ES INSTRUCCIONES DE USO
MESA CRECE Y APRENDE BILINGÜE

Edad: desde los 12 meses

- Se recomienda leer estas instrucciones antes del uso y conservarlas para futuras consultas.
- El juguete funciona con 3 pilas "AA" de 1,5 Volt (incluídas). Las pilas incluidas con el producto cuando se compra sirven solamente para la prueba demostrativa en el punto de venta, y deben sustituirse por pilas nuevas inmediatamente después de la compra.

ADVERTENCIAS:
Para la seguridad de su niño: ¡ADVERTENCIA!
- Retire las bolsas de plástico y todos los elementos que formen parte de la caja del producto, y elimínelos o manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
- Antes del uso, retire y elimine todos los elementos de unión que retienen los objetos desmontables en el empaque.
- El montaje del juguete debe estar exclusivamente a cargo de un adulto.
- No utilice el juguete sin antes haber finalizado todas las operaciones de montaje y de verificación del correcto ensamblaje.
- No le ponga lazos o cordones al juguete. Riesgo de estrangulamiento.
- Verifique regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de posibles roturas. En caso de daños, no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños.
- Utilícese bajo la supervisión constante de un adulto.
- El juguete debe utilizarse solamente sobre superficies planas y estables, no sobre superficies elevadas (mesas, camas, etc.). Ponga la mesa lejos de posibles obstáculos o lugares que puedan suponer una condición de peligro (escaleras, puertas, etc.), ya sea que esté configurada como mesa o como tablero de actividades.
- La estructura de la mesa no es apta para sostener el peso de un niño.
- No use el juguete de forma diferente a la recomendada.
- No deje el juguete cerca de fuentes de calor, ni expuesto a la luz solar directa por períodos prolongados.
- En la pizarra, utilice exclusivamente la pluma incluida con el juguete.

INFORMACIÓN SOBRE EL JUGUETE
Un juguete parlante: le permite al niño familiarizarse de forma espontánea y natural con los sonidos del idioma gracias a las múltiples actividades orales. Así, jugando con los números, las letras, las notas musicales, los sonidos y las palabras, el niño se ve estimulado a escuchar y a comunicar, mientras que con las canciones y las rimas infantiles podrá experimentar el ritmo del lenguaje.
Un juguete bilingüe: acerca al niño a un mundo de sonidos diferentes por descubrir, proponiéndole todas las actividades orales del juego también en otro idioma. En un primer momento el niño escucha los sonidos indistintamente, para luego aprender a asociarlos a cada idioma y elegir el idioma en el que desea jugar. La Mesa Crece y Aprende, divertida y fácil de usar, es ideal para propiciar una sensibilidad lingüística que podrá ser importante en la fase de aprendizaje escolar.
Un juego de roles: La Mesa Crece y Aprende es la única mesa bilingüe con tantas actividades manuales y electrónicas, y distintos objetos desmontables, para estimular el juego creativo. Enseña las primeras palabras y hace que el niño se divierta con sonidos y rimas infantiles asociados a los hobbies de la cocina, la jardinería, el arte y la música. Gracias a los objetos desmontables, el niño puede interpretar activamente varios juegos de roles e imitar a los adultos. ¡De esta forma, aprender otro idioma será aún más divertido!
Jardinería: Con dos accesorios desmontables: ZANAHORIA y TOMATE para jugar a cultivar un huerto y cocinar. Al pulsar la etiqueta táctil, el niño se divierte con simpáticas melodías y aprende los nombres de las hortalizas en español y en inglés.
Cocina: Con tres accesorios desmontables: salero, pimentero y aceitera; 3 formas distintas para encajar en el lugar correcto. Y para jugar a cocinar como mamá y papá, y convertirse en un auténtico chef ¡al girar el mango de la estufa, el niño se divierte con rimas infantiles, canciones y los sonidos característicos de la cocina!
Arte: ¡Gracias a la PIZARRA MÁGICA el niño escribe y dibuja con el bolígrafo, borra y vuelve a empezar cuantas veces quiera!
Música: En el área de la música, el niño encontrará una partitura con 4 páginas que muestran 4 instrumentos musicales: así aprenderá cómo se llaman, en español y en inglés, y cómo suenan. Gracias al PIANO con 3 botones con leds luminosos de colores, el niño se divertirá tocando las notas musicales y escuchando melodías y canciones divertidas.

El juguete puede utilizarse en la configuración MESA para jugar de pie, o bien, quitándole las patas, en la configuración TABLERO DE ACTIVIDADES, para jugar en el suelo. Las patas desmontables permiten además ahorrar espacio al guardar el producto.

FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE
Ensamblaje
Tras la compra, introduzca las cuatro patas en los soportes correspondientes bajo el tablero de la mesa y presione hasta el fondo como se muestra en la figura A. Se oirá un click para confirmar que han quedado bien puestas.
Para quitar las patas, sujételas una por una y tire de ellas hacia usted mismo para extraerlas del soporte del tablero.
El juguete trae 6 objetos desmontables que deben colocarse en los soportes correspondientes.

Encendido y selección de las modalidades
- Encienda el juguete girando el cursor (3) de la posición O a la posición de una de las dos banderitas, según el idioma en el que se desee jugar. Sonará una breve melodía seguida de una invitación a jugar, para confirmar el correcto encendido. Al encender el juguete, se activan todas las funciones electrónicas.
- Tras un breve tiempo de inactividad, el juguete se despide del niño y se pone en modalidad de stand-by hasta que se presione cualquiera de las áreas de actividad.
- Para evitar que las pilas se desgasten sin necesidad, se recomienda apagar siempre el juguete poniendo el cursor (3) en la posición O.

EXTRACCIÓN Y COLOCACIÓN DE LAS PILAS
- La sustitución de las pilas debe ser llevada a cabo solo por un adulto.
- Para sustituir las pilas: Afloje el tornillo de la tapa, bajo el tablero de actividades del juguete (4), con un destornillador, quite la tapa, saque las pilas agotadas del compartimento, ponga las pilas nuevas prestando atención a la correcta polaridad de inserción (como se indica en el producto), vuelva a poner la tapa y apriete bien el tornillo.
- No deje las pilas ni las herramientas al alcance de los niños.
- Saque siempre las pilas usadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.
- En caso de pérdida de líquido de las pilas, cámbielas de inmediato, limpie el compartimento y lávese bien las manos en caso de contacto con el líquido.
- Saque las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un período prolongado.
- Utilice pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
- No mezcle pilas alcalinas, estándares (zinc-carbono) y recargables (níquel-cadmio).
- No mezcle las pilas usadas con las pilas nuevas.
- No arroje las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.
- No cree cortocircuitos con los bornes de alimentación.
- No intente recargar las pilas no recargables: podrían explotar.
- No es aconsejable utilizar pilas recargables; pueden menoscabar el funcionamiento del juguete.
- Si se utilizan pilas recargables, sáquelas del juguete antes de cargarlas, y cárguelas bajo la supervisión de una persona adulta.
- Quite las pilas del juguete antes de su eliminación.
- El juguete no se ha diseñado para funcionar con baterías sustituibles de litio. ¡ADVERTENCIA! Un uso inapropiado podría generar situaciones peligrosas.

ESTE PRODUCTO ES CONFORME A LA DIRECTIVA 2012/19/UE.
El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

CONFORMIDAD CON LA DIRECTIVA UE 2006/66/CE.
El símbolo del contenedor de basura tachado que llevan las pilas o la caja del producto significa que al final de su vida útil estos deben eliminarse por separado de los desechos domésticos, no deben eliminarse como desecho urbano y deben ser llevados a un centro de recogida selectiva o bien entregarse al vendedor cuando se compren pilas recargables o no recargables nuevas equivalentes.
Los símbolos químicos Hg, Cd, Pb, que aparecen bajo el contenedor de basura tachado, indican el tipo de sustancia que contiene la pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Plomo. El usuario se responsabiliza en depositar las pilas, cuando hayan llegado al final de su vida útil, en las estructuras adecuadas de recogida con el fin de facilitar el tratamiento y el reciclaje. Realizar una recogida selectiva adecuada para el posterior envío de las pilas agotadas al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación ambientalmente compatible, contribuye a evitar posibles efectos negativos sobre el medio ambiente y la salud humana, favoreciendo el reciclaje de las sustancias de las que están compuestas las pilas. La inadecuada eliminación del producto por parte del usuario ocasiona daños al medio ambiente y a la salud del hombre. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE
- Limpie el juguete con un paño de tejido o microfibra suave y seco para evitar daños al circuito electrónico. No use disolventes ni detergentes.
- Proteja el juguete del calor, el polvo, la arena y el agua.

