

ES MANUAL DE INSTRUCCIONES BASKET LEAGUE

EDAD: 18 MESES - 5 AÑOS

SE RECOMIENDA LEER ESTAS INSTRUCCIONES ANTES DE USAR CONSERVÁRLAS PARA FUTURAS CONSULTAS.

Este juguete funciona con 2 pilas de tipo AA, de 1.5V. Las pilas incluidas con el producto cuando se compra sin sustituir por la prueba demostrativa en el punto de venta y deben sustituirse por pilas alcalinas nuevas después de comprarlo.

ADVERTENCIAS

- Evite la seguridad de su niño. **¡ADVERTENCIA!**
- Elimine los bollos de plástico y los demás componentes que no forman parte del juguete antes del uso, como cordones, botones, elementos de fijación de la cinta, etc. Evite el acceso a los ojos. Peligro de asfixia.
- Verifique regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de posibles roturas. En caso de daños, no utilice el producto y envíelo al servicio al cliente.
- El montaje de este juguete debe estar exclusivamente a cargo de un adulto. No utilice el juguete antes de que esté montado por completo y ya haya verificado el correcto ensamblaje.
- Mantenga alejado de los niños las piezas del juguete antes de montar o no ensambladas.
- El juguete debe usarse únicamente bajo la supervisión constante de un adulto.
- Evite el acceso al medio ambiente de los pedos de líquido del juguete al jugar.
- No utilice el juguete de forma diferente a la recomendada.
- Mantenga alejado de los niños las pilas de la batería.
- No deje el juguete cerca de fuentes de calor, ni expuesto a la luz solar directa por períodos prolongados.
- No deje el juguete expuesto a temperaturas altas y bajas, ya que sobre superficies elevadas (mesas, camas, etc.).
- El juguete y el juguete en cajas, de acceso en pedos, se recomienda que el juguete sea utilizado en zonas libres de obstáculos y lejos de locales que permitan contacto físico (como piscinas, canchales, juegos, escaleras, etc.).

FIT&FUN

El juego de la línea Fit&Fun estimula al niño a jugar en movimiento, reforzando sus progresos motores y favoreciendo, de lo posible, de algunas capacidades, tales como, la MOTRICIDAD. Esta capacidad permite aprender el movimiento y elaborar e interpretar acciones tales como correr, saltar, lanzar o tirar de los estímulos externos.

Lanzar el balón tratando de encontrar distancia la motricidad, pero también estimula la coordinación y precisión de los movimientos.

COMPONENTES

- A. Luminoso luminoso
- B. Estructura de la canasta
- C. Pistas
- D. Aro de la canasta
- E. Malla de la canasta
- F. Lengüeta de la canasta
- G. 9 tornillos: 7 x ø 3.5 x 13 mm; 2 x ø 2.6 x 9.5 mm
- H. Tornillo grande de plástico

MONTAJE

- Monte la malla (E) en el aro de la canasta (D); coloque la yje en primer lugar los extremos (Fig.1a) y seguidamente el resto de los puntos de fijación de la malla. Fija la malla al aro con 5 tornillos (ø 3.5 x 13 mm), empleando un destornillador (Fig.1b).
- Introduzca la lengüeta (F) en las piezas del plástico (E) y asegurela (Fig.2a).
- Posicione la canasta ya montada sobre el tablero (A) (Fig.3a) e insértela hasta escuchar un "click" que indica su encaje (Fig.3b).
- Realice la correcta atención (Fig.3a) y asegurela (Fig.3b).
- Insiera la estructura (B) en la parte inferior del tablero (A) (Fig.4a) y fije la POKI DEXTRA con 2 tornillos (ø 3.5 x 13 mm - Fig.4b).
- Verifique el juego que acaba de montar y asegure la estructura (B) en la parte inferior del tablero (A) (Fig.4a).
- Verifique la estructura y fije con el tornillo grande de plástico (H), empleando una moneda para atornillarlo (Fig.5b).

COLOCACIÓN DE ETIQUETAS

Después de terminar el ensamblaje, proceder con la aplicación de las pegatinas teniendo como referencia las fotografías de este manual. La pegatina redonda con el balón de fútbol debe colocarse en la lado al lado de la canasta, sobre la superficie en relieve y a la pinza (Fig.6A).

REGULACIÓN DE LA ALTURA

- La altura de la canasta con dos alturas diferentes para la canasta.
- Altura 1: 35 cm.
- Altura 2: 30 cm.

Para acompañar el crecimiento del niño y el desarrollo de sus habilidades.

- Los niños pueden regular fácilmente la altura, destornillando el tornillo de plástico y volviéndolo a atornillar en el agujero que corresponde con la altura deseada (Fig.6B).

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- La canasta posee un botón que permite encender y apagar el producto y seleccionar la modalidad de juego (0/VI).

