ES MANUAL DE INSTRUCCIONES BASKET LEAGUE

EDAD: 18 MESES - 5 AÑOS

IMPORTANTE - CONSERVAR PARA REFERENCIA FUTURA - LEER DETENIDAMENTE.

Este juguete funciona con 3 pilas de tipo AA, de 1,5 V. Las pilas incluidas con el producto cuando se compra sirven solamente para la prueba demostrativa en el punto de venta y deben sustituirse por pilas alcalinas nuevas después de comprarlo.

ADVERTENCIAS
Para la seguridad de su hijo.
- Elimine las bolsas de plástico y los demás componentes que no forman parte del juguete antes del uso (como cordones, elementos de fijación, etc.) y manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
- Verifique regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de posibles roturas. En caso de daños, no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños.
- El montaje de este juguete debe estar exclusivamente a cargo de un adulto. No utilice el juguete antes de que esté montado por completo y se haya verificado el correcto ensamblaje.
- Mantenga alejado del alcance del niño las piezas del juguete aún no ensambladas.
- El juguete debe usarse únicamente bajo la supervisión constante de un adulto.
- Mantenga alejado del alcance del niño las piezas del juguete aún no ensambladas.
- No utilice el juguete de forma diferente a la recomendada.
- No utilice el juguete sobre superficies mojadas, con arena o polvo
- No deje el juguete cerca de fuentes de calor, ni expuesto a la luz solar directa por períodos prolongados.
- El juguete debe utilizarse solamente sobre superficies planas y estables, no sobre superficies elevadas (mesas, camas, etc.).
- No utilice el juguete en calles, vías de acceso o en pendientes; asegúrese de que el juguete sea utilizado en zonas libres de obstáculos y alejado de lugares que puedan constituir un peligro (tales como piscinas, canales, lagos, escaleras, etc.).

FIT&FUN
Los juguetes de la línea Fit&Fun estimulan al niño a jugar en movimiento, reforzando sus progresos motores y favorecien- do el desarrollo de algunas capacidades, tales como, la MOTRICIDAD. Esta capacidad permite aprender el movimiento y elaborar e interpretar acciones tales como correr, golpear y lanzar el balón, reaccionando ante los estímulos externos.
Lanzar el balón tratando de encestar desarrolla la motricidad, pero también estimula la coordinación y precisión de los movimientos.

COMPONENTES
A. Tablero luminoso
B. Estructura de la canasta
C. Patas
D. Aro de la canasta
E. Malla de la canasta
F. Lengüeta de la canasta
G. 9 tornillos: 7 x ø 3,5 x 13 mm; 2 x ø 2,6 x 9,5 mm
H. Tornillo grande de plástico

MONTAJE
- Ensamble la malla (E) en el aro de la canasta (D): coloque y fije en primer lugar los extremos (Fig.1a) y seguidamente el resto de los puntos de fijación de la malla. Fije la malla al aro con 5 tornillos (ø 3,5 x 13 mm), empleando un destornillador (Fig.1b).
- Introduzca la lengüeta (F) en el tablero (A) (Fig.2a) y fíjela con 2 tornillos (ø 2,6 x 9,5 mm) empleando un destornillador (Fig.2b).
- Posicione la canasta ya montada sobre el tablero (A) (Fig. 3a) e insértela hasta escuchar el "click" que indica su encaje (Fig.3b), prestando atención de modo que la lengüeta (F) quede en la parte interior de la canasta.
- Inserte la estructura (B) en la parte inferior del tablero (A) (Fig.4a) y fíjela POR DETRÁS con 2 tornillos (ø 3,5 X 13 mm - Fig.4b);
- Una el cuerpo que acaba de montar con las patas (C) (Fig.5a); alinee el agujero del tornillo con una de las dos referencias que lleva la estructura y fíjelo con el tornillo grande de plástico (H), empleando una moneda para atornillarlo (Fig.5b);

COLOCACIÓN DE ETIQUETAS
Después de terminar el ensamblaje, proceder con la aplicación de las pegatinas teniendo como referencia las fotografías del embalaje. La pegatina redonda con el balón de baloncesto debe colocarse a los lados de los zapatos, sobre la superficie en relieve y plana (Fig.6A).

REGULACIÓN DE LA ALTURA
El juguete cuenta con dos alturas diferentes para la canasta:
- Altura 1: 35 cm;
- Altura 2: 30 cm;

para acompañar el crecimiento del niño y el desarrollo de sus habilidades.
Los padres pueden regular fácilmente la altura, desatornillando el tornillo de plástico y volviéndolo a atornillar en el agujero que corresponde con la altura que desean (Fig.6B).

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS
- La canasta posee un botón que permite encender y apagar el producto y seleccionar la modalidad de juego (0/I/II).
- La canasta cuenta con dos alturas diferentes: 30 cm y 35 cm.
- También se incluye un pequeño balón de baloncesto, que permite jugar con tranquilidad tanto en la casa como al aire libre.
- La canasta lleva un marcador de puntos iluminado con 3 luces diferentes, que se encienden cada vez que el niño encesta.

INFORMACIÓN SOBRE EL JUGUETE
La canasta detecta cuando el niño encesta y activa las luces del marcador de puntos, sonidos y melodías divertidas. Ofrece 2 modalidades electrónicas de juego, para jugar solo o con sus amiguitos. Reproduce 10 melodías y efectos sonoros diferentes.

Modalidad 1: TIROS LIBRES
Encienda la canasta con el botón que está en la parte trasera del tablero y seleccione "I".
Cada vez que el niño encesta se reproducen los efectos sonoros, se enciende 1 luz y luego se encienden las 2 siguientes. Después de encestar 3 veces, algunas divertidas melodías se reproducen antes de comenzar a jugar de nuevo.

Modalidad 2: CONTRARRELOJ
Encienda la canasta con el botón que está en la parte trasera del tablero y seleccione "II".
En esta modalidad de juego el niño debe tratar de encestar antes de que finalice el partido. El contrarreloj está acompañado por efectos sonoros y por las luces del marcador de puntos, que se apagan progresivamente hasta decretar el final de partido. Hay 5 niveles de juego. Si el niño encesta, se escuchan divertidos sonidos y melodías y se pasa al nivel siguiente. En cada nivel se reduce el tiempo dentro del cual debe encentar, aumentando así la dificultad. ¡Un juego sencillo pero estimulante!
- Nivel 1: 5 segundos
- Nivel 2: 4 segundos
- Nivel 3: 3 segundos
- Nivel 4: 2 segundos
- Nivel 5: 1 segundo

Si el niño no logra encestar dentro del tiempo previsto en el nivel en que está jugando, después del efecto musical el juego comienza de nuevo desde el mismo nivel.

INTRODUCCIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS

⚠ **¡ADVERTENCIA!**
- La sustitución de las pilas es una tarea que debe realizar siempre un adulto.
- Para sustituir las pilas: Afloje el tornillo de la tapa con un destornillador, retire la tapa, saque las pilas usadas del compartimento de las pilas, introduzca las pilas nuevas prestando atención a respetar la polaridad de introducción correcta (según se ilustra en el producto), vuelva a poner la tapa y apriete el tornillo a tope.

1. No deje las pilas ni las herramientas al alcance de los niños.
2. Saque siempre las pilas gastadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.
3. En caso de pérdida de líquido de las pilas, cámbielas de inmediato, limpie el compartimento y lávese cuidadosamente las manos en caso de contacto con el líquido.
4. Saque siempre las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un período prolongado.
5. No mezcle pilas alcalinas, estándar (zinc-carbono) o recargables (níquel-cadmio).
6. No mezcle pilas usadas con pilas nuevas.
7. Utilice pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
8. No arroje las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.
9. Evite cortocircuitos en los bornes de alimentación.
10. No intente recargar las pilas no recargables: podrían explotar.
11. No es aconsejable utilizar pilas recargables; pueden menoscabar el funcionamiento del juguete.
12. En caso de uso de pilas recargables, sáquelas del juguete antes de cargarlas, y cárguelas únicamente bajo la supervisión de un adulto.
13. Saque las pilas del juguete antes de su eliminación.
14. El juguete no se ha diseñado para funcionar con baterías sustituibles de litio.

⚠ **¡ADVERTENCIA!** Un uso incorrecto podría generar situaciones peligrosas.