GARANTÍA
Este producto está garantizado contra defectos de fabricación por dos años a partir de la fecha de compra (fecha indicada en la factura u otro comprobante de la fecha de compra). La garantía no cubre los defectos del producto que se derivan del normal desgaste, uso incorrecto o inadecuado, hechos accidentales (por ejemplo caídas) o exposición a agentes externos (por ejemplo agua), malware (virus o aplicaciones que dañen la tableta), o reparaciones llevadas a cabo por personal no autorizado. Siendo la batería un componente sujeto a normal desgaste, está garantizada solamente por los seis meses siguientes a la fecha de compra.

Fabricado en China.

PT INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO
MESA DAS ATIVIDADES BILINGUE

Idade: a partir dos 12 meses

- Recomenda-se que, antes da utilização, leia e conserve estas instruções para consultas futuras
- O brinquedo funciona com 3 pilhas AA de 1,5V (incluídas). As pilhas fornecidas com o produto aquando da compra destinam-se apenas à demonstração no ponto de venda e devem ser substituídas por pilhas novas logo após a compra.

ADVERTÊNCIAS:
Para a segurança do seu filho: AVISO!
- Remova e elimine eventuais sacos de plástico e todos os elementos que façam parte da embalagem do produto ou mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- Antes de utilizar, retire e elimine os atilhos que prendem os objetos amovíveis na embalagem.
- A montagem do brinquedo deve ser efetuada exclusivamente por um adulto.
- Não o utilize antes de ter completado todas as operações de montagem, nem antes de ter verificado que as mesmas foram realizadas corretamente.
- Não acrescente cordões ou tiras ao brinquedo. Risco de estrangulamento.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do brinquedo e a existência de eventuais danos. Se estiver danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
- O brinquedo deve ser utilizado sob a supervisão contínua de um adulto
- Utilize o brinquedo apenas em superfícies planas e estáveis e não sobre superfícies elevadas (mesas, camas, etc.); coloque a mesa longe de eventuais obstáculos ou locais que podem constituir um perigo (escadas, portas, etc.), tanto na configuração modo mesa como na configuração modo atividades.
- A estrutura da mesa não aguenta com o peso de uma criança.
- Não utilize o brinquedo de forma diferente da recomendada
- Não deixe o brinquedo perto de fontes de calor diretas e/ou exposto por longos períodos de tempo à luz solar direta.
- Na lousa, utilize exclusivamente a caneta incluída no brinquedo.

APRESENTAÇÃO DO BRINQUEDO
Um brinquedo falante: permite à criança familiarizar-se de forma espontânea e natural com os sons da linguagem graças às múltiplas atividades falantes. De facto, a criança, ao brincar com os números, as letras, as notas musicais, os sons e as palavras é incentivada a ouvir e a comunicar, enquanto as canções e lengalengas com rima a estimulam a experimentar o ritmo da linguagem.
Um brinquedo bilingue: introduz a criança à descoberta de diferentes sons propondo-lhe todas as atividades falantes do brinquedo mesmo que noutra língua. Inicialmente, a criança ouve os sons de forma indiferente mas começará a aprender a associar os sons a cada língua e a escolher com qual quer brincar. Divertida e de utilização simples, a Mesa das atividades é ideal para facilitar uma sensibilidade linguística que poderá ser importante na fase de aprendizagem escolar.
Um brinquedo para interpretar vários papéis:mesa das atividades é a única mesa bilingue com várias atividades eletrónicas, manuais e diferentes objetos amovíveis para estimular a criatividade. Ensina as primeiras palavras e diverte com sons e lengalengas relacionadas com as atividades da cozinha, jardinagem, arte e música.
Graças aos diversos objetos amovíveis, a criança poderá interpretar de forma ativa vários brinquedos de faz-de-conta e imitar os grandes. Desta forma, aprender as línguas será mais divertido!
Jardinagem: Com dois acessórios amovíveis: CENOURA e TOMATE para a criança brincar que planta uma horta e que cozinha. Ao pressionar no autocolante touch, a criança diverte-se com doces melodias e aprende os nomes dos legumes em português e em inglês.
Cozinha: Com três acessórios amovíveis: recipientes com sal, pimenta e azeite de 3 diferentes formas para encaixar no sítio certo. E para brincar que cozinha como a mãe e o pai, tornando-se num verdadeiro Chef. Quando a criança girar o manípulo do forno ouvirá lengalengas, canções e sons típicos da cozinha!
Arte: Graças ao QUADRO MÁGICO a criança escreve e desenha com a caneta, apaga e pode recomeçar a brincar tantas vezes quanto quiser!
Música: Na área da Música, a criança encontrará uma pauta com 4 páginas que mostram 4 instrumentos musicais : aprende assim os respetivos nomes, em português e em inglês, reconhecendo-lhes o típico som. Graças ao PIANO com 3 molas de pressão com luzes LED coloridas, a criança diverte-se a tocar as notas musicais e a ouvir melodias e canções divertidas.

O brinquedo pode ser utilizado na configuração de MESA para brincar em pé, ou, retirando as pernas, só na configuração de ATIVIDADES para brincar no chão. Remover as pernas permite ainda guardar o produto sem ocupar muito espaço.

FUNCIONAMENTO DO BRINQUEDO
Montagem
Após a aquisição, insira as quatro pernas nos respetivos locais por baixo da mesa e empurre até encaixarem como ilustrado na figura A. O posicionamento correto é confirmado com um clique.
Para remover as pernas segure em cada uma delas e puxe-as na sua direção desencaixando-as.
O brinquedo é composto por 6 objetos amovíveis que devem ser colocados nos respetivos locais.

Ligar e selecionar modos
- Ligue o brinquedo rodando o cursor (3) da posição O para a posição de uma das duas bandeirinhas de acordo com a língua em que pretende brincar. Ouve-se uma curta melodia e um convite para brincar confirmando que o brinquedo está ligado. Ao ligar o brinquedo são ativadas todas as funções elétricas.
- Depois de não ser usado após algum tempo, o brinquedo despede-se da criança e entra no modo de stand-by até se pressionar qualquer atividade.
- Para evitar um consumo inútil das pilhas, recomenda-se que desligue sempre o brinquedo deslocando o cursor (3) para a O.

REMOÇÃO E COLOCAÇÃO DAS PILHAS SUBSTITUÍVEIS
- A substituição das pilhas deve ser sempre efetuada por um adulto.
- Para substituir as pilhas: desaperte o parafuso da tampa por baixo do brinquedo (4), com uma chave de fendas, retire a tampa, remova do compartimento as pilhas usadas, introduza as pilhas novas tendo o cuidado de as posicionar respeitando a polaridade correta (como indicado no produto), coloque a tampa e aperte bem o parafuso.
- Nunca deixe as pilhas ou eventuais utensílios ao alcance das crianças.
- Retire sempre as pilhas gastas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido possam danificá-lo.
- Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua-as imediatamente tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e de lavar cuidadosamente as mãos em caso de contacto com o líquido existente no exterior.
- Retire sempre as pilhas no caso de não haver utilização prolongada do produto.
- Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto.
- Não misture pilhas alcalinas normais (carbono-zinco) com pilhas recarregáveis (níquel-cádmio).
- Não misture pilhas gastas com pilhas novas.
- Não deite as pilhas gastas no fogo nem as abandone no meio ambiente ou lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada.
- Não coloque os contactos de alimentação em curto-circuito.
- Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis: podem explodir.
- Não é aconselhável utilizar pilhas recarregáveis, dado que poderão prejudicar o correto funcionamento do brinquedo.
- No caso de utilizar pilhas recarregáveis, retire-as do brinquedo antes de as recarregar; a recarga deve ser efetuada somente sob a vigilância de um adulto.
- Retire as pilhas do brinquedo antes de eliminá-lo.
- O brinquedo não está preparado para funcionar com pilhas recarregáveis de lítio. AVISO! o uso indevido pode gerar condições de perigo.

ESTE PRODUTO É CONFORME À DIRETIVA 2012/19/UE.
O símbolo do lixo com a barra contido no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhagens elétricas e eletrónicas ou entregue ao revendedor onde for comprada uma nova aparelhagem equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho inutilizado à reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efetuada a compra.

CONFORMIDADE COM A DIRETIVA UE 2006/66/CE.
O símbolo do contentor de lixo barrado visível nas pilhas ou na embalagem do produto indica que as mesmas, ao terminarem a sua vida útil, devem ser eliminadas separadamente do lixo doméstico, e devem ser entregues num centro de recolha diferenciada ou ao revendedor onde forem compradas as novas pilhas equivalentes recarregáveis ou não recarregáveis.
O eventual símbolo químico Hg, Cd, Pb, existente por baixo do símbolo do contentor do lixo com a cruz, indica o tipo de substância contida na pilha: Hg=Mercúrio, Cd=Cádmio, Pb=Chumbo. O utilizador é responsável pela entrega das pilhas usadas nas estruturas apropriadas de recolha, por forma a facilitar o seu tratamento e reciclagem. A adequada recolha diferenciada para posterior encaminhamento das pilhas esgotadas para reciclagem, tratamento e eliminação compatível com o ambiente contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde humana e favorece a reciclagem das substâncias que compõem as pilhas. A eliminação abusiva do produto por parte do utilizador comporta danos para o ambiente e a saúde humana. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efetuada a compra.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO
- Limpe o brinquedo com um pano macio de tecido ou de microfibra seco para não danificar o circuito elétrico. Não utilize solventes nem detergentes.
- Proteja cuidadosamente o brinquedo eletrónico do calor, pó, areia e água.