Mantenga la canasta con el botón que está en la parte trasera del tablero y seleccione "T".

Cada vez que el niño enciende se reproducen los efectos sonoros, se enciende 1 luz y luego se encienden las 2 siguientes. Después de encender 3 veces, algunas divertidas melodías se reproducen antes de comenzar a jugar de nuevo.

Modalidad 1: TIROS LIBRES

Al presionar la canasta con el botón que está en la parte trasera del tablero y seleccione "T". Cada vez que el niño enciende se reproducen los efectos sonoros, se enciende 1 luz y luego se encienden las 2 siguientes. Después de encender 3 veces, algunas divertidas melodías se reproducen antes de comenzar a jugar de nuevo.

Modalidad 2: CONTRAREJOLLO

Al presionar la canasta con el botón que está en la parte trasera del tablero y seleccione "T".

En esta modalidad de juego el niño enciende se tratan de encontrar antes de que finalice el partido. El contrarejolo está acompañado por efectos sonoros y las luces de la canasta se encienden progresivamente hasta decenar el final de partido. Hay 5 niveles de juego. Si el niño enciende, se escuchan divertidos sonoros y melodías y se pasa al nivel siguiente. En cada nivel se reduce el tiempo del partido del cual debe encender, aumentando así la dificultad. Un juego sencillo pero estimulante!

- Nivel 1: 5 segundos
- Nivel 2: 4 segundos
- Nivel 3: 3 segundos
- Nivel 4: 2 segundos
- Nivel 5: 1 segundo

Si el niño no logra encontrar dentro del tiempo previsto en el nivel en que está jugando, después del efecto musical el juego comienza de nuevo desde el mismo nivel.

INTRODUCCIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS

¡ADVERTENCIA!

- La sustitución de las pilas es una tarea que debe realizar siempre un adulto.
- Para sustituir las pilas, abra el tornillo de la tapa con un destornillador, retire la tapa, saque las pilas usadas del compartimento de las pilas, introduzca las pilas nuevas prestando atención a respetar la polaridad de introducción correcta (según se indica en el producto), vuelva a poner la tapa y apriete el tornillo a tope.

- No deje las pilas ni las herramientas al alcance de los niños.
- Saque siempre de las pilas gastadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlos.
- En caso de pérdida de líquido de las pilas, cámbielas de inmediato. Limpiar el compartimento y lávese cuidadosamente las manos en caso de contacto con el líquido.
- Saque siempre de las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un período prolongado.
- Evite que las pilas alcalinas estén expuestas al medio ambiente de los pedos de líquido durante un período prolongado.
- No mezcle pilas usadas con pilas nuevas.
- Evite que las pilas alcalinas estén expuestas al medio ambiente de los pedos de líquido durante un período prolongado.
- No arroje las pilas usadas al agua ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.

Los pilas concurridas o los pilas equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.

- No intente recargar las pilas ni recargables; podrían explotar.
- No es aconsejable utilizar pilas recargables; pueden menoscabar el funcionamiento del juguete.
- En caso de uso de pilas recargables, asegure el juguete antes de cargarlas y circular en un ambiente bajo la supervisión de un adulto.
- Evite que las pilas del juguete antes de su eliminación.

El juguete no se ha diseñado para funcionar con baterías sustitibles de litio.

¡ADVERTENCIA! Un uso incorrecto podría generar situaciones peligrosas.

ESTE PRODUCTO ES CONFORME A LA DIRECTIVA 2012/19/UE

El símbolo del contenedor de basura indica que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberán entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando complete un nuevo aparato selectivo. El usuario es responsable de entregar el aparato apropiado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío seguro del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento o eliminación adecuada en el medio ambiente, con el fin de evitar la contaminación del medio ambiente y en la salud y el futuro. Para información más detallada sobre los procedimientos de recogida selectiva, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

CUMPLE EL REGLAMENTO DE LA UE 2013/1542 Y SUS MODIFICACIONES POSTERIORES.

El símbolo de la papeleta barrada que se encuentra en las pilas indica que las mismas, al final de su vida útil, deberán eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberán entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando complete un nuevo aparato selectivo. El usuario es responsable de entregar el aparato apropiado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío seguro del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento o eliminación adecuada en el medio ambiente, con el fin de evitar la contaminación del medio ambiente y en la salud y el futuro. Para información más detallada sobre los procedimientos de recogida selectiva, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUEGO

Limpiar el juguete con un paño húmedo o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes.

- Mientras no se lo esté usando, mantener el producto en un lugar protegido contra el calor, el polvo y la humedad.

IT MANUALE ISTRUZIONI BASKET LEAGUE

ETÀ: 18M - 5Y

SICCOMANDA DI LEGGERE PRIMA DELL'USO E CONSERVARE QUESTE ISTRUZIONI PER RIFERIMENTO FUTURO.