Este producto es conforme a la Directiva 2012/19/UE.
El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

CONFORMIDAD A LA DIRECTIVA UE 2006/66/CE
El símbolo de la papelera barrada que se encuentra en las pilas indica que las mismas, al final de su vida útil, deberán eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberán entregarse a un centro de recogida selectiva o al vendedor cuando se compren pilas nuevas, recargables o no recargables. Los símbolos químicos Hg, Cd, Pb, que aparecen bajo el contenedor de basura tachado, indican el tipo de sustancia que contiene la pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Plomo. El usuario se responsabiliza en depositar las pilas, cuando hayan llegado al final de su vida útil, en las estructuras adecuadas de recogida con el fin de facilitar el tratamiento y el reciclaje. Realizar una recogida selectiva adecuada para el posterior envío de las pilas agotadas al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación ambientalmente compatible, contribuye a evitar posibles efectos negativos sobre el medio ambiente y la salud humana, favoreciendo el reciclaje de las sustancias de las que están compuestas las pilas. La inadecuada eliminación del producto por parte del usuario ocasiona daños al medio ambiente y a la salud del hombre. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE
- Limpie el juguete con un paño de tela suave seco o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes.
- Mientras no se lo esté usando, mantenga el producto en un lugar protegido contra el calor, el polvo y la humedad.

PT MANUAL DE INSTRUÇÕES BASKET 1 2 3

IDADE: 18M - 5A

IMPORTANTE - CONSERVE ESTAS INSTRUÇÕES PARA CONSULTAS FUTURAS - LEIA ATENTAMENTE.

Este brinquedo funciona com 3 pilhas tipo AA de 1,5 Volt. As pilhas fornecidas com o produto destinam-se apenas à demonstração no ponto de venda e devem ser substituídas por pilhas alcalinas novas, logo após a compra.

ADVERTÊNCIAS
Para a segurança do seu filho.
- Remova eventuais sacos de plástico e todos os componentes que não fazem parte do brinquedo (por exemplo elásticos, elementos de fixação, etc.) e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais danos. Se estiver danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
- A montagem deste brinquedo deve ser efetuada exclusivamente por um adulto. Não utilize o brinquedo antes de ter finalizado todas as operações de montagem nem antes de ter verificado que a mesma foi realizada corretamente.
- Mantenha fora do alcance da criança as peças desmontadas do brinquedo.
- A utilização do brinquedo deve ser feita sempre sob a vigilância permanente de um adulto.
- Mantenha fora do alcance da criança as peças desmontadas do brinquedo
- Não utilize o brinquedo de modo diferente do recomendado.
- Não utilize o brinquedo sobre superfícies molhadas nem com areia ou pó.
- Não deixe o brinquedo perto de fontes de calor e exposto por longos períodos de tempo à luz solar direta.
- Utilize o brinquedo apenas em superfícies planas e estáveis e não sobre superfícies elevadas (mesas, camas, etc.)
- Não utilize em estradas, vias de acesso ou percursos inclinados, certifique-se de que o brinquedo é usado em zonas sem obstáculos e longe de locais que possam constituir perigo (como piscinas, canais, lagos, escadas, etc.).

FIT&FUN
Os brinquedos da linha Fit&Fun estimulam a criança com brinquedos de movimento, incentivando os seus progressos motores e favorecendo o desenvolvimento de algumas capacidades, como a MOTRICIDADE. Esta capacidade permite aprender o movimento, elaborar e interpretar gestos como correr, acertar e lançar a bola, como reação a estímulos externos.
Atirar a bola para tentar marcar um cesto desenvolve a motricidade, mas estimula também a coordenação e a precisão dos movimentos.

COMPONENTES
A. Painel luminoso
B. Coluna estrutura
C. Pé
D. Aro cesto
E. Rede cesto
F. Lingueta cesto
G. 9 parafusos: 7 x ø 3,5 x 13 mm; 2 x ø 2,6 x 9,5 mm
H. Parafuso grande de plástico

MONTAGEM
- Monte a rede (E) no aro do cesto (D): coloque e fixe antes as extremidades (Fig.1a), em seguida o resto dos pontos de fixação da rede. Fixe a rede ao aro com 5 parafusos (ø 3,5 x 13 mm) com a ajuda de uma chave de parafusos (Fig.1b).
- Insira a tabela (F) no painel (A) (Fig.2a) e fixe com 2 parafusos (ø 2,6 x 9,5 mm) utilizando uma chave de fendas (Fig.2b).
- Insira o cesto montado no painel (A) (Fig. 3a) e encaixe até ouvir um "clique" (Fig.3b), tendo cuidado para a tabela (F) ficar dentro do cesto.
- Insira a coluna da estrutura (B) na parte inferior do painel (A) (Fig.4a) e fixe na parte de TRÁS com 2 parafusos (ø 3,5 X 13 mm - Fig.4b);
- Una a estrutura que acabou de montar aos pés (C) (Fig.5a); alinhe o orifício do parafuso com uma das duas referências presentes na coluna e fixe com o parafuso grande de plástico (H), apertando com a ajuda de uma moeda (Fig.5b);

APLICAÇÃO DE AUTOCOLANTES
Após a montagem, proceda à aplicação das etiquetas tendo como referência as imagens da embalagem. A etiqueta redonda com a bola de basket é colocada ao lado dos sapatos, alinhada com a superfície elevada e plana (Fig.6A).

REGULAÇÃO DA ALTURA
O brinquedo dispõe de duas alturas diferentes do cesto:
- Altura 1: 35 cm;
- Altura 2: 30 cm;

de forma a acompanhar o crescimento da criança e o desenvolvimento das suas capacidades.
A altura pode ser facilmente ajustada por um adulto desaparafusando o parafuso de plástico e apertando-o de novo alinhado com o orifício correspondente à altura pretendida (Fig.6B).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
- O cesto tem um botão que permite ligar e desligar o produto e selecionar a modalidade do brinquedo (0/I/II).
- O cesto dispõe de duas alturas diferentes: 30 cm e 35 cm.
- Fornece-se também uma mini bola de basket, que permite brincar tranquilamente tanto dentro de casa como na rua.
- O cesto está equipado com um marcador de pontos luminosos com 3 luzes diferentes, que se acendem sempre que uma criança marca um cesto.

APRESENTAÇÃO DO BRINQUEDO
O cesto reconhece quando a criança marca um cesto ativando as luzes do marcador de pontos, os sons e músicas divertidas. Dispõe de 2 modalidades eletrónicas para brincar sozinho ou com os amigos. Reproduz 10 melodias e efeitos sonoros diferentes.

Modo 1: MARCA UM CESTO
Liga o cesto no botão na parte de trás do painel e seleciona "I".
Sempre que a criança marcar um cesto, reproduzem-se os efeitos sonoros e acende-se 1 luz, em seguida 2. Depois de ter marcado 3 cestos, são reproduzidas músicas divertidas antes de recomeçar o brinquedo!

Modo 2: COUNTDOWN
Ligue o cesto no botão na parte de trás do painel e selecione "II".
Nesta modalidade, a criança deve tentar marcar um cesto antes do final do jogo! Uma contagem decrescente é assinalada por efeitos sonoros e luzes do marcador de pontos que se apagam progressivamente até decretar o final do jogo.
Há 5 níveis de jogo. Se a criança marcar um cesto, ouve sons e músicas divertidas e passa ao nível seguinte. Em cada nível o tempo para marcar cesto é reduzido, aumentando a dificuldade. Um brinquedo simples mas estimulante!
- Nível 1: 5 segundos
- Nível 2: 4 segundos
- Nível 3: 3 segundos
- Nível 4: 2 segundos
- Nível 5: 1 segundos

Se a criança não conseguir marcar cesto nos segundos previstos no nível em que está a jogar, depois do efeito musical o jogo recomeça novamente a partir do mesmo nível.

INTRODUÇÃO E/OU SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS

⚠ **ATENÇÃO!**
- A substituição das pilhas deve ser efetuada apenas por um adulto.
- Para substituir as pilhas: desaperte o parafuso da tampa com uma chave de parafusos, tire a tampa, retire as pilhas descarregadas do compartimento e coloque pilhas novas, tendo o CUIDADO de respeitar a polaridade correta (como está indicado no produto). Coloque a tampa de novo e aperte bem o parafuso.

1. Nunca deixe as pilhas ou eventuais ferramentas ao alcance das crianças.
2. Retire sempre as pilhas usadas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido possam danificá-lo.
3. Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua-as imediatamente tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e de lavar cuidadosamente as mãos em caso de contacto com o líquido derramado.
4. Retire sempre as pilhas no caso de não haver utilização prolongada do produto.
5. Não misture pilhas alcalinas, normais (carbono-zinco) ou recarregáveis (níquel-cádmio).
6. Não misture pilhas usadas com pilhas novas.
7. Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto.
8. Não deite as pilhas gastas no fogo nem as abandone no meio ambiente ou lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada.
9. Não coloque os contactos de alimentação em curto-circuito.
10. Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis: podem explodir.
11. Não é aconselhável utilizar pilhas recarregáveis, dado que poderão prejudicar o funcionamento correto do brinquedo.
12. No caso de uso de pilhas recarregáveis, remova-as do brinquedo antes de as recarregar e recarregue-as somente sob a supervisão de um adulto.
13. Retire as pilhas do brinquedo antes de eliminá-lo.
14. O brinquedo não está preparado para funcionar com pilhas recarregáveis de lítio.

