

# ES MANUAL DE INSTRUCCIONES LANZADOR FERRARI

ETÁ: 2 AÑOS +

Se recomienda leer estas instrucciones antes del uso y conservarlas para futuras consultas.

El juguete funciona con 2 pilas tipo "AA" de 1,5 V. Las pilas no vienen incluidas en el embalaje.

## ADVERTENCIAS

Para la seguridad de su hijo: **ADVERTENCIA!**

- Elimine las partes de plástico y los demás componentes que no forman parte del juguete antes del uso (como cordones, elementos de fijación, etc.) y manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
- Verifique regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de eventuales roturas. En caso de daños, no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños.
- El manejo de este juguete debe estar exclusivamente a cargo de un adulto. El juguete debe usarse únicamente bajo la supervisión constante de un adulto.
- No utilice el juguete sin antes haber finalizado todas las operaciones de montaje y de verificación del correcto ensamblaje.
- Solo para uso doméstico
- El juguete debe utilizarse solamente sobre superficies planas y estables, no sobre superficies elevadas (mesas, camas, etc.). La pista le pista leja de posibles obstáculos o de lugares que podrían constituir un peligro (escaleras, puertas, etc.).
- No toque las ruedas del coche mientras este está en funcionamiento.
- No utilice el juguete sobre superficies mojadas, sobre arena o polvo.
- Guarde el producto en un lugar protegido de las fuentes de calor, el polvo y la humedad.
- No acerque los cables a las ruedas en movimiento. Riesgo de engancharse.

## ENSAMBLAJE DEL JUGUETE

### LISTADO DE COMPONENTES (FIG. A)

1. Palanca de lanzamiento
2. Recta
3. Rampa de lanzamiento final
4. Coche Ferrari (F12 TDF)
5. Conos (x4)
6. Copas

### APLICACIÓN DE ADHESIVOS Y ENSAMBLAJE (FIG. B)

- Antes de ensamblar el juguete, aplique los adhesivos según se ilustra en la figura B. Aplique el adhesivo con la copa y la corona de laleta (A) en la recta (A.2) y la linea de la meta (B) en la rampa de lanzamiento final (A.3). Por último, aplique los adhesivos con el perfil de la copa (C) en los dos lados del componente (A.6).
- Una vez que se han aplicado todos los adhesivos en el producto, conecte la recta (A.2) a la palanca de lanzamiento (A.1), luego, la rampa de lanzamiento (A.3) a la recta. Asegúrese siempre de oír el click que confirma que las partes han quedado perfectamente encajadas.

## FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE (C)

¡lanza tus coches a toda velocidad con el Lanzador Ferrari!

**Encendido del juguete:** Para activar las funciones electrónicas del juguete, ponga el interruptor que se encuentra bajo la palanca de lanzamiento (A.1) en la posición I. El producto emite unos sonidos cuando el resorte se comprime o se suelta.

**Modo "Lanzamiento libre":** Carga el resorte, sujetá y empuja hacia adelante la palanca para lanzar tu coche a toda velocidad. Los sonidos del motor y de las carreteras automotrices indican las fases de preparación al lanzamiento (1), la salida

**Modalidad "Apunta":** Una vez haya adquirido la coordinación manual necesaria, el niño podrá crear un trayecto con obstáculos con los 4 conos y colgar la copa en la meta. ¡Evita el contacto con los conos y lleva la copa (3)! **Ferrari Mini Turbo Touch "F12 TDF":** El coche incluido en el embalaje (fig. A.4) es un coche de ruedas libres, no electrónico. El Lanzador Ferrari es compatible con los demás Mini Turbo Touch Ferrari (vendidos separadamente); para seleccionar la modalidad "ruedas libres" basta con poner el selector bajo la icona "Cadenas abiertas".

## INTRODUCCIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS

### ADVERTENCIA!

- La sustitución de las pilas es una tarea que debe realizar siempre un adulto.
- Para sustituir las pilas:

  1. Afloje la tapa de la base del compartimiento de las baterías con un destornillador para acceder a éste. El compartimento se encuentra bajo la palanca de lanzamiento, cerca del botón de encendido.
  2. Abra la tapa e introduzca las pilas nuevas cuidando de respetar la correcta polaridad de introducción (como aparece indicado en el producto).
  3. Vuelva a poner la tapa y apriete bien el tornillo.
  - Utilice pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
  - No mezcle pilas diferentes (alcalinas y recargables) ni recargables (niquel-cadmio).
  - No mezcle las pilas usadas con las pilas nuevas.
  - No deje las pilas ni las hermanas al alcance de los niños.
  - No crece circuitos con los bornes de alimentación.
  - Saque siempre las pilas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.
  - Saque las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un período prolongado.
  - Quite las pilas del juguete ante de su eliminación.
  - No arroje las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.
  - En caso de pérdida de liquido de las pilas, cambiéelas de inmediato, limpíe el compartimento y lávese bien las manos en caso de contacto con el líquido.
  - No intente recargar las pilas no recargables; podrían explotar.
  - No es aconsejable utilizar pilas recargables; éstas podrían reducir la funcionalidad del juguete.
  - Si se utilizan pilas recargables, séquelas del juguete antes de recargarlas; la recarga debe hacerse solamente bajo la supervisión de una persona adulta.
  - El juguete no es adecuado para funcionar con baterías sustituibles de litio. ADVERTENCIA: el uso inapropiado podría generar situaciones peligrosas.