Questo giocattolo funziona con 2 pile tipo AA da 1.5 Volt. Le pile incluse nel prodotto all'acquisto sono fornite solo per la prova dimostrativa in punto di vendita e devono essere sostituite con pile alcaline nuove subito dopo l'acquisto.

AVVERTENZE

- Eventuali sacchetti in cui sono contenuti i ricambi parti del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) devono essere rimossi prima di usare o tenuti fuori dalla portata dei bambini. Rischio soffocamento.
- Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamento non utilizzare il giocattolo e rivolgersi al servizio clienti.
- Il montaggio di questo gioco deve essere effettuato solo da un adulto. Non usare il gioco finché non siano state completate tutte le operazioni di montaggio e di controllo del riciclaggio e le sostanze di cui sono composte le pile. La inadeguata eliminazione del prodotto per parte dell'utente provoca danni al medio ambiente e alla salute umana. Per informazioni più dettagliate in merito ai sistemi di raccolta differenziata, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti o al punto di vendita.
- Tenere lontano dalla portata dei bambini le parti disassemblate del giocattolo.
- Utilizzare il gioco dove avviene il contatto con la superficie della canasta.
- Tenere lontano il gioco in modo diverso da quanto illustrato in questa guida.
- Non utilizzare il gioco su superfici bagnate, sdrucciole o polverose.
- Non lasciare il giocattolo vicino a fonti di calore o in luoghi dove la temperatura sia superiore a 40°C.
- Utilizzare il giocattolo solo su superfici piane e sicure, non su superfici rialzate (tavoli, letti, ecc.)
- Non utilizzare il giocattolo, in caso di accesso a tratti in pendenza, assicurarsi che il giocattolo sia utilizzato in zone prive di ostacoli.

Il gioco di linea Fit&Fun stimola il bambino a giocare in movimento, incoraggiando i suoi progressi motori e favorendo lo sviluppo di alcune capacità, come la MOTRICITÀ. Questa capacità permette di apprendere il movimento, di elaborare e interpretare gesti come correre, colpire, lanciare la palla, in reazione a stimoli esterni.

Lanciare il pallone cercando di trovare la distanza, ma stimola anche la coordinazione e la precisione nei movimenti.

COMPONENTI

- A. Pannello testa luminoso
- B. Colonna corpo
- C. Pista
- D. Anello canestro
- E. Rete canestro
- F. Linguetta canestro
- G. 9 viti: 7 x ø 3.5 x 13 mm; 2 x ø 2.6 x 9.5 mm
- H. Vite grossa in plastica

MONTAGGIO

- Assemblare la rete (E) all'anello canestro (D); posizionare e fissare prima la esterna (Fig.1a), e successivamente il resto del punto di fissaggio della rete. Fissare la rete all'anello con 5 viti (ø 3.5 x 13 mm) con un cacciavite (Fig.1b).
- Inserez la linguetta (F) al pannello testa (A) (Fig.3a) e fissare con 2 viti (ø 2.6 x 9.5 mm) con l'aiuto di un cacciavite (Fig.3b).
- Inserez la canasta montata nel tabellone (A) (Fig.3a) e inserirla finché non si sente un "click" di avvenuta aggancio (Fig.3b), facendo attenzione che la linguetta (F) sia allineata con il canestro.
- Inserez la colonna corpo (B) nel tabellone (A) (Fig.4a) e fissare sul cuscino sul RETRO con 2 viti (ø 3.5 x 13 mm - Fig.4b).

Verificare il gioco che appena montato con i piedi (C) (Fig.5a); allineare il foro della vite con il foro di riferimento presenti sulla colonna e fissare con la vite grossa in plastica (H), evitando con l'aiuto di una moneta (Fig.5b).

APPLICAZIONE ETICHETTE

Dopo l'assemblaggio, procedere con l'applicazione delle etichette prendendo come riferimento le foto del packaging. Un'etichetta rotonda con il pall da basket va posizionata al lato delle scarpe, in corrispondenza della superficie rialzata e la pinza (Fig.6A).

REGOLAZIONE DELL'ALTEZZA

- La altezza di canasta con due altezze differenti del canestro.
- Altezza 1: 35 cm.
- Altezza 2: 30 cm.

In modo da seguire la crescita del bambino e lo sviluppo delle sue abilità.

L'altezza e facilmente regolabile da un genitore stavente la vite in plastica e riavvitando in corrispondenza del foro corrispondente all'altezza desiderata (Fig.6B).