⚠ **ATENÇÃO!** a utilização incorreta pode gerar situações de perigo.

Este produto é conforme à Diretiva 2012/19/UE.
O símbolo do lixo com a cruz contido no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhos elétricos e eletrónicos ou entregue ao revendedor onde for comprado um novo aparelho equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho inutilizado à reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efetuada a compra.

CONFORMIDADE COM A DIRETIVA DA UE 2006/66/CE
O símbolo do contentor do lixo com a cruz, existente nas pilhas, indica que as mesmas, ao terminar a própria vida útil, devem ser eliminadas separadamente dos lixos domésticos, e devem ser levadas a um centro de recolha diferenciada ou entregues ao revendedor onde forem compradas novas pilhas recarregáveis ou não recargáveis equivalentes. O eventual símbolo químico Hg, Cd, Pb, existente por baixo do símbolo do contentor do lixo com a cruz, indica o tipo de substância contida na pilha: Hg=Mercúrio, Cd=Cádmio, Pb=Chumbo. O utilizador é responsável pela entrega das pilhas no final da sua vida útil, às entidades de recolha adequadas, de modo a facilitar o tratamento e a reciclagem das mesmas. Uma adequada recolha diferenciada, para o posterior envio das pilhas usadas para a reciclagem, tratamento e eliminação ambientalmente compatíveis, contribui para evitar possíveis efeitos negativos sobre o ambiente e a saúde, e favorece a reciclagem das substâncias que compõem as pilhas. Uma eliminação incorreta do produto por parte do utilizador provoca danos para o ambiente e para a saúde humana. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efectuada a compra.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO
- Limpe o brinquedo com um pano macio em tecido, seco ou ligeiramente humedecido com água, para não danificar o circuito elétrico. Não utilize solventes nem detergentes.
- Durante as pausas de utilização, conserve o produto em lugar protegido das fontes de calor, pó e humidade.

NL GEBRUIKSAANWIJZINGEN BASKETBALCOMPETITIE

LEEFTIJD: 18 M - 5 J

BELANGRIJK - BEWAAR DEZE INSTRUCTIES OM ZE LATER TE KUNNEN RAADPLEGEN - AANDACHTIG DOORLEZEN.

Dit speelgoed werkt op 3 AA-batterijen van 1,5 Volt. De batterijen die bij de aankoop bij het product worden geleverd zijn alleen voor demonstratiedoeleinden in de winkel bestemd en dienen na de aanschaf onmiddellijk te worden vervangen door nieuwe alkalinebatterijen.

WAARSCHUWING
Voor de veiligheid van uw kind:
- Verwijder voor het gebruik de eventuele plastic zakjes en andere elementen die geen onderdeel van het speelgoed zijn (bijv. strips, bevestigingselementen, enz.) en houd ze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar.
- Controleer regelmatig de slijtage van het product en of het eventuele beschadigingen vertoont. Gebruik het speelgoed in geval van beschadiging niet en houd het buiten het bereik van kinderen.
- Dit speelgoed mag uitsluitend door een volwassene worden gemonteerd. Gebruik het speelgoed niet zolang niet alle montagewerkzaamheden zijn voltooid en gecontroleerd is dat het goed in elkaar is gezet.
- Houd de gedemonteerde delen van het speelgoed buiten het bereik van kinderen.
- Het speelgoed mag uitsluitend onder voortdurend toezicht van een volwassene worden gebruikt.
- Houd de gedemonteerde delen van het speelgoed buiten het bereik van kinderen.
- Gebruik het speelgoed niet anders dan wordt aanbevolen.
- Gebruik het speelgoed niet op natte, zanderige of stoffige oppervlakken.
- Laat het speelgoed niet in de buurt van warmtebronnen liggen en laat het niet lang blootgesteld staan aan direct zonlicht.
- Gebruik het speelgoed alleen op stabiele en vlakke oppervlakken en niet op verhogingen (tafels, bedden, enz.)
- Gebruik het niet op straat, toegangswegen of hellingen, verzeker u ervan dat het speelgoed wordt gebruikt op plaatsen zonder obstakels en ver van plekken die gevaarlijk kunnen zijn (zoals zwembaden, kanalen, meren, trappen, enz.).

FIT&FUN
De speeltjes van de lijn Fit&Fun zetten het kind aan om te bewegen, moedigen zijn motorische ontwikkeling aan en bevorderen de ontwikkeling van bepaalde vermogens, zoals de MOTORIEK. Dit vermogen dient om te leren bewegen, om bepaalde handelingen te assimileren en te interpreteren, zoals lopen, treffen, een bal gooien, als reactie op externe aansporingen. Een bal werpen en in de mand gooien ontwikkelt de motoriek en stimuleert bovendien de coördinatie en de precisie van de bewegingen.

ONDERDELEN
A. Verlicht paneel met hoofd
B. Kolom van lichaam
C. Voeten
D. Ring van mand
E. Net van mand
F. Strookje van mand
G. 9 schroeven: 7 x ø 3,5 x 13 mm; 2 x ø 2,6 x 9,5 mm
H. Grote plastic schroef

MONTAGE
- Monteer het net (E) op de ring van de mand (D): positioneer en bevestig eerst de uiteinden (Fig.1a) en vervolgens de andere bevestigingspunten van het net. Bevestig het net aan de ring met 5 schroeven (ø 3,5 x 13 mm) met behulp van een schroevendraaier (Fig.1b).
- Steek het strookje (F) in het paneel met het hoofd (A) (Fig.2a) en bevestig met 2 schroeven (ø 2,6 x 9,5 mm) met behulp van een schroevendraaier (Fig.2b).
- Breng de gemonteerde mand aan op het paneel met het hoofd (A) (Fig. 3a) en klik het vast (Fig.3b), let erop dat het strookje (F) zich in de mand bevindt.
- Steek de kolom van het lichaam (B) in het onderste gedeelte van het paneel met het hoofd (A) (Fig.4a) en bevestig AAN DE ACHTERZIJDE met 2 schroeven (ø 3,5 X 13 mm - Fig.4b);
- Steek het zojuist gemonteerde lichaam in de voeten (C) (Fig.5a); lijn de boring voor de schroef uit met een van de twee markeringen op de kolom en bevestig met de grote plastic schroef (H), draai vast met een muntstuk (Fig.5b);

DE ETIKETTEN AANBRENGEN
Breng na de assemblage de etiketten aan en raadpleeg de foto's op de verpakking. Het ronde etiket met de basketbel brengt u aan op de zijkanten van de schoenen, op het verhoogde, platte oppervlak (Fig.6A).

DE HOOGTE INSTELLEN
Het speelgoed heeft twee verschillende hoogtes voor de mand:
- Hoogte 1: 35 cm;
- Hoogte 2: 30 cm;

om zich aan te passen aan de groei en de ontwikkeling van de vaardigheden van het kind.
De hoogte is door een volwassene gemakkelijk in te stellen: draai de plastic schroef los en draai hem terug vast in de boring van de gewenste hoogte (Fig.6B).

TECHNISCHE KENMERKEN
- De mand is voorzien van een knop om het product in en uit te schakelen en om de speelwijze te kiezen (0/I/II).
- De mand heeft twee verschillende hoogtes: 30 cm en 35 cm.
- Er wordt ook een minibasketbal megeleverd om zowel binnen als buiten te kunnen spelen.
- De mand is voorzien van een verlicht scorebord met 3 verschillende lichtjes, die gaan branden telkens als het kind scoort.

INLEIDING TOT HET SPEELGOED
De mand merkt wanneer het kind de bal erin gooit en activeert de lichtjes op het scorebord en leuke geluiden en muziekjes. Hij heeft 2 elektronische speelwijzen om alleen te spelen of met vrienden. Hij laat 10 verschillende melodieën en geluidseffecten horen.

Wijze 1: SCOREN
Schakel de mand in met de knop aan de achterzijde van het paneel en selecteer "I".
Telkens als het kind de bal in de mand gooit, zijn er geluidseffecten te horen en er gaat 1 lichtje branden, en daarna de andere 2. Na 3 doelpunten is er leuke muziek te horen alvorens verder te spelen!

Wijze 2: AFTELLEN
Schakel de mand in met de knop aan de achterzijde van het paneel en selecteer "II".
In deze speelwijze dient het kind proberen te scoren vóór het einde van de wedstrijd! Het aftellen gaat gepaard met geluidseffecten en met de lichtjes van het scorebord die geleidelijk doven, tot het einde van de wedstrijd wordt afgekondigd. Er zijn 5 spelniveaus. Als het kind de bal in de mand gooit, hoort hij leuke geluiden en muziekjes en gaat dan naar het volgende niveau. Op elk niveau wordt de tijd om te scoren korter zodat scoren moeilijker wordt. Een eenvoudig spel dat stimuleert!
- Niveau 1: 5 seconden
- Niveau 2: 4 seconden
- Niveau 3: 3 seconden
- Niveau 4: 2 seconden
- Niveau 5: 1 seconde

Als het kind er niet in slaagt om de bal in de mand te gooien binnen de tijd ingesteld voor het niveau waarop hij speelt, begint na de muzikale effecten het spel opnieuw op hetzelfde niveau.