**Este producto es conforme a la Directiva 2012/19/UE.**

El símbolo del contendiente de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto debe entregarlo en un centro de reciclaje autorizado para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor que lo compró. El usuario tiene la responsabilidad de garantizar que el aparato sea devuelto a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, a la tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

## LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE

Limpie el juguete con un paño de tela seco - o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No utilice disolventes ni detergentes para limpiar el juguete.

ARTSANA se reserva el derecho a modificar, en cualquier momento y sin previo aviso, las descripciones del producto manual de instrucciones. Quedan terminantemente prohibidas la reproducción, transmisión y traducción total o parcial en cualquier forma, este manual, sin previa autorización por escrito de ARTSANA.

## GARANTÍA

El producto está garantizado contra todo defecto de conformidad en condiciones normales de uso según lo previsto en las instrucciones. Por lo tanto, la garantía no será aplicada en caso de daños ocasionados por uso incorrecto, desgaste o hechos accidentales.

Para la duración de la garantía sobre los defectos de conformidad remítase a las disposiciones específicas de la normativa nacional aplicable en el país de compra, si las hubiera.

# IT MANUALE ISTRUZIONI LANCIAUTORE FERRARI

ETÀ: 2 ANNI +

Si raccomanda di leggere prima dell'uso e conservare queste istruzioni per riferimento futuro.

Il gioco funziona con 2 pile tipo "AA" da 1,5 Volt. Le pile non sono incluse nella confezione.

## AVVERTENZE

Per la sicurezza del suo bambino, **ATTENZIONE:**

- Eventuali scatini in plastica e altri componenti non facenti parte del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) devono essere rimossi prima dell'uso e tenuti fuori dalla portata dei bambini. Rischio soffocamento.
- Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Il montaggio di questo gioco deve essere effettuato solo da un adulto. L'utilizzo del gioco deve avvenire sotto la sorveglianza continua di un adulto.
- Non usare il giocino finché non siano state complete tutte le operazioni di montaggio e di verifica del corretto assemblaggio.
- Solo per uso domestico
- Utilizzare il gioco solo su superfici piene e stabili, non su superfici rialzate (tavoli, letti, ecc.); posizionare la pista lontano da eventuali ostacoli o luoghi che potrebbero costituire pericolo (scale, porte, ecc.). Non utilizzare il gioco sulla strada.
- Non toccare le ruote del veicolo quando lo stesso è in funzione.
- Non utilizzare il gioco su superfici bagnate, sabbiose o polverose.
- Conservare il prodotto in un luogo protetto dai fumi di calore diretto, polvere umida.
- Non avvicinare i capelli alle ruote in movimento. Rischio di impigliamento.

## ASSEMBLAGGIO DEL GIOCO

### ELENCO COMPONENTI (FIG. A)

1. Leva de lanco
2. Rettileño
3. Rampa de lanco terminal
4. Vehículo Ferrari (F12 TDF)
5. Conos (x4)
6. Copas

### APLICACIÓN ETIQUETAS E ASSEMBLAGE (FIG. B)

- Primero deje que el juguete se seque completamente para aplicar las etiquetas como se indica en la figura B. Aplicar la hebilla (A) y la corona de la copa (B) a la linea de la meta (B) y al componente Rampa de lanco terminal (A.3). Finalmente aplicar las etiquetas que tienen la forma del trofeo (C) a ambos lados del componente (A.6).
- Una vez que se han aplicado todos los adhesivos en el producto, conecte la recta (A.2) a la palanca de lanzamiento (A.1) y, luego, la rampa de lanzamiento (A.3) a la recta. Asegúrese siempre de oír el click que confirma que las partes han quedado perfectamente encajadas.

## FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO (C)

Lanza tus coches a toda velocidad con el Lanzador Ferrari.

**Accionamiento del juguete:** Para activar las funciones electrónicas del juguete, ponga el interruptor situado en el centro de la palanca de lanzamiento con el icono de la copa (3).

**Modalidad "Lancio libero":** coloca la copa y springue in avanti la leva per lanciare il tuo veicolo alla massima velocità. I suoni del motore e delle gare automobilistiche sottolineano il fato di preparazione al lancio (1), partenza e accelerazione (2).