CARATTERISTICHE TECNICHE

- Il canestro è dotato di un bottone che consente di accendere e spegnere il prodotto e di selezionare la modalità di gioco (0/VI).
- Il canestro è dotato di 5 livelli di gioco. Se il bambino fa basket, si accendono progressivamente, una dopo l'altra, le 5 luci.
- In dotazione anche una mini palla di basket, che permette di giocare tranquillamente sia a casa che all'aperto.
- Il canestro è dotato di un segnapunti luminoso con 3 diverse luci, che si accendono ogni volta che il bambino fa un canestro.

INTRODUZIONE AL GIOCO

Il canestro riconosce quando il bambino la canasta attivando le luci del segnapunti, suoni e musiche divertenti. Offre 2 modalità elettroniche di gioco per il divertimento: 1) gioco a canestro con 5 livelli di gioco; 2) gioco a canestro con 5 livelli di gioco.

Modalità 1: FAL CANESTRO

Accendere il canestro con il bottone sul retro del pannello e selezionare "T".

Una volta che il bambino ha fatto il primo canestro, si accende 1 luce, poi le successive 2. Dopo aver segnato 3 canestri riproduce musiche divertenti prima di ricominciare il gioco.

Modalità 2: COUNTDOWN

Accendere il canestro con il bottone sul retro del pannello e selezionare "T".

In questa modalità di gioco il bambino deve cercare di trovare la canasta prima della fine della partita. Un conto alla rovescia scandito da effetti sonori e le luci del segnapunti che si spengono progressivamente, fino a decretare il termine della partita.

Se ogni 5 secondi di gioco. Se il bambino fa canestro ascolta suoni e musiche divertenti passa al livello successivo. Ad ogni livello si riduce il tempo entro cui fare canestro, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

- Nivel 1: 5 secondi
- Nivel 2: 4 secondi
- Nivel 3: 3 secondi
- Nivel 4: 2 secondi
- Nivel 5: 1 secondo

Se il bambino non riesce a fare canestro entro i secondi previsti dal livello cui si sta giocando, dopo l'effetto musicale il gioco ripartirà nuovamente dallo stesso livello.

INSERIMENTO E/O SOSTITUZIONE DELLE PILE

¡ATENCIÓN!

- La sustitución de las pile debe evarse siempre efectuada solo da parte de un adulto.
- Para sustituir las pilas, abra el tornillo de la tapa con un destornillador, retire la tapa, saque las pilas usadas del compartimento de las pilas, introduzca las pilas nuevas prestando atención a respetar la polaridad de inserimento (como indicado sul producto), reposicione el tornello e serrare a fondo la tapa.

- No lasciare le pile o eventuali utensili a portata dei bambini.
- Rimuovere sempre le pile scariche dal prodotto per evitare che eventuali perdite di liquido possano danneggiare il prodotto.
- In caso di perdita di liquido delle pile, cambiarle immediatamente. Pulire il compartimento e lavare accuratamente le mani.
- Evitare che le pile alcaline siano esposte all'ambiente di lavoro per un periodo prolungato.

- Non mescolare batterie caricate e non ricaricabili (nickel-cadmium).
- Evitare che le pile alcaline siano esposte all'ambiente di lavoro per un periodo prolungato.
- Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.
- Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

- Nivel 1: 5 secondi
- Nivel 2: 4 secondi
- Nivel 3: 3 secondi
- Nivel 4: 2 secondi
- Nivel 5: 1 secondo

Se il bambino non riesce a fare canestro entro i secondi previsti dal livello cui si sta giocando, dopo l'effetto musicale il gioco ripartirà nuovamente dallo stesso livello.

INSERIMENTO E/O SOSTITUZIONE DELLE PILE

¡ATENCIÓN!

- La sustitución de las pile debe evarse siempre efectuada solo da parte de un adulto.
- Para sustituir las pilas, abra el tornillo de la tapa con un destornillador, retire la tapa, saque las pilas usadas del compartimento de las pilas, introduzca las pilas nuevas prestando atención a respetar la polaridad de inserimento (como indicado sul producto), reposicione el tornello e serrare a fondo la tapa.

- No lasciare le pile o eventuali utensili a portata dei bambini.
- Rimuovere sempre le pile scariche dal prodotto per evitare che eventuali perdite di liquido possano danneggiare il prodotto.
- In caso di perdita di liquido delle pile, cambiarle immediatamente. Pulire il compartimento e lavare accuratamente le mani.
- Evitare che le pile alcaline siano esposte all'ambiente di lavoro per un periodo prolungato.

- Non mescolare batterie caricate e non ricaricabili (nickel-cadmium).
- Evitare che le pile alcaline siano esposte all'ambiente di lavoro per un periodo prolungato.
- Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.
- Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

Non porre in corto circuito i terminali delle pile ricaricabili, aumentando la difficoltà. Un gioco semplice ma stimolante!

Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere.

Non usare il giocattolo con pile ricaricabili; potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.