DE BATTERIJEN AANBRENGEN EN/OF VERVANGEN

⚠ **LET OP!**
- De batterijen mogen altijd uitsluitend door een volwassene worden vervangen.
- Om de batterijen te vervangen: draai de schroef van het klepje los met behulp van een schroevendraaier, open het klepje, haal de lege batterijen uit het batterijenvakje, zet er de nieuwe batterijen in en zorg ervoor dat de polen op de juiste plaats zitten (zoals aangegeven op het artikel), zet het klepje weer op zijn plaats terug en draai de schroef goed vast.

1. Houd de batterijen of eventueel gereedschap buiten het bereik van kinderen.
2. Verwijder de lege batterijen uit het product om te voorkomen dat mogelijk gelekte vloeistof het product beschadigt.
3. Vervang de batterijen onmiddellijk als ze vloeistof lekken, reinig de batterijenhouder en was uw handen zorgvuldig als u met de vloeistof in aanraking bent gekomen.
4. Verwijder de batterijen altijd als het artikel gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.
5. Meng geen alkaline-, standaard (kool-zink) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen met elkaar.
6. Meng geen lege met nieuwe batterijen.
7. Gebruik dezelfde of gelijkwaardige alkalinebatterijen als aanbevolen voor de werking van dit product.
8. Werp lege batterijen nooit in het vuur of in het milieu maar verwerk ze door ze gescheiden in te zamelen.
9. Zorg ervoor dat er geen kortsluiting tussen de voedingsklemmen ontstaat.
10. Probeer niet om niet oplaadbare batterijen op te laden: ze kunnen ontploffen.
11. Het gebruik van oplaadbare batterijen wordt afgeraden aangezien hierdoor de functionering van het speelgoed kan afnemen.
12. Haal oplaadbare batterijen uit het spel alvorens u ze oplaadt en laat ze uitsluitend onder toezicht van een volwassene opladen.
13. Verwijder de batterijen uit het speelgoed alvorens u het afdankt;
14. Het speelgoed is niet ontworpen voor werking op vervangbare lithiumbatterijen.

⚠ **LET OP!** onjuist gebruik kan gevaarlijke situaties veroorzaken.

Dit product is conform de Richtlijn 2012/19/EU.
Het symbool met de doorstreepte vuilnisbak op het apparaat geeft aan dat het product op het einde van zijn levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval moet worden afgedankt en hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling voor de recyclage van elektrische en elektronische apparatuur wordt gebracht of wordt teruggezorgd aan de verkoper op het moment waarop een nieuw gelijkaardig apparaat wordt aangekocht. De gebruiker is er verantwoordelijk voor het apparaat op het einde van de levenscyclus naar een structuur voor afvalophaling te brengen. De correcte gescheiden afvalophaling met het oog op de daaropvolgende recyclage, verwerking en milieuvriendelijke afdanking van het apparaat draagt bij tot het voorkomen van mogelijke negatieve invloeden op het milieu en de gezondheid en bevordert de recyclage van de materialen waaruit het product is samengesteld. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of de winkel waar u het product hebt gekocht.

CONFORM DE EU-RICHTLIJN 2006/66/EG
Het symbool met de doorgestreepte vuilnisbak op de batterijen geeft aan dat deze op het einde van hun levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval moeten worden afgedankt en hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling moeten worden gebracht of worden terugbezorgd aan de verkoper op het moment waarop nieuwe gelijkaardige niet oplaadbare batterijen worden aangekocht. Het eventuele chemische symbool Hg, Cd, Pb onder de doorgestreepte vuilnisbak geeft de inhoud van de batterij aan: Hg=kwik, Cd=cadmium, Pb=lood. De gebruiker moet de batterijen aan het einde van hun levensduur naar erkende afvalverwerkingsbedrijven sturen, teneinde de verwerking en de recycling ervan te bevorderen. De gescheiden inzameling voor een verwerking en recycling van de gebruikte batterijen, de behandeling en milieuvriendelijke verwerking beperken de negatieve uitwerkingen op het milieu en de gezondheid en bevorderen de recycling van de materialen waarvan de batterijen gemaakt zijn. De onjuiste verwerking als afval van het product door de gebruiker leidt tot schade aan het milieu en de menselijke gezondheid. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of de winkel waar u het product hebt gekocht.

REINIGING EN ONDERHOUD VAN HET SPEELGOED
- Reinig het speelgoed met een droge of met water bevochtigde zachte, stoffen doek om het elektrisch circuit niet te beschadigen. Gebruik geen oplos- of reinigingsmiddelen.
- Bewaar het artikel op een plaats beschut tegen warmtebronnen, stof en vocht wanneer het niet gebruikt wordt.

chicco

18 m 5 y

Basket League

46 009343 000 000_1718

chicco

Artsana S.p.A. - Via Saldarini Catelli, 1 - Grandate (CO) - Italy - www.chicco.com

IT MANUALE ISTRUZIONI BASKET LEAGUE

ETÀ: 18M - 5Y

IMPORTANTE - CONSERVARE PER RIFERIMENTI FUTURI - LEGGERE ATTENTAMENTE.

Questo giocattolo funziona con 3 pile tipo AA da 1,5 Volt. Le pile incluse nel prodotto all'atto dell'acquisto sono fornite solo per la prova dimostrativa nel punto vendita e devono essere sostituite con pile alkaline nuove subito dopo l'acquisto.

AVVERTENZE
Per la sicurezza del tuo bambino.
- Eventuali sacchetti in plastica ed altri componenti non facenti parte del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) devono essere rimossi prima dell'uso e tenuti fuori dalla portata dei bambini. Rischio soffocamento.
- Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Il montaggio di questo gioco deve essere effettuato solo da un adulto. Non usare il gioco finché non siano state completate tutte le operazioni di montaggio e di verifica del corretto assemblaggio.
- Tenere lontano dalla portata del bambino le parti disassemblate del gioco.
- L'utilizzo del gioco deve avvenire solo sotto la sorveglianza continua di un adulto.
- Tenere lontano dalla portata del bambino le parti disassemblate del gioco
- Non usare il gioco in modo diverso da quanto raccomandato.
- Non utilizzare il gioco su superfici bagnate, sabbiose o polverose
- Non lasciare il gioco vicino a fonti di calore e per lunghi periodi alla luce solare diretta.
- Utilizzare il gioco solo su superfici piane e stabili, non su superfici rialzate (tavoli, letti, ecc.)
- Non utilizzare su strade, vie di accesso o tratti in pendenza, assicurarsi che il gioco venga utilizzato in zone prive di ostacoli e lontano da luoghi che potrebbero costituire pericolo (quali piscine, canali, laghi, scale, ecc.).

FIT&FUN
I giochi della linea Fit&Fun stimolano il bambino a giochi di movimento, incoraggiando i suoi progressi motori e favorendo lo sviluppo di alcune capacità, come la MOTRICITA'. Questa capacità permette di apprendere il movimento, di elaborare ed interpretare gesti come correre, colpire, lanciare la palla, in reazione a stimoli esterni.
Tirare la palla cercando di fare canestro sviluppa la motricità, ma stimola anche la coordinazione e la precisione nei movimenti.

COMPONENTI
A. Pannello testa luminoso
B. Colonna corpo
C. Piedi
D. Anello canestro
E. Rete canestro
F. Linguetta canestro
G. 9 viti: 7 x ø 3,5 x 13 mm; 2 x ø 2,6 x 9,5 mm
H. Vite grossa in plastica

MONTAGGIO
- Assemblare la rete (E) all'anello canestro (D): posizionare e fissare prima le estremità (Fig.1a), successivamente il resto dei punti di fissaggio della rete. Fissare la rete all'anello con 5 viti (

PL INSTRUKCJA OBSŁUGI **KOSZYKÓWKA**

WIEK: 18 MIESIĘCY - 5 LAT

WAŻNE - PRZED ROZPOCZĘCIEM UŻYTKOWANIA WYROBU PRZECZYTAĆ UWAŻNIE INSTRUKCJĘ ORAZ ZACHOWAĆ JĄ NA PRZYSZŁOŚĆ JAKO ŹRÓDŁO INFORMACJI.

Ta zabawka jest zasilana 3 bateriami typu AA 1,5 V. Baterie dołączone do produktu w momencie zakupu służą jedynie do zaprezentowania działania produktu w punkcie sprzedaży i trzeba je wymienić na nowe baterie alkaliczne zaraz po dokonaniu zakupu.