**Modalidad "Preme la mira":** una volta acquista la coordinazione manuale necesaria, el niño podrá crear un trayecto con obstáculos con los 4 conos y colgar la copa en la meta. ¡Evita el contacto con los conos y lleva la copa (3)!

**Ferrari Mini Turbo Touch "F12 TDF":** el vehículo incluido en la confezione (fig. A.4) es un vehículo a ruedas libres, no electrónico. El Lanzador Ferrari es compatible con los demás Ferrari Mini Turbo Touch cars (vendidos separadamente); para seleccionar la modalidad "ruedas libres" basta con poner el selector bajo la icona "Cadenas abiertas".

## INSERIMENTO E/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILES

### ATENZIONE!

- La sustitución de las pila deve essere sempre effettuata solo da parte di un adulto.

- Per sostituire le pile:

1. Allentare la vite dello sportello del vano batterie con un cacciavite per accedere al componito batterie. Il vano è posizionato al di sotto della leva di lancio, vicino al punto di accensione.
2. Aprire lo sportello e inserire le pile nuove facendo attenzione a rispettare la corretta polarità di inserimento (come indicato sul prodotto).
3. Risposto riconoscere la pila e serrare a fondo la vite.

- Utilizzare pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.

- No mezclar pilas diferentes (alcalinas y recargables) ni recargables (niquel-cadmio).

- No mezclar las pilas usadas con las pilas nuevas.

- No deje las pilas ni las hermanas al alcance de los niños.

- No crece circuitos con los bornes de alimentación.

- Saque siempre las pilas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.

- Saque las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un período prolongado.

- Quite las pilas del juguete ante de su eliminación.

- No arroje las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.

- En caso de pérdida de liquido de las pilas, cambiéelas de inmediato, limpíe el compartimento y lávese bien las manos en caso de contacto con el líquido.

- No intente recargar las pilas no recargables; podrían explotar.

- No es aconsejable utilizar pilas recargables; éstas podrían reducir la funcionalidad del juguete.

- Si se utilizan pilas recargables, séquelas del juguete antes de recargarlas; la recarga debe hacerse solamente bajo la supervisión de una persona adulta.

- El juguete no es adecuado para funcionar con baterías sustituibles de litio. ADVERTENCIA: el uso inapropiado

podría generar situaciones peligrosas.

**Questo prodotto è conforme a la Direttiva 2012/19/UE.**

Il simbolo del contenitore da basura tachado che si trova nell'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, deve essere smesso separatamente dai rifiuti domestici e consegnato in un centro di raccolta differenziata per apparecchiature elettriche ed elettroniche.

ARTSANA s.p.a. si riserva il diritto di modificare, in qualsiasi momento e senza preavviso quanto descritto nel presente manuale di istruzione. La riproduzione, la trasmissione, la trascrizione nonché la traduzione in altra lingua anche parziale di qualsiasi forma di questo manuale, sono assolutamente vietate sia nella previa autorizzazione scritta di ARTSANA s.p.a.

## PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO

Limpi el juguete con un paño limpio en tecido, seco o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No utilice disolventes ni detergentes para limpiar el juguete.

ARTSANA se reserva el derecho a modificar, en cualquier momento y sin previo aviso, las descripciones del producto manual de instrucciones. Quedan terminantemente prohibidas la reproducción, transmisión y traducción total o parcial en cualquier forma, este manual, sin previa autorización por escrito de ARTSANA.

## GARANZIA

El producto está garantizado contra todo defecto de conformidad en condiciones normales de uso según lo previsto en las instrucciones. Por lo tanto, la garantía no será aplicada en caso de daños ocasionados por uso incorrecto, desgaste o hechos accidentales.

Para la duración de la garantía sobre los defectos de conformidad remítase a las disposiciones específicas de la normativa nacional aplicable en el país de compra, si las hubiera.

# PT MANUAL DE INSTRUÇÕES PISTA DE ALTA VELOCIDADE FERRARI

IDADE: A PARTIR DOS 2 ANOS

Recomenda-se que, antes da utilização, leia e conserve estas instruções para consultas futuras. O brinquedo funciona com 2 pilhas tipo "AA" de 1,5 V. As pilhas não estão incluídas na embalagem.