GARANTIA
O produto tem garantia contra defeitos de fabrico durante dois anos a partir da data de aquisição (data indicada no recibo ou outro documento comprovativo da data de compra). A garantia não cobre os defeitos do produto decorrentes do normal desgaste, utilização anómala ou imprópria, acidentes (por exemplo, quedas),exposição a agentes externos (por exemplo, água), malware (vírus ou aplicações danificadas pelo tablet), ou causadas por reparações efetuadas por pessoal não autorizado. A bateria, tendo em conta que está sujeita ao desgaste normal, só dispõe de uma garantia de seis meses a partir da data de aquisição.

Fabricado na China.

NL GEBRUIKSAANWIJZING
TAFEL GROEI EN LEER TWEETALIG

Leeftijd: vanaf 12 maanden

- Lees deze instructies voor het gebruik en bewaar ze voor latere raadpleging.
- Het speeltje werkt met 3 batterijen AA van 1,5 Volt (inbegrepen). De batterijen die bij de aankoop bij het product worden geleverd zijn alleen voor demonstratiedoeleinden in de winkel bestemd en dienen na de aanschaf onmiddellijk te worden vervangen door nieuwe batterijen.

WAARSCHUWINGEN:
Voor de veiligheid van uw kind: LET OP!
- Verwijder vóór gebruik eventuele plastic zakjes en alle verpakkingselementen van het artikel en elimineer ze of bewaar ze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar.
- Verwijder de strips die de afneembare voorwerpen in de verpakking bevestigen en elimineer ze voor het gebruik.
- Het speelgoed mag uitsluitend door een volwassene worden gemonteerd.
- Gebruik het speelgoed niet zolang niet alle montagewerkzaamheden zijn voltooid en gecontroleerd is dat het goed in elkaar is gezet.
- Geen lintjes of bandjes aan het speelgoed toevoegen. Gevaar voor verstikking.
- Controleer regelmatig de slijtage van het product en of het eventuele beschadigingen vertoont. Gebruik het speelgoed in geval van beschadiging niet en houd het buiten het bereik van kinderen.
- Gebruik het speelgoed onder voortdurend toezicht van een volwassene.
- Gebruik het speelgoed alleen op stabiele en vlakke oppervlakken en niet op verhogingen (tafels, bedden, enz.); plaats de tafel ver van obstakels of plaatsen die gevaarlijk kunnen zijn (trappen, deuren, enz.), zowel in de configuratie tafel als in de configuratie activiteitentafel.
- De structuur van de tafel is niet in staat om het gewicht van een kind te dragen.
- Gebruik het speelgoed niet anders dan wordt aanbevolen.
- Laat het speelgoed niet in de buurt van directe warmtebronnen liggen en/of laat het niet lang blootgesteld staan aan direct zonlicht.
- Gebruik voor het leitje uitsluitend de met het speeltje meegeleverde pen.

INLEIDING TOT HET SPEELGOED
Een sprekend speeltje: laat het kind op een spontane en natuurlijke wijze kennis maken met de geluiden van de taal dankzij de vele sprekende activiteiten. Wanneer het kind met de nummers, de letters, de muzieknoten, de geluiden en de woorden speelt, wordt hij gestimuleerd om te luisteren en te communiceren. En de liedjes en de rijmpjes leren hem om te experimenteren met het ritme van de taal.
Een tweetalig speeltje: begeleidt het kind bij de ontdekking van verschillende geluiden en biedt hem alle sprekende activiteiten van het speelgoed ook in een andere taal aan. In het begin luistert het kind zonder onderscheid naar alle geluiden, maar later leert hij om ze te linken aan een taal en kiest hij de taal waarmee hij wil spelen. Mijn tweetalige hobby en leer tafel is leuk en gemakkelijk te gebruiken speelgoed en ideaal voor de ontwikkeling van de taalgevoeligheid die later op school een belangrijke rol speelt.
Een rollenspel: Mijn tweetalige hobby en leer tafel is een unieke tweetalige tafel met vele elektronische en manuele activiteiten en verschillende afneembare voorwerpen om creatief spelen te stimuleren. Hij leert de eerste woorden aan en houdt het kind aangenaam bezig met geluiden en versjes die te maken hebben met hobby's in keuken, tuin, kunst en muziek.
Dankzij de afneembare voorwerpen kan het kind op actieve wijze verschillende rollen spelen en de grote mensen imiteren. Talen leren wordt nog leuker!
Tuinieren: Met twee afneembare groenten: WORTEL en TOMAAT om in de moestuin mee te werken of in de keuken te gebruiken. Als het kind op het aanraaklabel drukt, hoort hij leuke melodieën en leert hij de namen van de groenten in het Nederlands en in het Engels.
Keuken: Met drie afneembare accessoires: zoutvaatje, pepervaatje en olievaatje, met 3 verschillende vormen, die op de juiste plaats moeten worden vastgezet. En om te koken zoals mama en papa, en een heuse chef te worden, kan het kind aan de knoppen draaien en versjes, liedjes en de typische kookgeluiden beluisteren!
Kunst: Op het MAGISCHE SCHOOLBORD kan het kind schrijven en tekenen met de pen, alles wissen en tot in het oneindige opnieuw beginnen!
Muziek: In de muziekafdeling vindt het kind een partituur met 4 pagina's waarop 4 muziekinstrumenten staan: hij leert de namen ervan in het Nederlands en in het Engels en leert ook het typische geluid ervan te herkennen. Op de PIANO met 3 toetsen met gekleurde leds speelt het kind vrolijk de muzieknoten en luistert hij naar leuke melodieën en liedjes.

Het speelgoed kan gebruikt worden in de configuratie TAFEL om staande te spelen, of zonder poten in de configuratie ACTIVITEITENBORD om op de grond te spelen. Als de poten verwijderd zijn kan het product overigens in een kleine ruimte worden weggezet.

WERKING VAN HET SPEELGOED
Montage
Steek na de aankoop de vier poten in de speciale uitsparingen aan de onderkant van het tafelblad en duw ze er helemaal in tot tegen de aanslag, zoals getoond op afbeelding A. Een klik geeft aan dat ze correct op hun plaats zitten.
Om de poten te verwijderen neemt u elke poot vast en trekt u hem naar u toe uit de zitting in het tafelblad.
Het speelgoed is voorzien van 6 afneembare voorwerpen die in de juiste uitsparingen moeten worden geplaatst.

Aanzetten en modaliteit selecteren
- Zet het speelgoed aan door de cursor (3) van de stand O naar een van de twee vlaggetjes te draaien, afhankelijk van de taal die u voor het spel kiest. Een korte melodie en een uitnodiging om te spelen geven aan dat het speelgoed aanstaat. Wanneer het speelgoed aanstaat, worden alle elektronische functies geactiveerd.
- Na een korte pauze zegt het speelgoed dáág! en gaat in stand-by tot er opnieuw op een activiteit wordt gedrukt.
- Om onnodig batterijverbruik te voorkomen wordt geadviseerd het speeltje altijd uit te schakelen door de cursor (3) in stand O te zetten.

VERWIJDERING EN PLAATSING VAN DE VERVANGBARE BATTERIJEN
- De batterijen moeten altijd door een volwassene worden vervangen.
- Om de batterijen te vervangen: draai de schroef van het klepje, onderaan het activiteitenvlak van het speelgoed (4), los met behulp van een schroevendraaier, verwijder het klepje, haal de lege batterijen uit het batterijenvakje, plaats er de nieuwe batterijen in en zorg ervoor dat de polen op de juiste plaats zitten (zoals aangegeven op het artikel), plaats het klepje weer op zijn plaats terug en draai de schroef goed vast.
- Houd de batterijen of eventueel gereedschap buiten het bereik van kinderen.
- Verwijder de lege batterijen uit het product, teneinde te vermijden dat mogelijk gelekte vloeistof het product beschadigt.
- Vervang de batterijen onmiddellijk als ze vloeistof lekken, reinig de batterijenhouder en was uw handen zorgvuldig als u met de vloeistof in aanraking bent gekomen.
- Verwijder de batterijen altijd als het artikel gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.
- Gebruik dezelfde of gelijkwaardige alkalinebatterijen als aanbevolen voor de werking van dit product.
- Meng geen alkaline-, standaard- (kool-zink) of herlaadbare (nikkel-cadmium) batterijen met elkaar.
- Meng gebruikte batterijen nooit met nieuwe batterijen.
- Werp lege batterijen nooit in het vuur of in het milieu maar verwerk ze door ze gescheiden in te zamelen.
- Zorg ervoor dat er geen kortsluiting tussen de voedingsklemmen ontstaat.
- Probeer niet om niet oplaadbare batterijen op te laden: ze kunnen ontploffen.
- Het gebruik van oplaadbare batterijen wordt afgeraden aangezien hierdoor de functionering van het speelgoed kan afnemen.
- Haal oplaadbare batterijen uit het spel alvorens u ze oplaadt en laat ze uitsluitend onder toezicht van een volwassene opladen.
- Verwijder de batterijen uit het speelgoed voordat u het weggooit.
- Het speelgoed is niet ontworpen voor werking op vervangbare lithiumbatterijen. LET OP! Onjuist gebruik kan gevaarlijke situaties veroorzaken.