OSTRZEŻENIA

Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka:
- Przed przystąpieniem do użytkowania, należy usunąć ewentualne plastikowe torebki oraz wszelkie inne elementy wchodzące w skład opakowania produktu, a niebędące częścią zabawki (np. sznurki, elementy mocujące, itp.) i przechowywać je w miejscu niedostępnym dla dziecka. Ryzyko uduszenia.
- Należy regularnie sprawdzać stan zużycia zabawki oraz kontrolować, czy nie jest ona zepsuta. Uszkodzona zabawka nie może być używana i powinna być przechowywana w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Zabawka powinna być montowana tylko przez dorosłą osobę. Nie należy używać zabawki, jeśli nie zostały zakończone wszystkie etapy montażu i nie zostało skontrolowane jego prawidłowe wykonanie.
- Zdemontowane części zabawki przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Dzieci mogą się bawić zabawką wyłącznie pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
- Zdemontowane części zabawki przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci
- Nie używać zabawki w sposób inny niż zgodny z przeznaczeniem.
- Nie używać zabawki na mokrych, piaszczystych lub zakurzonych powierzchniach
- Nie pozostawiać zabawki blisko źródeł ciepła oraz nie eksponować jej przez dłuższy czas na bezpośrednie działanie światła słonecznego.
- Dziecko może się bawić zabawką tylko na płaskich i stabilnych powierzchniach. Nie pozwalać na zabawę na powierzchniach podwyższonych (stoły, łóżka, itp.)
- Nie bawić się na drogach, drogach dojazdowych lub na pochyłych nawierzchniach. Upewnić się, że zabawka jest używana w miejscach pozbawionych przeszkód i z dala od miejsc mogących stanowić niebezpieczeństwo (jak baseny, kanały, jeziora, schody, itp.).

FIT&FUN

Zabawki z linii Fit&Fun zachęcają dziecko do zabaw ruchowych, wspierają jego postępy, a także sprzyjają rozwojowi niektórych zdolności, takich jak MOTORYKA. Ta zdolność umożliwia naukę ruchów, wykonywanie i odtwarzanie takich gestów jak bieganie, uderzanie piłki, rzucanie piłką w reakcji na bodźce zewnętrzne.
Rzucanie piłką do kosza rozwija sprawność ruchową, a także stymuluje koordynację oraz precyzję ruchów.

ELEMENTY SKŁADOWE

A. Podświetlany panel w kształcie głowy
B. Słupek w kształcie tułowia
C. Podstawa w kształcie stóp
D. Obręcz kosza
E. Siatka kosza
F. Wypustka
G. 9 śrub: 7 x ø 3,5 x 13 mm; 2 x ø 2,6 x 9,5 mm
H. Duża śruba z tworzywa sztucznego

MONTAŻ

- Połączyć siatkę (E) z obręczą kosza (D): umieścić i zamocować w pierwszej kolejności końce (Rys.1a), a następnie pozostałe punkty mocujące siatkę. Zamocować siatkę na obręczy za pomocą 5 śrub (ø 3,5 x 13 mm) przy użyciu śrubokręta (Rys.1b).
- Włożyć wypustkę (F) do panelu w kształcie głowy (A) (Rys.2a) i zamocować 2 śrubami (ø 2,6 x 9,5 mm) przy pomocy śrubokręta (Rys.2b).
Umieścić zamontowany kosz na panelu w kształcie głowie (A) (Rys. 3a) i docisnąć do momentu usłyszenia odgłosu „kliknięcia" oznaczającego zamocowanie (Rys.3b), zwracając uwagę, aby wypust (F) znajdował się wewnątrz kosza.
- Umieścić słupek w kształcie tułowia (B) w dolnej części panelu w kształcie głowy (A) (Rys.4a) i zamocować Z TYŁU za pomocą 2 śrub (ø 3,5 X 13 mm - Rys.4b);
- Połączyć tak zmontowany korpus z podstawą w kształcie stóp (C) (Rys.5a); wykręcać otwór śruby z jednym z dwóch odniesień obecnych na słupku i zamocować dużą śrubą z tworzywa sztucznego (H), dokręcając ją przy pomocy monety (Rys.5b);

NAKLEJANIE NALEPEK

Po zakończeniu montażu nakleić nalepki wzorując się na fotografiach na opakowaniu. Okrągła nalepka w kształcie piłki do koszykówki powinna być umieszczona po obydwu stronach butów, na wysokości podwyższonej i płaskiej powierzchni (Rys.6A).

REGULOWANIE WYSOKOŚCI

Kosz można ustawić na dwóch różnych wysokościach tak, aby podążać za rozwojem dziecka oraz rozwojem jego umiejętności:
- Wysokość 1: 35 cm;
- Wysokość 2: 30 cm;

Rodzic może łatwo wyregulować wysokość, odkręcając śrubę z tworzywa sztucznego i przykręcając ją w otworze odpowiadającym żądanej wysokości (Rys.6B).

DANE TECHNICZNE

- Produkt posiada przycisk umożliwiający włączanie i wyłączanie zabawki oraz wybór trybu zabawy (0/I/II).
- Kosz posiada dwie różne wysokości: 30 cm i 35 cm.
- Do zabawki dołączona jest także piłka koszykowa, która umożliwia bezpieczną zabawę zarówno w domu jak i na zewnątrz.
- Kosz jest wyposażony w podświetlaną tablicę wyników z 3 różnymi światłami, które włączają się po każdym celnym rzucie do kosza.

OPIS ZABAWKI

Kosz rozpoznaje celny rzut, włączając światła na tablicy wyników, dźwięki i zabawne melodie. Oferuje 2 elektroniczne tryby zabawy do grania w pojedynkę bądź z przyjaciółmi. Odtwarza 10 różnych melodii i efekty dźwiękowe.

Sposób 1: CELNY RZUT

Włączyć kosz za pomocą przycisku z tyłu panelu i wybrać pozycję „I".
Za każdym razem, gdy dziecko trafi do kosza odtwarzane są efekty dźwiękowe i włącza się 1 światło, a następnie kolejne 2. Po 3 celnych rzutach do kosza odtwarzane są zabawne melodie przed ponownym rozpoczęciem gry!

Sposób 2: RZUT NA CZAS

Włączyć kosz za pomocą przycisku z tyłu panelu i wybrać pozycję „II".
W tym trybie gry dziecko próbuje wrzucić celnie piłkę do kosza przed końcem rozgrywki! Odliczanie wstecz przerywane jest efektami dźwiękowymi oraz światełkami na tablicy wyników, które wyłączają się kolejno aż do końca gry.
Gra posiada 5 poziomów. Jeżeli dziecko wykona celny rzut do kosza usłyszy dźwięki i zabawne melodie, a następnie przechodzi na następny poziom. Jeżeli dziecko wykona celny rzut do kosza słyszy dźwięki i zabawne melodie i przechodzi na następny poziom. Na każdym poziomie następuje skrócenie czasu, w ciągu którego należy trafić do kosza i zwiększa się poziom trudności. Prosta, ale stymulująca zabawka!
- Poziom 1: 5 sekund
- Poziom 2: 4 sekundy
- Poziom 3: 3 sekundy
- Poziom 4: 2 sekundy
- Poziom 5: 1 sekunda

Jeżeli dziecku nie uda się celnie wrzucić piłki do kosza w przewidzianym czasie dla danego poziomu, po odtworzeniu efektu dźwiękowego gra rozpocznie się ponownie na tym samym poziomie.

WKŁADANIE I/LUB WYMIANA BATERII

⚠ **OSTRZEŻENIE!**
- Baterie mogą wymieniać wyłącznie osoby dorosłe.
- W celu wymiany baterii należy: za pomocą śrubokrętu odkręcić śrubę wieczka, zdjąć wieczko, wyjąć z wnęki zużyte baterie, włożyć nowe baterie, przestrzegając ich prawidłowej biegunowości (jak wskazano na produkcie), włożyć wieczko i dokręcić śrubę do oporu.

1. Nie należy pozostawiać baterii lub ewentualnych narzędzi w miejscach dostępnych dla dzieci.
2. Zawsze należy wyjmować zużyte baterie z produktu, co ewentualnie uniknięcia ewentualnego wycieku płynu, który mógłby uszkodzić produkt.
3. W razie odnotowania wycieku płynu z baterii, należy je natychmiast wymienić. Należy pamiętać o uprzednim starannym wyczyszczeniu wnęki na baterie oraz dokładnym umyciu rąk w przypadku kontaktu z płynem, który wycieki z baterii.
4. Jeśli produkt nie jest używany przez dłuższy czas, należy zawsze wyjmować baterie.
5. Nie mieszać baterii alkalicznych, standardowych (węglowo-cynkowych) lub wielokrotnego ładowania (niklowo-kadmowych).
6. Nie mieszać nowych baterii z używanymi.
7. Należy używać tylko baterii alkalicznych identycznych lub równoważnych z zalecanymi dla zapewnienia działania tego produktu.
8. Nie wrzucać wyczerpanych baterii do ognia ani nie wyrzucać ich do otoczenia. Należy je wrzucać do specjalnych pojemników selektywnej zbiórki odpadów.
9. Nie dopuścić do zwarcia biegunów baterii.
10. Nie podejmować prób ładowania jednorazowych baterii: mogą wybuchnąć.
11. Nie zaleca się używania baterii wielokrotnego ładowania, gdyż mogą wpłynąć na ograniczenie działania zabawki.
12. W przypadku używania baterii wielokrotnego ładowania, należy wyjąć je z zabawki przed ponownym ładowaniem i ładować tylko pod nadzorem osoby dorosłej.
13. Przed utylizacją zabawki należy wyjąć baterie.
14. Zabawka nie jest przeznaczona do działania przy użyciu baterii litowych.

