ancorata in modo stabile al letto. La vite deve essere posizionata con la parte piatta rivolta verso il pannello della giostrina.
- Per l'utilizzo del pannello elettronico (da sei mesi), sbloccare il coperchio per liberare la tastiera virandola verso l'alto ed assicurarsi che il coperchio chiuda completamente la sede del braccio.

ACCENSIONE DEL GIOCO

Per accendere il gioco, dopo aver inserito le pile nell'apposito comparto (vedi capitolo "RIMOZIONE ED INSERIMENTO DELLE PILE SOSTITUIBILI"), è necessario spostare il cursore dalla posizione I alla posizione I (volumi bassi) o II (volumi alti) (disegno 5/A). Un breve effetto sonoro segnala l'avvenuta accensione.

FUNCIONAMENTO DEL GIOCO

Rimuovendo la parte aerea della giostrina il gioco può essere utilizzato come pannello da letto con proiezione.

SELEZIONE DELLE PRINCIPALI FUNZIONI:

(disegno 5/B) Rotazione Giostrina selezionare il SÍMBOLO ROTAZIONE per far ruotare la giostrina o il SÍMBOLO ROTAZIONE BARRATO per fermarla. La funzione rotazione si attiva solo quando il braccio della giostrina è agganciato. (disegno 5/C) Melodias = nella parte frontale della giostrina, i due grandi pulsatori permettono di selezionare melodie new age (pulsante foglia) o melodie classiche (pulsante nota musicale). Le melodie vengono riprodotte per 18 minuti, al termine dei quali la riproduzione delle melodie entra in stand-by. (disegno 5/D) Effetti Luminosi = il pulsante in forma di luna al centro del pannello consente la selezione degli effetti luminosi. Premendo la prima volta si attiva la proiezione, premendo la seconda si attiva il Luccicante (luna gialla), e premendo la terza si spengono gli effetti luminosi. Entrambi gli effetti luminosi vengono riprodotti per 18 minuti, al termine dei quali la riproduzione entra in stand-by. Rotazione, melodie ed effetti luminosi sono attivabili in modo indipendente, consentendo molteplici combinazioni di utilizzo. Premendo due volte uno dei pulsanti di attivazione delle melodie la giostrina entra in modalità stand-by.

FUNCIONE SENSORE SONORO:

Questa funzione consente l'attivazione automatica delle melodie classiche e new age in presenza di suoni esterni, come il pianto del bambino. Il piccolo viene tranquillizzato dal conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture.

Il sensore sonoro si attiva automaticamente quando le melodie della giostrina sono in modalità stand-by (cursore di accensione posizionato su 0 o I melodie non in riproduzione).

COMANDO AD INFRAROSSI

Il comando ad infrarossi consente l'attivazione a distanza della giostrina. Premendo il pulsante a forma di luna si possono attivare sequenze di seguenti funzioni della giostrina: 1. Luccicante 2. Proiezione e melodias 3. Luccicante e melodie 4. Per spegnere la giostrina "OFF".

Azionando la giostrina tramite comando ad infrarossi si attiva una sequenza predifinita composta da melodie classiche e new age.

RIMOZIONE ED INSERIMENTO DELLE PILE SOSTITUIBILI

- Per la sostituzione delle pile deve essere effettuato dalla parte di un adulto.
 - Per sostituire le pile nel comparto batterie.
 - Allentare la vite del pannello con un cacciavite, spostare il pannello, rimuoverlo dal vano le pile scariche. Inserire le nuove pile facendo attenzione a rispettare la corretta polarità di inserimento (come indicato sul prodotto), riposizionare il pannello e serrare a fondo la vite (disegno 3).
 - Non lasciare le pile o eventuali utensili a portata di bambini.
 - Non usare sempre le pile scariche dal prodotto per bambini.
 - Non usare le pile dovessero generare delle perdite di liquido, sostituire immediatamente, avendo cura di pulire l'allungamento delle pile e lavare accuratamente le mani in caso di contatto col liquido fuoriuscito.
 - Non mischiare sempre le pile in caso di non utilizzo prolungato del prodotto.
 - Utilizzare pille alcaline uguali o equivalenti al tipo raccomandato per il funzionamento di questo prodotto.
 - Non mischiare batterie alcaline, standard (carbone-zinc) o ricaricabili (nickel-cadmio).
 - Non mischiare le pile nuove con le pile usate.
 - Non buttare le pile scariche nel fuoco o disperdere nell'ambiente ma, smaltirle operando la raccolta differenziata.
 - Non porre in cortocircuito i morsetti dell'alimentazione.
 - Non è consigliato l'utilizzo di batterie ricaricabili, potrebbe diminuire la funzionalità del giociotto.
 - Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.
 - Nel caso di utilizzo di batterie ricaricabili, estrarle dal giociotto prima di ricaricarle ed effettuare la ricarica solo sotto la supervisione di un adulto.
 - Rimuovere sempre le pile in caso di non utilizzo prolungato del prodotto.
 - Il giociotto non è progettato per funzionare con batterie al Litio.

PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO

Per la pulizia delle parti in plastica utilizzare un panno morbido. Non immergere in acqua il pannello.

Proteggere il giociotto da calore, polvere, sabbia, umidità ed acqua. I pendenti sono lavabili con programma per capi delicati.

- ☒ Machine wash at 30°C.
- ☒ Do not bleach.
- ☒ Do not tumble dry.
- ☒ Do not iron.
- ☒ Do not dry clean

This product complies with the Directive 2012/19/UE.

The crossed bin symbol on the appliance indicates that the product, at the end of its life, must be disposed of separately from domestic waste, either by taking it to a separate waste disposal site or by returning it to the point of purchase or to the manufacturer, returning it to your dealer when you buy another similar appliance. The user is responsible for taking the appliance to a special waste disposal site at the end of its life. If the disposed appliance is collected correctly as separate waste, it can be recycled and disposed of ecologically; this avoids a negative impact on both the environment and health, and contributes towards the recycling of the product's materials. For further information regarding the waste disposal services available, contact your local waste disposal agency or the shop where you bought the appliance.

Made in China.

Artisans S.p.A. Via Saldarini Catelli, 1 - 22070 Grandate - Como - Italy
www.chicco.com

PT MANUAL DE INSTRUÇÕES MOBILE DOS SONHOS

Idade: +0 Meses

ADVERTÊNCIA GERAL

- Recomendamos que leia e conserve estas instruções para consulta futura.
- O mobile funciona com 2 pilhas alcalinas do tipo "C" de 1,5 Volt. O controle remoto por infravermelhos funciona com 2 pilhas alcalinas tipo "AA" de 1,5 Volt. As pilhas não estão incluídas no brinquedo no preço de compra.

Para a segurança do seu filho:

⚠ATENÇÃO

- Antes de utilizar o brinquedo, remova eventuais sacos de plástico e todos os elementos que fazem parte da embalagem do brinquedo (por exemplo: elásticos, cintas de apoio, etc.) e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- A montagem deve ser efectuada exclusivamente por um adulto.
- Verifique com regularidade o estado de desgaste do brinquedo e a existência de possíveis danos. No caso de detectar algum componente danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
- Recomendamos que este brinquedo seja sempre utilizado sob a vigilância de um adulto.
- O bebé possui a função de observação para o bebé observar. Nunca deixe o mobile ao alcance do bebé. Para evitar que o bebé possa ficar ferido ou preso no brinquedo, retire a parte aérea do mobile quando começar a engueir-se sobre as mãos e joelhos.

INSTRUÇÕES DE MONTAGEM

⚠ATENÇÃO

- Este produto foi desenhado para ser fixado exclusivamente em bordas de cama rígidas e não deve ser utilizado em camas de rede.
- O mobile deve ser fixado na cama exclusivamente com os componentes incluídos na embalagem. Não utilizar cordões ou fitas.
- Verifique regularmente a montagem do brinquedo e se o mesmo está fixado correctamente na cama.

A montagem do mobile deve ser efectuada exclusivamente por um adulto e deve respeitar as seguintes indicações: O mobile é composto por 6 elementos estruturais (desenho 1): Base do mobile (1), perno para parafusos de fixação (2), parafusos de fixação (3), braço do mobile (4), parte aérea em forma de círculo (5), três pendentes (6) e um controle remoto por infravermelhos (6).