DIT PRODUCT IS CONFORM DE RICHTLIJN 2012/19/EU.
Het symbool met de doorstreepte vuilnisbak op het apparaat geeft aan dat het product op het einde van zijn levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval moet worden afgedankt en hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling voor de recyclage van elektrische en elektronische apparatuur wordt gebracht of wordt terugbezorgd aan de verkoper op het moment waarop een nieuw gelijkaardig apparaat wordt aangekocht. De gebruiker is er verantwoordelijk voor het apparaat op het einde van de levenscyclus naar een structuur voor afvalophaling te brengen. De correcte gescheiden afvalophaling met het oog op de daaropvolgende recyclage, verwerking en milieuvriendelijke afdanking van het apparaat draagt bij tot het voorkomen van mogelijke negatieve invloeden op het milieu en de gezondheid en bevordert de recyclage van de materialen waaruit het product is samengesteld. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of de winkel waar u het product hebt gekocht.

OVEREENSTEMMING MET DE RICHTLIJN EU 2006/66/EG.
Het symbool van de vuilnisbak met een kruis erdoor, dat op de batterijen of op de verpakking van het product staat, geeft aan dat deze, aan het einde van de gebruiksduur, niet behandeld mogen worden als huishoudelijk afval, maar gescheiden ingezameld moeten worden en dus afgegeven moeten worden bij een centrum voor gescheiden afvalinzameling of teruggebracht moeten worden bij de winkel op het moment van aanschaf van nieuwe en gelijkwaardige oplaadbare en niet-oplaadbare batterijen.
Het eventuele chemische symbool Hg, Cd, Pb onder de doorgestreepte vuilnisbak geeft de inhoud van de batterij aan: Hg=kwik, Cd=cadmium, Pb=lood. De gebruiker moet de batterijen aan het einde van hun levensduur naar erkende afvalverwerkingsbedrijven sturen, teneinde de verwerking en de recycling ervan te bevorderen. De gescheiden inzameling voor een verwerking en recycling van de gebruikte batterijen, de behandeling en milieuvriendelijke verwerking beperken de negatieve uitwerkingen op het milieu en de gezondheid en bevorderen de recycling van de materialen waarvan de batterijen gemaakt zijn. De onjuiste verwerking als afval van het product door de gebruiker leidt tot schade aan het milieu en de menselijke gezondheid. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of de winkel waar u het product hebt gekocht.

REINIGING EN ONDERHOUD VAN HET SPEELGOED
- Reinig het speelgoed met een droge, zachte stoffen of microvezeldoek om het elektronische circuit niet te beschadigen. Gebruik geen oplos- of reinigingsmiddelen.
- Bescherm het elektronische speelgoed tegen warmte, stof, zand en water.

GARANTIE
Het product is twee jaar lang gegarandeerd tegen fabricagefouten vanaf de datum van aankoop (datum die op het fiscaal betalingsbewijs staat of op een ander document dat de datum van aankoop bewijst). De garantie is niet geldig in geval van productdefecten veroorzaakt door normale slijtage, afwijkend of oneigenlijk gebruik, toevallige gebeurtenissen (zoals vallen) of blootstelling aan externe invloeden (zoals water), malware (virussen of applicaties die schadelijk zijn voor de tablet), reparaties uitgevoerd door onbevoegde personen. De batterij is een onderdeel dat onderhevig is een normale slijtage en is bijgevolg slechts zes maanden gegarandeerd vanaf de datum van aankoop.

Geproduceerd in China.

chicco

12 m+

TAVOLO CRESCI E IMPARA BILINGUE
BILINGUAL GROW AND LEARN TABLE
TABLE D'APPRENTISSAGE BILINGUE HOBBIES
HOBBY SPIELTISCH, ZWEISPRACHIG
MESA CRECE Y APRENDE BILINGÜE
MESA DAS ATIVIDADES BILINGUE
TAFEL GROEI EN LEER TWEETALIG
STOLIK HOBBY DWUJĘZYCZNY
ΔΙΓΛΩΣΣΟ ΤΡΑΠΕΖΙ ΜΕΓΑΛΩΝΩ ΚΑΙ ΜΑΘΑΙΝΩ

ÇİFT DİLLİ - BÜYÜRKEN ÖĞRENME MASASI
СТІЛ «РОСТИ Й НАВЧАЙСЯ»
(З ДВОМОВНОЮ ПРОГРАМОЮ)
ИГРУШКА «ГОВОРЯЩИЙ СТОЛИК»
TVÅSPRÅKIGT LEKBORD BLI STOR OCH KLOK
TAVLEN VOKS OG LÆR TOSPRÅKLIG
MESA CRESCE E APRENDE BILÍNGUE
طاولة إكبر وتعلم

IT ISTRUZIONI PER L'USO
TAVOLO CRESCI E IMPARA BILINGUE

Età: da 12 mesi

- Si raccomanda di leggere prima dell'uso e conservare queste istruzioni per riferimento futuro
- Il gioco funziona con 3 pile "AA" da 1,5 Volt incluse. Le pile incluse nel prodotto all'atto dell'acquisto sono fornite solo per la prova dimostrativa nel punto vendita e devono essere sostituite immediatamente con pile nuove subito dopo l'acquisto.

AVVERTENZE:
Per la sicurezza del tuo bambino: ATTENZIONE!
- Rimuovere eventuali sacchetti in plastica e tutti gli elementi facenti parte della confezione del prodotto ed eliminare o conservare fuori dalla portata dei bambini. Rischio di soffocamento.
- Prima dell'uso, rimuovere ed eliminare i legacci che trattengono gli oggetti staccabili nella confezione.
- Il montaggio del gioco deve essere deve essere effettuato solo da un adulto.
- Non usare il gioco finchè non siano state completate tutte le operazioni di montaggio e di verifica del corretto assemblaggio.
- Non aggiungere lacci o fascette al gioco. Rischio strangolamento.
- Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Utilizzare il gioco sotto la sorveglianza continua di un adulto
- Utilizzare il gioco solo su superfici piane e stabili, non su superfici rialzate (tavoli, letti, ecc.); posizionare il tavolo lontano da eventuali ostacoli o luoghi che potrebbero costituire pericolo (scale, porte, ecc.), sia nella configurazione tavolo, sia nella configurazione piano attività.
- La struttura del tavolo non è adatta per sostenere il peso di un bambino.
- Non usare il gioco in modo diverso da quanto raccomandato
- Non lasciare il gioco vicino a fonti di calore dirette e/o per lunghi periodi alla luce solare diretta.
- Sulla lavagnetta utilizzare esclusivamente la penna inclusa nel gioco.

INTRODUZIONE AL GIOCO
Un gioco parlante: consente al bambino di familiarizzare con spontaneità e naturalezza con i suoni del linguaggio grazie alle molteplici attività parlanti. Il bambino, infatti, giocando con i numeri, le lettere, le note musicali, i suoni e le parole, è stimolato ad ascoltare e comunicare, mentre con le canzoni e le filastrocche in rima è invitato a sperimentare il ritmo del linguaggio.
Un gioco bilingue: introduce il bambino alla scoperta di suoni differenti proponendogli tutte le attività parlanti del gioco anche in un'altra lingua. In un primo momento il bambino ascolta i suoni indifferentemente, successivamente, imparerà ad associare i suoni a ciascuna lingua e a scegliere con quale giocare. Divertente e di semplice utilizzo, il Tavolo Cresci e Impara è ideale per favorire una sensibilità linguistica che potrà essere importante nella fase di apprendimento scolastico.
Un gioco di ruolo: il Tavolo Cresci e Impara è l'unico tavolo bilingue con tante attività elettroniche, manuali e diversi oggetti removibili, per stimolare il gioco creativo. Insegna le prime parole e fa divertire con suoni e filastrocche legate agli hobbies della cucina, del

PL SPOSÓB UŻYCIA
STOLIK HOBBY DWUJĘZYCZNY

Wiek: od 12 miesięcy

- Przed przystąpieniem do użytkowania produktu należy przeczytać niniejszą instrukcję i zachować ją na przyszłość.
- Zabawka jest zasilana 3 bateriami "AA" o napięciu 1,5 Volt (dołączone). Baterie dołączone do produktu w momencie zakupu służą jedynie do zaprezentowania działania produktu w punkcie sprzedaży i trzeba je wymienić na nowe natychmiast po dokonaniu zakupu.