⚠ **OSTRZEŻENIE!** nieodpowiednie użycie może doprowadzić do niebezpiecznych sytuacji.

Produkt spełnia wymogi Zarządzenia 2012/19/UE.
Symbol przekreślonego kosza znajdujący się na urządzeniu oznacza, że wyrobu nim oznaczonego nie wolno wyrzucać wraz z innymi odpadkami domowymi. Po zużyciu produkt należy oddać do punktu zbiórki odpadów urządzeń elektrycznych i elektronicznych lub zwrócić go sprzedawcy. Użytkownik jest odpowiedzialny za oddanie urządzenia, gdy przestanie je użytkować do odpowiedniego punktu zbiórki odpadów lub do sprzedawcy. Odpowiednia segregacja śmieci w celu późniejszej obróbki, odzysku lub utylizacji przyczynia się do uniknięcia negatywnego wpływu na środowisko i zdrowie oraz umożliwia odzysk surowców, z których wykonano produkt. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

ZGODNOŚĆ Z DYREKTYWĄ UE 2006/66/WE
Symbol przekreślonego kosza znajdujący się na bateriach lub na opakowaniu produktu oznacza, że baterie na koniec okresu użytkowania, oddzielone od odpadów domowych, nie mogą zostać unieszkodliwione jako normalne odpady miejskie, ale powinny zostać przekazane do centrum zbiórki selektywnej lub oddane w punkcie sprzedaży w momencie zakupu nowych baterii ładowalnych lub równorzędnych nieładowalnych. Ewentualny symbol chemiczny Hg, Cd, Pb, znajdujący się pod przekreślonym koszem oznacza rodzaj substancji znajdującej się w bateriach: Hg=Rtęć, Cd=Kadm, Pb=Ołów. Użytkownik jest odpowiedzialny za oddanie baterii po zakończeniu ich użytkowania do odpowiedniego punktu zbiórki, aby umożliwić ich obróbkę i recyklingu. Odpowiednia segregacja odpadów mająca na celu poddanie zużytych baterii procesowi recyklingu, przetwarzania i unieszkodliwiania przyczynia się do zmniejszenia możliwego, negatywnego wpływu na środowisko i na zdrowie człowieka, a także ułatwia recykling substancji w nich zawartych. Niewłaściwe unieszkodliwianie produktu przez użytkownika powoduje szkodliwy wpływ na środowisko i na zdrowie człowieka. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

CZYSZCZENIE I KONSERWACJA ZABAWKI

- Aby nie uszkodzić obwodu elektrycznego, czyścić zabawkę za pomocą miękkiej i suchej lub lekko zwilżonej wodą szmatki z tkaniny. Nie stosować rozpuszczalników ani detergentów.
- Podczas dłuższych przerw w użytkowaniu, przechowywać produkt z dala od źródeł ciepła, chroniąc przed kurzem i wilgocią.

EL ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΟΔΗΓΙΩΝ **BASKET LEAGUE**

ΗΛΙΚΙΑ: 18 ΜΗΝΩΝ - 5 ΕΤΩΝ

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ - ΦΥΛΑΞΤΕ ΓΙΑ ΜΕΛΛΟΝΤΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ – ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ.

Αυτό το παιχνίδι λειτουργεί με 3 αλκαλικές μπαταρίες τύπου AA 1,5 Volt. Οι μπαταρίες που περιλαμβάνονται στο παιχνίδι παρέχονται μόνο για την παρουσίαση του στο κατάστημα πώλησης και πρέπει να αντικαθίστανται με καινούριες αλκαλικές μπαταρίες αμέσως μετά την αγορά.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ

Για την ασφάλεια του παιδιού σας,
- Αφαιρέστε και απομακρύνετε τυχόν πλαστικές σακούλες και τα υπόλοιπα υλικά της συσκευασίας του παιχνιδιού, και κρατήστε τα μακριά από τα παιδιά. κίνδυνος ασφυξίας.
- Ελέγχετε τακτικά την κατάσταση φθοράς του παιχνιδιού και την παρουσία τυχόν ραγισμάτων. Σε περίπτωση ζημιάς μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι και φυλάξτε το μακριά από τα παιδιά.
- Η συναρμολόγηση αυτού του προϊόντος πρέπει να γίνεται μόνο από ενήλικα. Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι αν δεν έχουν ολοκληρωθεί όλες οι ενέργειες συναρμολόγησης και έλεγχου.
- Κρατήστε μακριά από το παιδί τα αποσυναρμολογημένα μέρη του παιχνιδιού.
- Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο υπό την συνεχή επίβλεψη ενός ενήλικα.
- Κρατήστε μακριά από το παιδί τα αποσυναρμολογημένα μέρη του παιχνιδιού
- Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι με διαφορετικό τρόπο από τον υποδεικνύομενο.
- Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι σε βρεγμένες, αμμώδεις ή σκονισμένες επιφάνειες
- Μην αφήνετε το παιχνίδι κοντά σε πηγές θερμότητας και για μεγάλα διαστήματα στο ηλιακό φως.
- Χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μόνο σε επίπεδες και σταθερές επιφάνειες, όχι σε υπερυψωμένες επιφάνειες (τραπέζια, κρεβάτια, κλπ.)
- Μην χρησιμοποιείτε σε δρόμους, οδούς πρόσβασης ή τμήματα δρόμων σε κλίση, βεβαιωθείτε ότι το παιχνίδι χρησιμοποιείται σε περιοχές χωρίς εμπόδια και μακριά από χώρους ενδεχόμενου κινδύνου (όπως π.χ. πισίνες, αυλάκια, λίμνες, σκάλες, κλπ.).

FIT&FUN

Τα παιχνίδια της σειράς Fit&Fun παρακινούν το παιδί σε παιχνίδια κίνησης, ενθαρρύνοντας την κινητική ανάπτυξή του και ευνοώντας την ανάπτυξη ορισμένων δεξιοτήτων όπως η ΚΙΝΗΤΙΚΟΤΗΤΑ. Αυτή η δεξιότητα επιτρέπει στο παιδί να μάθει να κινείται, να επεξεργάζεται και να ερμηνεύει κινήσεις όπως τρέξιμο, χτύπημα, πέταγμα της μπάλας, ως αντίδραση σε εξωτερικά ερεθίσματα.
Το πέταγμα της μπάλας για να βάλει καλάθι αναπτύσσει την κινητικότητα, αλλά διεγείρει το συντονισμό και την ακρίβεια των κινήσεων.

ΣΥΣΤΑΤΙΚΑ ΜΕΡΗ

A. Φωτεινός πίνακας κεφαλής
B. Κολόνα σώματος
C. Πόδια
D. Στεφάνη καλαθιού
E. Δίχτυ καλαθιού
F. Περιμετρικό πλέγμα καλαθιού
G. 9 βίδες: 7 x ø 3,5 x 13 mm, 2 x ø 2,6 x 9,5 mm
H. Μεγάλη πλαστική βίδα

ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ

- Συναρμολογήστε το δίχτυ (E) στη στεφάνη του καλαθιού (D): τοποθετήστε και στερεώστε πρώτα τα άκρα (Εικ. 1a) και στη συνέχεια τα υπόλοιπα σημεία στερέωσης του δικτυού. Στερεώστε το δίχτυ στη στεφάνη με 5 βίδες (ø 3,5 x 13 mm) χρησιμοποιώντας ένα κατσαβίδι (Εικ.1b).
- Τοποθετήστε το περιμετρικό πλέγμα καλαθιού (F) στον πίνακα κεφαλής (A) (Εικ.2a) και στερεώστε το με 2 βίδες (ø 2,6 x 9,5 mm) χρησιμοποιώντας ένα κατσαβίδι (Εικ. 2b).
- Τοποθετήστε το συναρμολογημένο καλάθι στον πίνακα κεφαλής (A) (Εικ. 3a) και κουμπώστε το μέχρι να ακούσετε το "κλικ" σύνδεσης (Εικ. 3b), με προσοχή ώστε το περιμετρικό πλέγμα (F) να βρίσκεται στο εσωτερικό του καλαθιού.
- Τοποθετήστε την κολόνα του σώματος (B) στην κάτω πλευρά του πίνακα κεφαλής (A) (Εικ. 4a) και στερεώστε ΣΤΗΝ ΠΙΣΩ ΠΛΕΥΡΑ με 2 βίδες (ø 3,5 X 13 mm - Εικ. 4b).
- Ενώστε το σώμα που μόλις συναρμολογήσατε με τα πόδια (C) (Εικ. 5a). Ευθυγραμμίστε την οπή της βίδας με ένα από τα δύο σημεία αναφοράς που υπάρχουν στην κολόνα και στερεώστε με τη μεγάλη πλαστική βίδα (H), βιδώνοντας με ένα μεγάλο νόμισμα (Εικ. 5b).

ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΕΤΙΚΕΤΩΝ

Μετά από τη συναρμολόγηση, προχωρήστε στην εφαρμογή των ετικετών με αναφορά στις φωτογραφίες της συσκευασίας. Η στρογγυλή ετικέτα με την μπάλα μπάσκετ πρέπει να τοποθετηθεί στα πλαίνά των παπουτσιών, στην ανυψωμένη και επίπεδη επιφάνεια (Εικ. 6A).

ΡΥΘΜΙΣΗ ΥΨΟΥΣ

Το παιχνίδια διαθέτει δύο διαφορετικά ύψη καλαθιού:
- Ύψος 1: 35 cm
- Ύψος 2: 30 cm

Έτσι ώστε να ακολουθείται η ανάπτυξη του παιδιού και η ανάπτυξη των ικανοτήτων του.
Το ύψος μπορεί εύκολα να ρυθμιστεί από ένα γονέα ξεβιδώνοντας την πλαστική βίδα και βιδώνοντας ξανά στην οπή που αντιστοιχεί στο επιθυμητό ύψος (Εικ. 6B).

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

- Το καλάθι διαθέτει ένα κουμπί που επιτρέπει την ενεργοποίηση και απενεργοποίηση του παιχνιδιού και την επιλογή του τρόπου παιχνιδιού (0/I/II).
- Το καλάθι διαθέτει δύο διαφορετικά ύψη: 30 cm και 35 cm.
- Παρέχεται επίσης μια μικρή μπάλα μπάσκετ, που του επιτρέπει να παίζει ήρεμα τόσο στο σπίτι όσο και σε εξωτερικό χώρο.
- Το καλάθι διαθέτει έναν φωτεινό πίνακα πόντων με 3 διαφορετικά φώτα, που ανάβουν κάθε φορά που το παιδί πετυχαίνει καλάθι.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Το καλάθι αναγνωρίζει όταν το παιδί βάζει καλάθι ενεργοποιώντας τα φώτα του βαθμολογικού πίνακα, ήχους και διασκεδαστικές μουσικές. Προσφέρει 2 ηλεκτρονικές λειτουργίες παιχνιδιού για να παίζει το παιδί μόνο του ή με τους φίλους του. Αναπαράγει 10 διαφορετικές μελωδίες και ηχητικά εφέ.

Τρόπος παιχνιδιού 1: ΒΑΛΕ ΚΑΛΑΘΙ

Ενεργοποιήστε το καλάθι με το κουμπί στην πίσω πλευρά του πίνακα και επιλέξτε "I".
Κάθε φορά που το παιδί βάζει καλάθι αναπαράγονται ηχητικά εφέ και ανάβει 1 φως και στη συνέχεια τα επόμενα 2. Αφού βάλει 3 καλάθια αναπαράγονται διασκεδαστικές μουσικές πριν αρχίσει ξανά το παιχνίδι!

Τρόπος παιχνιδιού 2: ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ

Ενεργοποιήστε το καλάθι με το κουμπί στην πίσω πλευρά του πίνακα και επιλέξτε "II".
Με αυτόν τον τρόπο παιχνιδιού, το παιδί πρέπει να προσπαθήσει να βάλει καλάθι πριν τελειώσει ο αγώνας! Εμφανίζεται η αντίστροφη μέτρηση συνοδευόμενη από ηχητικά εφέ και τα φώτα στο βαθμολογικό πίνακα σβήνουν διαδοχικά, μέχρι να επιβεβαιωθεί το τέλος του αγώνα.
Υπάρχουν 5 επίπεδα παιχνιδιού. Αν το παιδί βάλει καλάθι ακούει ήχους και διασκεδαστικές μουσικές και περνάει στο επόμενο επίπεδο. Σε κάθε επίπεδο μειώνεται ο χρόνος στον οποίο πρέπει να βάλει καλάθι, αυξάνοντας τη δυσκολία. Ένα απλό και ενθαρρυντικό παιχνίδι!
- Επίπεδο 1: 5 δευτερόλεπτα
- Επίπεδο 2: 4 δευτερόλεπτα
- Επίπεδο 3: 3 δευτερόλεπτα
- Επίπεδο 4: 2 δευτερόλεπτα
- Επίπεδο 5: 1 δευτερόλεπτο

Αν το παιδί δεν κατορθώσει να βάλει καλάθι μέσα στα δευτερόλεπτα που προβλέπονται από το επίπεδο στο οποίο παίζει, μετά από τα ηχητικά εφέ το παιχνίδι ξεκινάει πάλι από το ίδιο επίπεδο.

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ Ή/ΚΑΙ ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ

⚠ **ΠΡΟΣΟΧΗ!**
- Η αντικατάσταση των μη επαναφορτιζόμενων μπαταριών πρέπει να πραγματοποιείται μόνο από ενήλικες.
- Για να αντικαταστήσετε τις μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες: ξεβιδώστε τη βίδα του καπακιού με ένα κατσαβίδι και βγάλτε τη θυρίδα, ακολουθώντας από τη θήκη τις όδεις μπαταρίας, τοποθετήστε τις καινούργιες μπαταρίες με προσοχή ώστε να τηρείται η σωστή πολικότητα (όπως υποδεικνύεται στο ίδιο το προϊόν), επανατοποθετήστε το καπάκι και σφίξτε καλά τη βίδα.

1. Φυλάξτε τις μπαταρίες και τυχόν εργαλεία μακριά από τα παιδιά.
2. Να αφαιρείτε πάντα τις άδειες μπαταρίες από το παιχνίδι, για να αποφύγετε βλάβες από ενδεχόμενες διαρροές του υγρού των μπαταριών.
3. Στη περίπτωση κατά την οποία οι μπαταρίες έχουν χάσει υγρό, αντικαταστήστε τις αμέσως, φροντίζοντας να καθαρίσετε τη θήκη τους και να πλύνετε προσεκτικά τα χέρια σας αν έχουν έρθει σε επαφή με το υγρό που διέρρευσε.
4. Να αφαιρείτε πάντα τις μπαταρίες σε περίπτωση που το προϊόν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.
5. Μην αναμιγνύετε αλκαλικές μπαταρίες με μπαταρίες κλασικού τύπου (άνθρακας-ψευδάργυρος) ή επαναφορτιζόμενες (νικέλιο-κάδμιο).
6. Μην αναμιγνύετε άδειες με νέες μπαταρίες.
7. Χρησιμοποιείτε αλκαλικές μπαταρίες ίδιου ή ισοδύναμου τύπου με τον ενδεδειγμένο, για τη λειτουργία αυτού του προϊόντος.
8. Μην κάτε και μην πετάτε στο περιβάλλον τις άδειες μπαταρίες, αλλά διαθέστε τις στους ειδικούς κάδους ανακύκλωσης.
9. Μην βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.
10. Μην προσπαθήσετε να επαναφορτίσετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες: υπάρχει κίνδυνος έκρηξης.
11. Μην χρησιμοποιείτε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, γιατί μπορεί να επηρεάσουν τη σωστή λειτουργία του παιχνιδιού.
12. Αν χρησιμοποιείτε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, πάντα να τις αφαιρείτε από το παιχνίδι πριν τις επαναφορτίσετε. Η φόρτιση των μπαταριών πρέπει να γίνεται πάντα από έναν ενήλικα.
13. Αφαιρέστε τις μπαταρίες από το παιχνίδι πριν από την απόρριψή του.
14. Το παιχνίδι δεν σχεδιάστηκε για να λειτουργεί με μπαταρίες λιθίου.

⚠ **ΠΡΟΣΟΧΗ!** Η ακατάλληλη χρήση μπορεί να επιφέρει κινδύνους.