- Para efectuar a montagem do mobile, siga as indicações (desenho 2), verificando se todos os componentes do brinquedo ficaram correctamente e fixados correctamente.
 - Introduza o perno para parafusos de fixação (2) na base do mobile (1) verificando se os quatro parafusos estão correctamente apertados (desenho 3).
 - Agente a parte aérea em forma de círculo (5) ao braço do mobile (4), verificando se os dois parafusos estão correctamente apertados (desenho 3).
 - Coloque os pendentes (6) nas respectivas presilhas.

Monte o braço fazendo deslizar a tampa da parte superior da base do mobile para libertar completamente o espaço do braço. Introduza o braço até ao fundo, tendo cuidado para que a tampa fique correctamente posicionada no espaço de segurança (desenho 4). Um "Click" indica que o braço está colado correctamente.

- Depois de ter introduzido o braço no compartimento superior, coloque o mobile por cima da cama e aperte o parafuso de fixação até ao fim (3), verificando se o mobile está preso de forma estável à cama. O parafuso deve ser colocado com a parte plana virada para o painel do mobile.
- Para utilizar o painel electrónico (a partir dos seis meses), levante a tampa para libertar o braço, puxando-a para cima e certificando-se de que a tampa fecha completamente o lugar do braço.

LIGAR O BRINQUEDO

Para ligar o brinquedo, depois de ter introduzido as pilhas no compartimento próprio (ver capítulo "REMOÇÃO E INTRODUÇÃO DAS PILHAS SUSTITUIBÍVEIS"), é necessário deslocar o cursor de 0 para a posição I (volume baixo) ou II (volume alto) (desenho 5/A). Um curto efeito sonoro indica que o brinquedo está ligado.

FUNCIONAMENTO DO BRINQUEDO

Removendo a parte aérea do mobile, o brinquedo pode ser utilizado como painel projector para cama.

SELEÇÃO DAS PRINCIPAIS FUNÇÕES:

(desenho 5/B) Rotação do Mobile seleccionar o SÍMBOLO ROTAZÃO para fazer rodar o mobile ou o SÍMBOLO ROTAZÃO BLOQUEADO para o fazer parar. A função de rotação é activada apenas quando o braço do mobile está preso de (desenho 5/C) Melodias - -) na parte da frente do mobile, os dois grandes botões permitem seleccionar melodias new age (botão folha) ou melodias clássicas (botão nota musical). As melodias são reproduzidas durante 18 minutos, no fim dos quais a reprodução entra em stand-by.

(desenho 5/D) Efeitos Luminosos - -) o botão em forma de lua no centro do panel permite seleccionar efeitos luminosos. Pressionando a primeira vez, activa a projecção, pressionando a segunda, activa a luz de presença (luz amarela) e, pressionando a terceira, apaga os efeitos luminosos.

Amboas os efeitos luminosos são reproduzidos durante 18 minutos, no fim dos quais a reprodução entra em stand-by. Rotação, melodias e efeitos luminosos podem ser activados de forma independente, permitindo múltiplas combinações de utilização.

Pressionando duas vezes um dos botões de activação das melodias, o mobile entra em stand-by.

FUNÇÃO DE SENSOR SONORO:

Esta função permite a activação automática das melodias clássicas e new age na presença de sons externos, como o choro do bebé. O bebé fica tranquilo a espera que os pais cheguem.

O sensor sonoro é automaticamente activado quando as melodias do mobile estão em stand-by (o cursor de ligação está colocado em 0 ou I e as melodias não estão a ser reproduzidas).

CONTROLO REMOTO POR INFRAVERMELHOS

O controle remoto por infravermelhos permite a activação a distância do mobile. Pressionando o botão em forma de lua, podem activar em sequência as seguintes funções do mobile: 1. Luz de presença 2. Projectão e melodias 3. Luz de presença e melodias 4. Desligar o mobile "OFF".

Acionando o mobile com o controle remoto por infravermelhos activa uma sequência pré-definida composta por melodias clássicas e new age.

REMOÇÃO E INTRODUÇÃO DAS PILHAS SUSTITUIBÍVEIS

A substituição das pilhas deve ser sempre efectuada por um adulto.