OSTRZEŻENIA:

Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka: OSTRZEŻENIE!
- Usunąć ewentualne plastikowe torebki oraz wszelkie elementy będące częścią opakowania oraz wyrzucić je lub przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci. Ryzyko uduszenia.
- Przed użyciem zdjąć i wyrzucić sznurki przytrzymujące zdejmowane elementy w opakowaniu.
- Zabawkę mogą montować wyłącznie osoby dorosłe.
- Nie należy używać zabawki, jeśli nie zostały zakończone wszystkie etapy montażu i nie sprawdzono, czy jest ona złożona prawidłowo.
- Nie dołączać do zabawki sznurków ani taśm. Ryzyko uduszenia.
- Należy regularnie sprawdzać stan zużycia zabawki oraz kontrolować, czy nie jest ona zepsuta. Uszkodzona zabawka nie może być używana i powinna być przechowywana w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Zabawkę używać pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
- Dziecko może się bawić zabawką tylko na płaskich i stabilnych powierzchniach. Nie pozwalać na zabawę na powierzchniach podwyższonych (schody, łóżka, itp.); stolik stawiać z dala od ewentualnych przeszkód lub miejsc mogących stanowić zagrożenie (schody, drzwi, itp.), zarówno jeżeli jest używany jako stolik, jak i w konfiguracji aktywnego blatu.
- Konstrukcja stolika nie jest dostosowana do utrzymania ciężaru dziecka.
- Nie używać zabawki w sposób inny, niż opisany w instrukcji.
- Nie pozostawiać zabawki blisko źródeł ciepła oraz nie pozostawiać jej przez dłuższy czas narażonej na bezpośrednie działanie światła słonecznego.
- Do pisania na tablicy używać wyłącznie pisaka dołączonego do zabawki.

OPIS ZABAWKI

Mówiąca zabawka: dzięki urozmaiconym funkcjom głosowym umożliwia dziecku spontaniczne i naturalne zapoznanie się z dźwiękami języka. Bawiąc się liczbami, literami, nutami muzycznymi, dźwiękami i słowami dziecko jest stymulowane do słuchania i komunikowania, natomiast piosenki i rymowane wierszyki zachęcają je do eksperymentowania z rytmem języka.

Zabawka dwujęzyczna: odkrywa przed dzieckiem świat różnych dźwięków i przedstawia mu funkcje głosowe zabawki również w innym języku. Najpierw dziecko słucha dźwięków w sposób obojętny, a następnie nauczy się przyporządkowywać dźwięki do każdego z języków i wybierać język, w którym chce się bawić. Zabawny i prosty w użyciu, Stolik Hobby idealnie wspiera wrażliwość językową, która może się okazać ważna na etapie nauki szkolnej.

Zabawka fabularna: Stolik Hobby to dwujęzyczny stolik z wieloma funkcjami elektronicznymi, ręcznymi i różnymi zdejmowanymi elementami stymulującymi kreatywną zabawę. Uczy pierwszych słów i bawi dźwiękami oraz wierszykami związanymi z hobby, takimi jak kuchnia, ogrodnictwo, sztuka i muzyka.

Dzięki wielu zdejmowanym elementom dziecko będzie mogło aktywnie grać w różne gry fabularne i naśladować dorosłych. W ten sposób nauka języków będzie jeszcze bardziej zabawna!

Ogrodnictwo: Dwa zdejmowane akcesoria: MARCHEWKA i POMIDOR pozwalają bawić się w ogród oraz gotować. Po naciśnięciu dotykowej etykiety dziecko bawi się dzięki wesołym melodiom i uczy nazw warzyw po polsku i po angielsku.

Kuchnia: Trzy zdejmowane akcesoria: pojemniki na sól, pieprz i olej, mają 3 różne kształty, które trzeba włożyć w odpowiednie miejsce. Natomiast aby udawać gotowanie, tak jak to robią mama i tato, i aby stać się prawdziwym szefem kuchni, kiedy dziecko przestawi pokrętło piecyka usłyszy wesołe wierszyki, piosenki i typowe dźwięki kuchenne!

Sztuka: Dzięki MAGICZNEJ TABLICY dziecko pisze i rysuje długopisem, wymazuje i zaczyna od nowa w nieskończoność!

Muzyka: W strefie Muzyki dziecko znajdzie partyturę zawierającą 4 strony przedstawiające 4 instrumenty muzyczne: w ten sposób nauczy się ich nazw, po polsku i po angielsku oraz nauczy się rozpoznawać ich typowe dźwięki. PIANINO z 3 kolorowymi, świecącymi klawiszami diodowymi umożliwia dziecku zabawę i może się ono bawić wygrywając nuty i słuchając wesołych melodii i piosenek.

Zabawki można używać w konfiguracji STOLIK i bawić się stojąc lub można zdjąć nogi i bawić się na podłodze w konfiguracji AKTYWNY BLAT. Po zdjęciu nóg można ponadto łatwo przechowywać produkt, który nie zajmuje dużo miejsca.

DZIAŁANIE ZABAWKI

Montaż

Po zakupie włóżyć cztery nogi w odpowiednie miejsca pod blatem stolika i popchnąć do końca, tak jak pokazano na rysunku A. O prawidłowym włożeniu informuje charakterystyczny dźwięk.

Aby zdjąć nogi, chwycić każdą nogę, pociągnąć do siebie i wysunąć z otworu w blacie.

Zabawka jest wyposażona w 6 zdejmowanych elementów, wkładanych w odpowiednie miejsca.

Włączanie i wybieranie trybu

- Zabawkę włącza się przestawiając suwak (3) z położenia O w położenie jednej z flag, w zależności od języka, w którym chcemy się bawić. Krótka melodia, po której słyszymy zaproszenie do zabawy, potwierdzają włączenie. Po włączeniu zabawki aktywują się wszystkie funkcje elektroniczne.
- Po krótkiej przerwie w zabawie zabawka pozdrawia dziecko i przestawia się w tryb oczekiwania do momentu ponownego naciśnięcia dowolnej aktywności.
- Aby zapobiec niepotrzebnemu zużyciu baterii, zaleca się zawsze wyłączać zabawkę przesuwając suwak (3) w położenie O.

WYJMOWANIE I WKŁADANIE BATERII

- Wymiana baterii musi być zawsze przeprowadzana przez osobę dorosłą.
- W celu wymiany baterii należy: poluzować śrubokrętem śrubę wieczka pod aktywnym blatem zabawki (4), zdjąć je, wyjąć z wnęki zużyte baterie, włożyć nowe baterie zwracając uwagę na prawidłowe ustawienie biegunów (tak jak pokazano na produkcie), po czym założyć wieczko i dokręcić śrubę.
- Nie należy pozostawiać baterii lub ewentualnych narzędzi w miejscach dostępnych dla dzieci.
- Zawsze wyjmować zużyte baterie z produktu w celu uniknięcia ewentualnego wycieku płynu, który mógłby uszkodzić produkt.
- W razie odnotowania wycieku płynu z baterii, należy natychmiast wymienić baterie po uprzednim starannym wyczyszczeniu ich wnęki oraz umyć dokładnie ręce w przypadku kontaktu z wyciekłym płynem.
- Należy zawsze wyjąć baterie, gdy nie używa się wyrobu przez dłuższy czas.
- Należy używać tylko baterii alkalicznych identycznych z zalecanymi dla działania wyrobu, lub ekwiwalentnych.
- Nie mieszać baterii alkalicznych, standardowych (cynkowo-węglowych) lub wielokrotnego ładowania (niklowo-kadmowych).
- Nie mieszać baterii zużytych z nowymi bateriami.
- Nie wrzucać wyczerpanych baterii do ognia ani nie wyrzucać ich do otoczenia. Należy je wrzucać do specjalnych pojemników selektywnej zbiórki odpadów.
- Nie dopuścić do zwarcia biegunów baterii.
- Nie próbować ładować jednorazowych baterii: mogą wybuchnąć.
- Nie należy się używania baterii wielokrotnego ładowania, mogą ograniczyć funkcjonowanie zabawki.
- W przypadku używania baterii wielokrotnego ładowania, należy je wyjąć z zabawki przed ładowaniem i ładować tylko pod nadzorem osoby dorosłej.
- Przed utylizacją wyrobu należy wyjąć baterie z zabawki.
- Zabawka nie jest przeznaczona do działania z wymiennymi bateriami litowymi. OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie użycie może spowodować niebezpieczne sytuacje.