Το προϊόν αυτό είναι σύμφωνο με τον Ευρωπαϊκό Κανονισμό 2012/19/ΕΕ.
Το σύμβολο με τον διαγραμμένο κάδο που υπάρχει στη συσκευή υποδεικνύει ότι το προϊόν, στο τέλος της ωφέλιμης ζωής του πρέπει να διατίθεται ξεχωριστά από τα οικιακά απορρίμματα και να μεταφέρεται σε κάποιο κέντρο συλλογής ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών αυκλιών ή να επιστρέφει στον κατάλληλο υπάλληλο λιανικής κατά την αγορά μιας καινούργιας συλλεκτικής συσκευής. Ο χρήστης έχει την ευθύνη μεταφοράς της συσκευής στον κατάλληλο χώρο συλλογής κατά το τέλος της ωφέλιμης ζωής της. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, επεξεργασία και οικολογική διάθεση των άχρηστων συσκευών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών επιπτώσεων για το περιβάλλον και την υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής, παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΟΔΗΓΙΑ ΕΕ 2006/66/ΕΚ
Το σύμβολο με το διαγραμμένο καλάθακι, που αναγράφεται στις μπαταρίες, υποδεικνύει ότι οι μπαταρίες, όταν δε χρησιμοποιούνται πλέον, πρέπει να απορρίπτονται χωριστά από τα άλλα οικιακά απορρίμματα, στα ειδικά κέντρα απόρριψης και ανακύκλωσης ή να παραδίδονται στον πωλητή κατά την αγορά καινούριων παρόμοιων επαναφορτιζόμενων ή μη επαναφορτιζόμενων μπαταριών. Το χημικό σύμβολο Hg, Cd, Pb, που αναγράφεται κάτω από το διαγραμμένο καλαθάκι υποδεικνύει τη χημική ουσία που περιέχουν οι μπαταρίες: Hg=Υδράργυρος, Cd=Κάδμιο, Pb=Μόλυβδος. Ο χρήστης είναι υπεύθυνος για την παραδοσή του μπαταριών, μετά το πέρας της ωφέλιμης ζωής τους, στα ειδικά κέντρα διάθεσης απορριμμάτων με στόχο τη μετέπειτα επεξεργασία και ανακύκλωσή τους. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, επεξεργασία και οικολογική διάθεση των εξαντλημένων μπαταριών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών συνεπειών για τα περιβάλλον και την ανθρώπινη υγεία και ευνοεί την ανακύκλωση των υυσιών από τις οποίες αποτελούνται οι μπαταρίες. Η παράνομη απόρριψη του προϊόντος από τον χρήστη προκαλεί ζημία στο περιβάλλον και την ανθρώπινη υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- Καθαρίζετε το παιχνίδι χρησιμοποιώντας ένα ύφασμάτινο ή από μικροΐνες μαλακό πανί, στεγνό ή ελαφρώς εμποτισμένο με νερό για να μην προκληθεί ζημιά στο ηλεκτρικό κύκλωμα. Μην χρησιμοποιείτε διαλύτες ή απορρυπαντικά.
- Όταν δεν χρησιμοποιείται, φυλάξτε το παιχνίδι σε ένα προστατευόμενο από πηγές θερμότητας, σκόνη και υγρασία χώρο.

TR KULLANIM KILAVUZU **BASKET LİGİ**

YAŞ: 18 AY - 5 YAŞ

ÖNEMLİ - İLERİDE REFERANS OLARAK KULLANMAK ÜZERE SAKLAYINIZ - DİKKATLE OKUYUNUZ.

Bu oyuncak için 3 x 1,5 V AA pil gereklidir. Satın alma sırasında oyuncakta bulunan piller yalnızca satış sırasında gösterim amaçlı verilmiş olup, satın almadan hemen sonra yeni alkalin piller ile değiştirilmelidir.

UYARILAR

Çocuğunuzun güvenliği için.
- Oyuncağın parçası olmayan poşetler ve diğer bileşenler (ör. bağlar, bağlantı elemanları, vb.) kullanımdan önce çıkarılmalı ve çocukların erişemeyeceği yerlerde saklanmalıdır. Boğulma tehlikesi.
- Aşınma ve herhangi bir hasar belirtisi bakımından oyuncağı düzenli olarak kontrol ediniz. Ürünün herhangi bir parçasında hasar olması durumunda, ürünü kullanmayınız ve çocuklardan uzak tutunuz.
- Bu ürün yalnızca bir yetişkin tarafından monte edilmelidir. Oyuncağı tamamen monte edilip kontrol edilinceye kadar kullanmayınız.
- Oyuncağın demonte edilmiş parçalarını çocukların erişemeyeceği yerlerde saklayınız.
- Bu oyuncak yalnızca bir yetişkin denetimi altında kullanılmalıdır.
- Oyuncağın demonte edilmiş parçalarını çocukların erişemeyeceği yerlerde saklayınız.
- Oyuncağı kılavuzda gösterilenden farklı hiçbir şekilde kullanmayınız.
- Oyuncağı ıslak, kumlu veya tozlu yüzeylerde kullanmayınız.
- Oyuncağı ısı kaynaklarının yakınında veya uzun süre doğrudan güneş ışığı altında bırakmayınız.
- Oyuncağı sadece düz, hemzemin yüzeylerde kullanınız; yükseltili yüzeylerde (masalar, yataklar vb.) kullanmayınız
- Oyuncağı yollarda, garaj yollarında ya da eğimli yerlerde kullanmayınız, oyuncağın engellerden arınmış ve tehlikeli olabilecek mekanlardan (yüzme havuzu, kanal, göl, merdiven, vb. gibi) uzak alanlarda kullanıldığından emin olunuz.

FIT&FUN

Fit&Fun serisindeki oyuncaklar, hareket oyunları ile çocuğu harekete geçirir, motor gelişimini destekler ve MOTOR BECERİSİ gibi bazı kabiliyetlerini arttırır. Bu beceri, dış uyarana yanıt olarak koşma, topa vurma ve topu atma gibi hareket etme, ilerleme ve yorumlama davranışlarını öğrenmeyi mümkün kılar.
Topu atmak, basket atmaya çalışmak motor beceriyi geliştirir ve ayrıca hareket koordinasyonunu ve doğruluğunu da destekler.

BİLEŞENLER

A. Işıklı üst panel
B. Gövde sütunu
C. Ayaklar
D. Basket potası çemberi
E. Basket potası ağı
F. Basket potası altlığı
G. 9 vida: 7 x ø 3,5 x 13 mm; 2 x ø 2,6 x 9,5 mm
H. Büyük plastik vida

MONTAJ

- Ağı (E), basket potası çemberine (D) monte ediniz: önce uçları (Şek.1a), ve ardından ağ sabitleme noktalarının geri kalanını yerleştiriv ve sabitleyiniz. Bir tornavida yardımıyla, ağı çembere 5 vida ile sabitleyiniz (ø 3,5 x 13 mm) (Şek.1b).
- Altlığı (F) üst panele (A) geçiriniz (Şek.2a) ve 2 vida (ø 2,6 x 9,5 mm) ile bir tornavida kullanarak sabitleyiniz (Şek. 2b).
- Takıldığını gösteren "tık" sesini duyuncaya kadar (Şek.3b) monte edilmiş basket potasını üst panele (A) geçiriniz (Şek. 3a). Altlığın (F) basket potası içerisinde olduğundan emin olunuz.
- Gövde sütununu (B) üst panelin alt kısmına (A) takınız (Şek. 4a) ve 2 vida (ø 3,5 X 13 mm - Şek. 4b) ile ARKAYA sabitleyiniz;
- Yeni monte edilmiş gövdeyi ayaklarla (C) birleştiriniz (Şek 5a); vida deliğini sütunda bulunan iki referansın biriyle hizalayınız ve dondurmek için bir kozak para kullanarak büyük plastik vida (H) ile sabitleyiniz (Şek.5b);

ETİKETLERİN YAPIŞTIRILMASI

Montajdan sonra, etiketleri ambalajdaki resimlerde gösterildiği şekilde uygulayınız. Basket topu içerikli yuvarlak etiket yükseltilmiş, düz yüzeylere karşılık gelecek şekilde ayakkabıların yanlarına konumlandırılmalıdır (Şek. 6A).

YÜKSEKLİK AYARI

Oyunda, iki farklı basket potası yüksekliği mevcuttur:
- Yükseklik 1: 35 cm;
- Yükseklik 2: 30 cm;

bu şekilde çocuğun büyümesini ve becerilerinin gelişimini takip eder.
Yükseklik, bir ebeveyn tarafından plastik vidayı sökerek ve istenen yükseklığe karşılık gelen deliğe tekrar takıp sıkarak kolayca ayarlanabilir (Şek. 6B).

TEKNİK ÖZELLİKLER

- Basket potasında, ürünü açıp kapatmak ve oyun modunu (0/I/II) seçmek için kullanılan bir düğme mevcuttur.
- Basket potasının iki farklı yüksekliği mevcuttur: 30 cm ve 35 cm.
- Hem içeride hem de dışarıda güvenli bir oyunu mümkün kılan bir mini basketbol imkanı da mevcuttur.
- Basket potası, çocuk basket attığında yan