- Para substituir as pilhas no compartimento das pilhas.
 - Desaperte o parafuso da tampa com uma chave de fendas, retire a tampa, remova do compartimento as pilhas gastas, introduza as novas pilhas dentro do cuidado de as colocar respeitando a polaridade correcta (como indicado no produto), coloque a tampa e aperte bem o parafuso (desenho 3).
 - Não deve as pilhas ou eventuais ferramentas ao alcance das crianças.
 - Retire sempre as pilhas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido o possam danificar.
 - No caso das pilhas começarem a perder líquido, substitua-as de imediato, tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e cuidadosamente as mãos, caso tenha tido contacto com o líquido derramado.
 - Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento do brinquedo.
 - Não misture pilhas alcalinas, standard (carbão-zinco) ou recarregáveis (níquel-cadmio).
 - Não misture pilhas gastas com pilhas novas.
 - Não jete as pilhas gastas no lume nem as abandone no lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada.
 - Não coloque em curto-circuito os contactos eléctricos.
 - Não se aconselha a utilização de pilhas recarregáveis, porque poderão prejudicar o correcto funcionamento do brinquedo.
 - Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis; poderão explodir.
 - No caso de utilizar as pilhas recarregáveis, retire-as do brinquedo antes de recarregar e faça a recarga sempre sob a vigilância de um adulto.
 - Retire sempre as pilhas se o brinquedo não for utilizado durante um longo período de tempo.
 - O brinquedo não foi projectado para funcionar com baterias de lítio.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO

Para a limpeza das partes em plástico utilize um pano macio. Não mergulhe o painel em água.

Proteja o brinquedo do calor, poeira, humidade e água. Os pendentes são laváveis na máquina num programa para peças delicadas.

100% poliéster

- ☒ Lavar em água até 30°C.
- ☒ Não utilizar lixívia
- ☒ Não secar na máquina.
- ☒ Não passar a ferro.
- ☒ Não limpar a seco

Este produto é conforme a Directiva 2012/19/UE.

O símbolo do lixo com a barra cortada no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhagens eléctricas ou electrónicas ou a uma estação de recolha de uma nova aparelhagem equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho inservível a reciclagem, ao tratamento e a eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais em que os quais o produto é composto.Faça informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se ao ponto de efectuada a compra.

Fabricado na China.

Artisans S.p.A. Via Saldarini Catelli, 1 - 22070 Grandate - Como - Italy
www.chicco.com

EN INSTRUCTION MANUAL MAGIC STAR COT MOBILE

Age: From 0 Months +

GENERAL WARNING

- Please read these instructions carefully before using the toy and keep for future reference.
- This cot mobile runs on 2 x 1.5Valk "C" type alkaline batteries. The infrared remote control runs on 2 x 1.5 Volt "AA" alkaline batteries. The batteries are not included in the product price is purchased.

For your child's safety:

⚠WARNING

- Before using the product, remove and dispose of any plastic bags and any other packaging elements and keep them out of reach of children. Sufocation hazard.
- This product must only be assembled by adults only.
- Check the product regularly for signs of wear, damage and to ensure that it is assembled correctly. Should any part be damaged, do not use the toy and keep it out of reach of children.
- Always use under constant supervision of an adult.
- This cot mobile is a toy designed to be watched only. Never leave the cot mobile within the reach of children. To prevent any possibility of injury due to entanglement, remove the overhead part of the mobile when the child starts to get onto his hands and knees.

ASSEMBLY INSTRUCTIONS

⚠WARNING

- This product is designed to be fastened to cots with rigid sides and should not be used on cots with mesh sides.
- The mobile must only be fastened to the cot using the parts included in the pack; never use tape, laces or ties of any sort.
- Check the toy regularly to ensure that it is securely fitted to the cot.

The cot mobile must be assembled by adults only, following the instructions below very carefully. The cot mobile consists of 6 separate parts (diagram 1): Cot mobile base (1), fastener screws pin (2), fastening screws (3), cot mobile arm (4), circle shaped overhead section (5), three hanging toys (6) infrared remote control (6).

- For the assembly and fitting of the cot mobile, refer to the instructions (diagram 2), checking that all components are properly fitted and securely tightened in place.
 - Insert the fastener screw pin (2) into the cot mobile base (1) checking that all four screws are tightened correctly (diagram 2).
 - Insert the circle shaped overhead section (5) into the cot mobile arm (4) checking that the two screws are tightened correctly (diagram 3).
 - Position the hanging toys (3) in their relative spots.
- Assemble the arm by sliding the lid to the overhead section of the cot mobile to move the arm from its side. Slide the arm in as far as possible, making sure the lid is positioned correctly over the safety seal (diagram 4). A "Click" will be heard when it is in the right position.
-