PRODUKT SPEŁNIA WYMOGI ZARZĄDZENIA 2012/19/UE.
Symbol przekreślonego kosza znajdujący się na urządzeniu oznacza, że wyrobu nim oznaczonego nie wolno wyrzucać wraz z innymi odpadkami domowymi. Po zużyciu produkt należy oddać do punktu zbiórki odpadów dla urządzeń elektrycznych i elektronicznych lub zwrócić go sprzedawcy. Użytkownik jest odpowiedzialny za oddanie urządzenia, gdy przestanie je użytkować do odpowiedniego punktu zbiórki odpadów lub do sprzedawcy. Odpowiednia segregacja śmieci w celu późniejszej obróbki, odzysku lub zniszczenia przyczynia się do uniknięcia negatywnych efektów na środowisko i na zdrowie oraz umożliwia odzysk surowców, z których wykonano produkt. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

ZGODNOŚĆ Z DYREKTYWĄ EUROPEJSKĄ 2006/66/WE.
Symbol przekreślonego kosza umieszczony na bateriach lub na opakowaniu produktu wskazuje, że po zakończeniu okresu ich eksploatacji nie wolno ich usuwać ze zwykłymi odpadami domowymi, ponieważ nie mogą być utylizowane jako odpady miejskie. Należy je dostarczyć do punktu selektywnej zbiórki lub zwrócić sprzedawcy w chwili zakupu nowych, podobnych baterii do ponownego ładowania lub jednorazowego użytku. Ewentualny symbol chemiczny Hg, Cd, Pb, znajdujący się pod przekreślonym koszem oznacza rodzaj substancji znajdującej się w baterii: Hg=Rtęć, Cd=Kadm, Pb=Ołów. Użytkownik jest odpowiedzialny za oddanie baterii po zakończeniu ich użytkowania do odpowiedniego punktu zbiórki, aby umożliwić ich obróbkę i recykling. Odpowiednia segregacja odpadów mająca na celu poddanie zużytych baterii procesowi recyklingu, przetwarzania i unieszkodliwiania przyjaznego środowisku przyczynia się do zmniejszenia możliwego, negatywnego wpływu na środowisko i na zdrowie człowieka, a także ułatwia recykling substancji w nich zawartych. Nieprawidłowa likwidacja produktu przez użytkownika szkodzi środowisku i zdrowiu. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

CZYSZCZENIE I KONSERWACJA ZABAWKI

- Zabawkę czyścić miękką i suchą szmatką ze zwykłej tkaniny lub z mikrofibry, aby nie uszkodzić układu elektronicznego. Nie stosować rozpuszczalników ani detergentów.
- Chronić zabawkę przed działaniem ciepła, kurzem, piaskiem i wodą.

GWARANCJA

Urządzenie posiada gwarancję na wady fabryczne przez dwa lata od daty zakupu (data wskazana na paragonie fiskalnym lub innym dokumencie poświadczającym datę zakupu). Gwarancja nie obejmuje wad produktu powstałych w wyniku normalnej eksploatacji, nieprawidłowego użytkowania, przypadkowych zdarzeń (na przykład upadek), narażenia na działanie czynników zewnętrznych (na przykład wody), złośliwego oprogramowania (wirusy lub aplikacja szkodliwe dla tabletu) oraz w wyniku napraw przeprowadzonych przez osoby do tego nieuprawnione. Ponieważ baterie jest elementem podlegającym naturalnemu zużyciu, jej gwarancja wynosi jedynie sześć miesięcy od dnia zakupu.

Wyprodukowano w Chinach.

EL ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ
ΔΙΓΛΩΣΣΟ ΤΡΑΠΕΖΙ ΜΕΓΑΛΩΝΩ ΚΑΙ ΜΑΘΑΙΝΩ

Ηλικία: από 12 μηνών +

- Συνιστάται να διαβάσετε πριν από τη χρήση αυτές τις οδηγίες και να τις κρατήσετε για μελλοντική αναφορά
- Το παιχνίδι λειτουργεί με 3 μπαταρίες «AA» του 1,5 Volt (περιλαμβάνονται). Οι μπαταρίες που περιλαμβάνονται στο παιχνίδι παρέχονται μόνο για την παρουσίαση του στο κατάστημα πώλησης και πρέπει να αντικαθίστανται με καινούριες αλκαλικές μπαταρίες αμέσως μετά την αγορά.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ:

Για την ασφάλεια του παιδιού σας: ΠΡΟΣΟΧΗ!
- Πριν από τη χρήση αφαιρέστε και πετάξτε τυχόν πλαστικές σακούλες και όλα τα υλικά συσκευασίας του προϊόντος ή κρατήστε τα μακριά από τα παιδιά. Κίνδυνος ασφυξίας.
- Πριν από τη χρήση, αφαιρέστε και απομακρύνετε τα κορδόνια που συγκρατούν τα αποσπώμενα αντικείμενα στη συσκευασία.
- Η συναρμολόγηση αυτού του προϊόντος πρέπει να γίνεται μόνο από ενήλικα.
- Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι αν δεν έχουν ολοκληρωθεί όλες οι ενέργειες συναρμολόγησης και ελέγχου της σωστής συνδεσης.
- Μην προσθέτετε κορδόνια ή λωρίδες στο παιχνίδι. Κίνδυνος στραγγαλισμού.
- Ελέγχετε τακτικά την κατάσταση φθοράς του παιχνιδιού και την παρουσία τυχόν ραγισμάτων. Σε περίπτωση ζημιάς μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι και φυλάξτε το μακριά από τα παιδιά.
- Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται υπό τη συνεχή επίβλεψη ενός ενήλικα
- Χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μόνο σε επίπεδες και σταθερές επιφάνειες, όχι σε υπερυψωμένες επιφάνειες (τραπέζια, κρεβάτια, κλπ.). Τοποθετήστε το τραπέζι μακριά από τυχόν εμπόδια ή χώρους που μπορεί να αποτελέσουν κίνδυνο (σκάλες, πόρτες, κ.λπ.) τόσο στη διαμόρφωση ως τραπέζι, όσο και στη διαμόρφωση ως επιφάνεια δραστηριοτήτων.
- Η δομή του τραπεζιού δεν είναι κατάλληλη για να συγκρατήσει ένα παιδί.
- Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι με διαφορετικό τρόπο από τον υποδεικνυόμενο.
- Μην αφήνετε το παιχνίδι κοντά σε πηγές θερμότητας ή/και για μεγάλα διαστήματα στο ηλιακό φως.
- Στον πίνακα χρησιμοποιείτε αποκλειστικά το στυλό που περιλαμβάνεται στο παιχνίδι.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ένα παιχνίδι που μιλάει: επιτρέπει στο παιδί να εξοικειωθεί αυθόρμητα και φυσιολογικά με τους ήχους της γλώσσας χάρη στις πολλαπλές δραστηριότητες ομιλίας. Πράγματι, το παιδί, παίζοντας με τους αριθμούς, τα γράμματα, τις μουσικές νότες, τους ήχους και τις λέξεις, προτρέπεται να ακούει και να επικοινωνεί, ενώ με τα τραγούδια και τα ποιηματάκια με ομοιοκαταληξία πειραματίζεται με το ρυθμό της γλώσσας.

Ένα δίγλωσσο παιχνίδι: Οδηγεί το παιδί στην ανακάλυψη διαφορετικών ήχων, προτείνοντας όλες τις δραστηριότητες ομιλίας του παιχνιδιού ακόμα και σε μία άλλη γλώσσα. Στην αρχή το παιδί ακούει τους ήχους ανεξάρτητα, στη συνέχεια μαθαίνει να συνδέει του ήχους με κάθε γλώσσα και να επιλέγει με ποια θα παίξει. Διασκεδαστικό και εύκολο στη χρήση, το Τραπέζι Μεγαλώνω και Μαθαίνω είναι ιδανικό για να ευνοήσει την γλωσσολογική ευαισθησία που μπορεί να είναι σημαντική κατά τη σχολική εκπαίδευση.

Ένα παιχνίδι ρόλων: Το τραπέζι Μεγαλώνω και Μαθαίνω είναι το μοναδικό δίγλωσσο τραπέζι με πολλές ηλεκτρονικές και χειροκίνητες δραστηριότητες καθώς και πολλά αποσπώμενα αντικείμενα προκειμένου να διεγείρει το δημιουργικό παιχνίδι. Διδάσκει τις πρώτες λέξεις και διασκεδάζει με ήχους και ποιηματάκια που συνδέονται με τα χόμπι της κουζίνας, της κηπουρικής, της τέχνης και της μουσικής.

Χάρη σε πολλά αποσπώμενα αντικείμενα, το παιδί θα μπορεί να εμπνεύσει ενεργά τα διάφορα παιχνίδια ρόλου και να μιμηθεί τους μεγάλους. Έτσι, η εκμάθηση των γλωσσών θα είναι ακόμη πιο διασκεδαστική!

Κηπουρική: Με δύο αποσπώμενα αξεσουάρ: ΚΑΡΟΤΟ και ΤΟΜΑΤΑ για να παίζει και να δημιουργεί το μπαξέ και να μαγειρεύει. Πιέζοντας την ετικέτα αφής, το παιδί διασκεδάζει με συμπαθητικές μελωδίες και μαθαίνει τα ονόματα των λαχανικών στα Ιταλικά και τα Αγγλικά.