## ADVERTÊNCIAS

Para a segurança do seu filho: **ADVERTÊNCIA!**

- Evite as partes de plástico e os demais componentes que não formam parte do brinquedo (por exemplo, cordões, elementos de fixação, etc.) e mantê-los fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais roturas. Em caso de danos, não utilize o brinquedo e mantê-lo fora do alcance das crianças.
- A montagem deste brinquedo deve ser efectuada exclusivamente por um adulto. A utilização do brinquedo deve sempre sob a vigilância permanente de um adulto. A utilização do brinquedo deve ser efectuada sempre sob a vigilância permanente de um adulto. A utilização do brinquedo deve ser efectuada sempre sob a vigilância permanente de um adulto.
- Não utilize o brinquedo antes de ter completado todas as operações de montagem, nem antes de ter verificado que as mesmas foram realizadas corretamente.
- Apenas para uso doméstico.
- O brinquedo deve utilizarse solamente sobre superfícies planas e estáveis, não sobre superfícies elevadas (mesas, camas, etc.); ou sobre superfícies com obstáculos ou locais que possam constituir um perigo (escadas, portas, etc.).
- Não utilize o brinquedo na estrada.
- Não toque nas rodas do veículo quando estiver em funcionamento.
- Não utilize o brinquedo sobre superfícies molhadas, nem com areia ou pó.
- Conservo o produto a abrigar de eventuais fontes de calor, pó e humidade.
- Não aproxime os cabos das rodas em movimento. Risco de enrolamento.

## ENSAMBLAJE DEL JUGUETE

### LISTADO DE COMPONENTES (FIG. A)

1. Alavanca de lançamento
2. Recta
3. Rampa de lançamento terminal
-

## WIEK: 2 LAT +

Przed przytaknięciem do użycowania produktu należy przeczytać niniejszą instrukcję i zachować ją na przyszłość.

Zabawka jest zasilana 2 bateriami, AA o napięciu 1,5 Volt. Bateria nie są dołączone do opakowania.

## ΔΙΑΦΟΡΑ ΕΠΙΛΟΓΗΣ ΤΟΥ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ

Δια簸啧εցενη Τωνερ δια簸啧εցενη οποιουδήποτε επιλογής.

- Przed przytaknięciem do użycowania, należy usunąć ewentualne plastikowe torbki oraz wszelkie inne elementy, które znajdują się w sklepie opakowaniu produktu, i niebezpieczna częścią zabawki (np. sznurki, elementy mocujące, itp.) przed użyczeniem.

- Należy pamiętać, że przedstawiony stan dotyczy zabawki oraz kontrolera, czyli nie jest on zgodny. Uszkodzona zabawka nie może być używana i powinna być przechowywana w miejscu niedostępnym dla dzieci.

- Zabawka powinna być montowana tylko przez dorosłych osób. Dzieci mogą się bać zabawką wyłącznie pod stałym nadzorem osoby dorosłej.

- Nie należy używać zabawki, jeśli nie zostały zakonczone wszystkie etapy montażu i nie zostało skontrolowane jego prawidłowe wykonanie.

- Wyłącznie dla dzieci powyżej 3 lat.

- Dziecko może się bać zabawką tylko na placach i stabilnych powierzchniach. Nie pozwala na zabawę na powierzchniach podwieszonych (stole, łóżka, itp.), zabawka stawiać dłoń do ewentualnych przekształć lub miejscami mogących zagżeć zatrzymanie (schody, drzwi, itp.). Nie używać zabawki na ulicy.

- Nie dotykać kółek w trakcie jego działania.

- Nie używać zabawki na mokrych, plazujących lub zakurzonych powierzchniach.

- Przechowywać z dala od zwierząt, chemicznych przedmiotów.

- Nie zbliżać włosów do poruszających się kół. Groz wciąganiem.

NAKLEJANIE ETYKIET I SKŁADANIE ZABAWKI (RYS. B)

- Przed rozpoczęciem montażu należy usunąć wszystkie etykiety i sposób wskazany na rysunku B. Naklejki etykietę z połyskiem na baterię (A) na elektromagnes Tor prosto (A) oraz linie metry (B) na obudowie Platforma startowa i klocka (A). Na koniec naklej etykietę z konturem pucharu (C) na obudowę strzałek elementu (A).

- Po naklejeniu wszystkich etykiet na produkcie, jak również połączyć Tor prosto (A) z Dzwignią startową (A), a następnie połączyć Platformę startową (A) z Torem prostym. Zawsze sprawdzić, czy elementy zabawki są prawidłowo złożone. Prawidłowe złożenie jest sygnowane odgórnym, klikając.

DZIAŁANIE ZABAWKI (C)

Wszystko, aby działać prawidłowo swoje samochodzik Ferrari High Speed Launcher!

Uruchamianie zabawki: aby włączyć elektroniczne funkcje zabawki, należy przepiąknić z Dzwignią startową (A) i położyć ją na połysku. Zabawka emituje dźwięk, kiedy sprawdzony jest skończenia lub zwolniona Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.

Tryb „Wolny start” i uzbroj sprzątanie, dźwięk dwignie i popchnij ją do przodu, aby twój pojazd wystartował z maksymalną prędkością. Odbioru sylnika zareaguje skończenia lub zwolniona.