Κουζίνα: Με τρία αποσπώμενα αξεσουάρ: Δοχεία με αλάτι, πιπέρι και λάδι, σε 3 διαφορετικά σχήματα που τοποθετούνται στη σωστή θέση. Και για να μαγειρέψει όπως ο μπαμπάς και η μαμά, ώστε να γίνει ένας πραγματικός Σεφ, όταν το παιδί γυρίζει το διακόπτη στο μάτι, διασκεδάζει με ποιηματάκια, τραγουδάκια και χαρακτηριστικούς ήχους κουζίνας!

Τέχνη: Χάρη στο ΜΑΓΙΚΟ ΠΙΝΑΚΑ, το παιδί γράφει και σχεδιάζει με την πένα, σβήνει και ξαναρχίζει το παιχνίδι στο άπειρο!

Μουσική: Στην περιοχή της Μουσικής, το παιδί θα βρει μια παρτιτούρα με 4 σελίδες που δείχνουν 4 μουσικά όργανα: έτσι θα μάθει τα ονόματά τους, στα Ιταλικά και στα Αγγλικά, αναγνωρίζοντας τον χαρακτηριστικό τους ήχο. Χάρη στο ΠΙΑΝΟ με 3 κουμπιά με χρωματιστά φωτεινά LED, το παιδί θα διασκεδάσει να παίζει τις μουσικές νότες και να ακούει διασκεδαστικές μελωδίες και τραγουδάκια.

Το παιχνίδι μπορεί να χρησιμοποιηθεί στη διαμόρφωση του ως ΤΡΑΠΕΖΙ για να παίζει το παιδί όρθιο ή, αφαιρώντας τα πόδια του τραπεζιού, στη διαμόρφωση ως ΕΠΙΦΑΝΕΙΑ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ για να παίζει στο πάτωμα. Η αφαίρεση των ποδιών του τραπεζιού επιτρέπει επίσης την αποθήκευση του παιχνιδιού σε μικρό χώρο.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Συναρμολόγηση

Μετά την αγορά, τοποθετήστε τα τέσσερα πόδια στις ειδικές υποδοχές που υπάρχουν κάτω από την επιφάνεια του τραπεζιού και πιέστε μέσα μέχρι τέρμα όπως φαίνεται στην εικόνα Α. Η σωστή τοποθέτηση επιβεβαιώνεται από ένα κλικ. Για να αφαιρέσετε τα πόδια πιάστε το καθένα ξεχωριστά και τραβήξτε προς την πλευρά σας αφαιρώντας τα από την υποδοχή τους στην επιφάνεια.

Το παιχνίδι ολοκληρώνεται από 6 αποσπώμενα αντικείμενα που πρέπει να τοποθετούνται στις σωστές θέσεις.

Ενεργοποίηση και επιλογή τρόπου λειτουργίας

- Ενεργοποιήστε το παιχνίδι περιστρέφοντας το δρομέα (3) από τη θέση Ο στη θέση μιας από τις δύο σημαιούλες, ανάλογα με τη γλώσσα που θέλει το παιδί να παίξει. Μια σύντομη μελωδία που καλεί το παιδί να παίξει επιβεβαιώνει την ενεργοποίηση. Μόλις ενεργοποιηθεί το παιχνίδι, ενεργοποιούνται όλες οι ηλεκτρονικές λειτουργίες
- Μετά από ένα σύντομο διάλειμμα, το παιχνίδι χαιρετάει το παιδί και τίθεται σε λειτουργία αναμονής έως την επόμενη πίεση μιας οποιασδήποτε δραστηριότητας.
- Για να αποφευχθεί η άσκοπη κατανάλωση των μπαταριών, συνιστάται να σβήνετε πάντα το παιχνίδι μετακινώντας το δρομέα (3) στη θέση Ο.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΚΑΙ ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΤΩΝ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ

- Η αντικατάσταση των μπαταριών πρέπει να γίνεται πάντα από έναν ενήλικα.
- Για να αντικαταστήσετε τις μπαταρίες(τέσσερις μπαταρίες: • Με ένα κατσαβίδι, χαλαρώστε τη βίδα στο πορτάκι, που βρίσκεται κάτω από την επιφάνεια δραστηριοτήτων (4), αφαιρέστε το πορτάκι, βγάλτε από την υποδοχή τους τις άδειες μπαταρίες, τοποθετήστε τις νέες μπαταρίες φροντίζοντας να τηρήσετε τη σωστή πολικότητα εισαγωγής (όπως υποδεικνύεται στο προϊόν), επανατοποθετήστε το πορτάκι και σφίξτε τη βίδα μέχρι τέρμα.
- Φυλάξτε τις μπαταρίες και τυχόν εργαλεία μακριά από τα παιδιά.
- Να αφαιρείτε πάντα τις άδειες μπαταρίες από το παιχνίδι, για να αποφύγετε βλάβες από ενδεχόμενες διαρροές του υγρού των μπαταριών.
- Στη περίπτωση κατά την οποία οι μπαταρίες έχουν χάσει υγρό, αντικαταστήστε τις αμέσως, φροντίζοντας να καθαρίσετε τη θήκη τους και να πλύνετε προσεκτικά τα χέρια σας, αν έχουν έρθει σε επαφή με το υγρό που διέρρευσε.
- Να αφαιρείτε πάντα τις μπαταρίες σε περίπτωση που το προϊόν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.
- Χρησιμοποιείτε αλκαλικές μπαταρίες ίδιου ή ισοδύναμου τύπου με τον ενδεδειγμένο, για τη λειτουργία αυτού του προϊόντος.
- Μην αναμιγνύετε αλκαλικές μπαταρίες με μπαταρίες κλασικού τύπου (άνθρακας-ψευδάργυρος) ή επαναφορτιζόμενες (νίκελ-κάδμιο).
- Μην τοποθετείτε μαζί εξαντλημένες και καινούριες μπαταρίες
- Μην καίτε και μην πετάτε στο περιβάλλον τις άδειες μπαταρίες, αλλά διαθέστε τις στους ειδικούς κάδους ανακύκλωσης.
- Μην βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.
- Μην προσπαθήσετε να επαναφορτώσετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, υπάρχει κίνδυνος έκρηξης.
- Μην χρησιμοποιείτε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες γιατί μπορεί να επηρεάσουν τη σωστή λειτουργία του παιχνιδιού.
- Σε περίπτωση που χρησιμοποιήσετε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, αφαιρέστε τις από το παιχνίδι πριν τις επαναφορτίσετε και η επαναφόρτιση θα πρέπει να γίνεται μόνο υπό την επίβλεψη ενήλικα.
- Αφαιρέστε τις μπαταρίες από το παιχνίδι πριν την απόρριψή του.
- Το παιχνίδι δεν σχεδιάστηκε για να λειτουργεί με μπαταρίες λιθίου. ΠΡΟΣΟΧΗ! Η ακατάλληλη χρήση του παιχνιδιού μπορεί να επιφέρει κινδύνους.

ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ ΑΥΤΟ ΕΙΝΑΙ ΣΥΜΦΩΝΟ ΜΕ ΤΟΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟ 2012/19/ΕΕ.
Το σύμβολο με τον διαγραμμένο κάδο που υπάρχει στη συσκευή υποδεικνύει ότι το προϊόν, στο τέλος της ωφέλιμης ζωής του πρέπει να διατίθεται ξεχωριστά από τα οικιακά απορρίμματα και να μεταφέρεται σε κάποιο κέντρο συλλογής ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών ή να επιστρέφεται στον μεταπωλητή κατά την αγορά μιας καινούργιας αντίστοιχης συσκευής. Ο χρήστης έχει την ευθύνη μεταφοράς της συσκευής στον κατάλληλο χώρο συλλογής κατά το τέλος της ωφέλιμης ζωής της. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, επεξεργασία και οικολογική διάθεση των άχρηστων συσκευών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών επιπτώσεων για τη περιβάλλον και την υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής, παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΟΔΗΓΙΑ ΕΕ 2006/66/ΕΚ.
Το σύμβολο με τον διαγραμμένο κάδο που υπάρχει στις μπαταρίες ή στη συσκευασία του προϊόντος υποδεικνύει ότι οι μπαταρίες, στο τέλος της ωφέλιμης ζωής τους πρέπει να διατίθενται ξεχωριστά από τα οικιακά απορρίμματα και να μεταφέρεται σε κάποιο κέντρο συλλογής ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών ή να επιστρέφονται στον μεταπωλητή κατά την αγορά αντίστοιχων καινούργιων επαναφορτιζόμενων ή μη επαναφορτιζόμενων καινούργιων μπαταριών.

Το χημικό σύμβολο Hg, Cd, Pb, που αναγράφεται κάτω από το διαγραμμένο καλαθάκι υποδεικνύει τη χημική ουσία που περιέχουν οι μπαταρίες: Hg=Υδράργυρος, Cd=Κάδμιο, Pb=Μόλυβδος. Ο χρήστης είναι υπεύθυνος για την παράδοση των μπαταριών, μετά το πέρας της ωφέλιμης ζωής τους, στα ειδικά κέντρα διάθεσης απορριμμάτων με στόχο τη μετέπειτα επεξεργασία και ανακύκλωσή τους. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, επεξεργασία και οικολογική διάθεση των εξαντλημένων μπαταριών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών συνεπειών για το περιβάλλον και την ανθρώπινη υγεία και ευνοεί την ανακύκλωση των ουσιών από τις οποίες αποτελούνται οι μπαταρίες. Η παράνομη απόρριψη του προϊόντος από τον χρήστη προκαλεί ζημία στο περιβάλλον και την ανθρώπινη υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής, παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- Καθαρίστε το παιχνίδι με ένα στεγνό μαλακό πανί από ύφασμα ή μικροΐνες για να μην προκληθεί ζημιά στο ηλεκτρικό κύκλωμα. Μην χρησιμοποιείτε διαλύτες ή απορρυπαντικά.
- Προστατέψτε το ηλεκτρονικό παιχνίδι από τη ζέστη, τη σκόνη, την άμμο και το νερό.

ΕΓΓΥΗΣΗ

Το προϊόν είναι εγγυημενο για καθε παραλειψη συμμορφωσης υπο κανονικες συνθηκες χρησης οπως προβλεπεται απο τις οδηγιες χρησης.
Συνεπως, η εγγυηση δεν θα ισχυει, αν οι ζημιες οφειλονται σε ακαταλληλη χρηση, φθορα ή τυχαια γεγονοτα.
Για τη διαρκεια της εγγυησης σχετικα με παραλειψεις συμμορφωσης, ανατρεξτε στις ειδικες διαταξεις των εθνικων κανονισμων που ισχυουν στη χωρα αγορας, εφοσον προβλεπονται.

Κατασκευάζεται στην Κίνα.

TR KULLANIM TALİMATLARI
ÇİFT DİLLİ - BÜYÜRKEN ÖĞRENME MASASI

Yaş: 12 aydan itibaren

- Cihazı kullanmadan önce lütfen bu talimatları dikkatlice okuyunuz ve gelecekte başvurmak üzere saklayınız.
- 3 adet 1,5V AA pil gerektirir (ürünle birlikte verilmiştir). Satın alma sırasında oyuncakta bulunan piller yalnızca satış sırasında gösterim amaçlı verilmiş olup, satın almadan hemen sonra yeni piller ile değiştirilmelidir.

UYARILAR:

Çocuğunuzun güvenliği için: UYARI!
- Ürünü kullanmadan önce, tüm plastik poşetleri ve diğer ambalaj elemanlarını çıkarıp atınız ve bunları çocukların ulaşamayacakları yerlerde saklayınız. Boğulma tehlikesi.
- Kullanmadan önce, paketteki çıkarılabilir nesneleri bloke eden tüm sabitleme elemanlarını çıkarın ve bertaraf edin.
- Bu oyuncak yalnızca bir yetişkin tarafından monte edilmelidir.
- Oyuncağı tamamen monte edilip kontrol edilinceye kadar kullanmayınız.
- Oyuncağa ip veya aski bağlamayınız. Boğulma tehlikesi.
- Aşınma ve herhangi bir hasar belirtisi bakımından oyuncağı düzenli olarak kontrol ediniz. Ürünün herhangi bir parçasında hasar olması durumunda, ürünü kullanmayınız ve çocuklardan uzak tutunuz.
- Oyuncağı bir yetişkinin sürekli gözetimi altında kullanınız.
- Oyuncağı sadece düz, hemzemin yüzeylerde kullanın; yükseltili yüzeylerde (masalar, yataklar vb.) kullanmayınız; hem masa yapılandırmasında hem de aktivite panosu yapılandırmasında masayı potansiyel tehlike yaratabilecek her tür engelden veya yerden (merdivenler, kapılar vb.) uzağa yerleştiriniz.
- Masa yapısı, çocukların ağırlığını taşımaya uygun değildir.
- Oyuncağı kılavuzda gösterilmeyen hiçbir şekilde kullanmayınız.
- Oyuncağı doğrudan ısı kaynaklarının yakınında ve/veya uzun süre doğrudan güneş ışığı altında bırakmayınız.
- Yazı tahtasında, yalnızca oyuncakla birlikte verilen kalemi kullanınız.

OYUNCAĞIN TANITIMI

Konuşan bir oyuncak: çok sayıda farklı konuşma aktivitesi sayesinde çocukların dilin seslerini kendiliğinden ve doğal olarak öğrenmesini sağlar. Çocuklar; rakamlar, harfler, müzik notaları, sesler ve sözcüklerle oyun oynayarak dinlemeye ve iletişim kurmaya teşvik edilirken, şarkılar ve tekerlemeler, dilin ritmini deneyimlemelerine yardımcı olacaktır.

Çift dilli bir oyuncak: oyuncağın tüm konuşma aktivitelerini başka bir dilde de vererek, çocukları farklı sesleri keşfetmeye yönlendirir. Önce, çocuklar herhangi bir ayrım yapmadan sesleri dinler ve ardından, sesleri her bir dille ilişkilendirmeyi öğrenerek, tercih ettikleri oyun dilini seçerler. Büyürken Öğrenme Masasının kullanımı kolay ve eğlencelidir ve okul çağında önemli olacak dil hassasiyetini geliştirmek için mükemmeldir.

Rol yapma: Büyürken Öğrenme Masası, yaratıcı oyunu teşvik etmeye yönelik çıkarılabilir nesnelerin yanı sıra, bu kadar çok sayıda elektronik ve manuel aktivite içeren tek çift dilli masadır. İlk sözcükleri öğretir ve yemek pişirme, bahçe işleri, sanat ve müzik hobileriyle bağlantılı ses ve tekerlemelerle eğlendirir.

Çok sayıdaki çıkarılabilir nesne sayesinde, çocuğunuz etkin bir şekilde farklı roller oynayabilir ve yetişkinleri taklit edebilir. Sonuçta dil öğrenmek daha da eğlenceli olacaktır!

Bahçe işleri: Çıkarılabilir iki aksesuar: bahçeye bir şeyler ekme ve yemek pişirme oyunu oynamak için HAVUÇ ve DOMATES. Çocuklar, dokunmatik düğmeye basarak, neşeli melodilerle eğlenebilir ve sebzelerin Türkçe ve İngilizce isimlerini öğrenebilir.

Mutfak: Çıkarılabilir üç aksesuar: doğru yerleştirilebilmeleri için 3'ünün de şekli farklı olan tuz, biber ve yağ kapları. Ve gerçek bir şef olarak tıpkı annip ve babası gibi yemek pişirme rolü yapmak için, çocuğunuz fırının üzerindeki düğmeyi çevirerek tekerleme, şarkı ve tipik mutfak seslerini dinleyebilir!

Sanat: ŞİHİRLİ PANO sayesinde çocuğunuz kalemle yazı yazıp resim çizebilir ve her şeyi silerek istediği kadar baştan başlayabilir!

Müzik: Müzik alanında, çocuğunuz, 4 müzik aletini gösteren 4 sayfalık bir nota defteri bulacaktır: böylece Türkçe ve İngilizce isimlerini öğrenerek, tipik seslerini ayırt edebilecektir. Renkli LED ışıklı 3 düğmesi olan PİYANO sayesinde, çocuğunuz müzik notalarını çalarak ve farklı melodileri dinleyerek eğlenceli vakit geçirebilir.

Oyuncak, oyunu ayakta oynamak için MASA yapılandırmasında veya ayaklarını çıkarak, AKTİVİTE PANOSU yapılandırmasında yerde oynamak için kullanılabilir. Ayaklarının çıkarılması, oyuncağın az yer kaplayarak saklanmasını da sağlar.

OYUNCAĞIN KULLANIMI

Montaj

Satın aldıktan sonra, dört adet ayağı masanın altındaki ilgili yerlerine takın ve şekil A'da gösterildiği gibi sonuna kadar itin. Doğru bir takma işlemi, klik sesiyle doğrulanır.

Ayakları çıkarmak için, her bir ayağı tutun ve masadaki yuvasından çekip çıkarın.

Oyuncak, ilgili yerlerine yerleştirilmesi gereken 6 adet çıkarılabilir oyuncakla birlikte teslim edilir.

Açma ve mod seçimi

- Oynayacağınız dile göre anahtarı (3) O konumundan iki bayraktan birine hareket ettirerek oyuncağı açın; kısa bir müziğin ardından duyulan oyuna davet sesi ile oyuncağın AÇIK olduğu doğrulanır. Oyuncak açıldığında, elektronik işlevlerinin tümü etkinleşir.
- Kısa bir süre herhangi bir tuşa basılmazsa, oyuncak çocuğa hoşça kal der ve herhangi bir aktivite tuşuna basılana kadar bekle