

ES INSTRUCCIONES DE USO BABY PROF

Edad: 2 - 6 y

Se recomienda leer estas instrucciones antes del uso y conservarlas para futuras consultas. El juguete funciona con 3 pilas "AA" de 1.5 Volt (incluidas). Las pilas incluidas con el producto cuando se compra sirven solamente para la prueba demostrativa en el punto de venta, y deben sustituirse por pilas nuevas inmediatamente después de la compra.

⚠️ ADVERTENCIAS:

- Para la seguridad de los niños: **ADVERTENCIA!**
- Retire las bolsas de plástico y todos los elementos que formen parte de la caja del producto, y elimínelos o manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
- Antes del uso, retire y elimine todos los elementos de unión que retienen los objetos desmontables en el empaque y colóquelos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
- Verifique regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de posibles roturas. En caso de daños, no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños.
- Utilícelo bajo la supervisión constante de un adulto.
- No use el juguete de forma diferente a la recomendada.
- No deje el juguete cerca de fuentes de calor, ni expuesto a la luz solar directa por períodos prolongados.

FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE

Baby Prof es un centro de actividades educativo que ayuda al niño a descubrir las letras y las primeras palabras a través de los sonidos y del tacto.

Para encender el juguete, mueva el cursor externo situado a la izquierda del producto seleccionando una de las dos banderitas para cambiar el idioma de interacción. El cursor más interno permite seleccionar los 3 modos de juego.

Para evitar que las pilas se consuman sin necesidad, se recomienda apagar siempre el juguete colocando el cursor en la posición de reposo.

El producto cuenta con 3 modalidades diferentes de juego electrónico:

- 1) Modalidad alfabeto** – Para activar esta modalidad, mover el cursor hacia el símbolo I. En esta modalidad de juego, el niño aprende las letras y su pronunciación. Para escuchar el sonido de una letra el niño debe girar la flecha hacia la misma letra. Después de la rotación, la flecha se detiene y suena la letra correspondiente.
- 2) Modalidad animales** – Para activar esta modalidad, mover el cursor hacia el símbolo II. En esta modalidad de juego, cada letra se asocia al nombre de un animal; el niño gira la flecha hacia el animal que desea y luego presiona el botón luminoso central. El juguete reproducirá el nombre del animal, el sonido que emite y la primera letra del nombre.
- 3) Modalidad preguntas y respuestas** – Para activar esta modalidad, mover el cursor hacia el símbolo III. El juguete reproduce una pregunta al azar y el niño la debe responder; las preguntas pueden ser de dos tipos: cuál es el animal cuyo nombre que comienza por (A, B, ...) o bien, por qué letra comienza el nombre de un animal; para responder, el niño debe girar la flecha hacia la respuesta que considera correcta y luego presionar el botón luminoso central. Se tienen 3 posibilidades de acertar y luego se propone otra pregunta.

Además, el producto cuenta con una diversidad actividad manual para aprender a conocer mejor las letras: cada media luna de colores lleva un agujero con la forma de la letra correspondiente. El niño puede jugar a introducir las letras al reconocer las formas.

EXTRACCIÓN Y COLOCACIÓN DE LAS PILAS

- La sustitución de las pilas debe ser llevada a cabo solo por un adulto.
- Para sustituir las pilas, deslice el tornillo de la tapa del tablero de actividades del juguete, con un destornillador; quite la tapa, saque las pilas agotadas del compartimento, ponga las pilas nuevas prestando atención a la correcta polaridad de inserción (como se indica en el producto), vuelva a poner la tapa y apriete bien el tornillo.
- No deje las pilas ni las herramientas al alcance de los niños.
- Saque siempre las pilas usadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.
- En caso de pérdida de líquido de las pilas, cámbielas de inmediato, limpie el compartimento y lávese bien las manos en caso de contacto con el líquido.
- Saque las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un período prolongado.
- Utilice pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
- No mezcle pilas alcalinas, estándares (zinc-carbono) y recargables (níquel-cadmio).
- No mezcle las pilas usadas con las pilas nuevas.
- No arroje las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.
- No cree cortocircuitos con los bornes de alimentación.
- No intente recargar las pilas no recargables; podrían explotar.
- Si es aconsejable utilizar pilas recargables, estas podrían reducir la funcionalidad del juguete.
- Si se utilizan pilas recargables, sáquelas del juguete antes de cargarlas, y cárguelas bajo la supervisión de una persona adulta.
- Quite las pilas del juguete antes de su eliminación.

El juguete no se ha diseñado para funcionar con baterías sustituibles de litio. ¡ADVERTENCIA! Un uso inapropiado podría generar situaciones peligrosas.

⚠️ ESTE PRODUCTO ES CONFORME A LA DIRECTIVA 2012/19/UE.

El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compra un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato a un centro de recogida selectiva o a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

⚠️ CONFORMIDAD CON LA DIRECTIVA UE 2006/66/CE.

El símbolo de la pila tachada que se encuentra en el aparato indica que las pilas o la caja del producto significa que al final de su vida útil estos deben eliminarse por separado de los desechos domésticos, no deben eliminarse como desecho urbano y deben ser llevados a un centro de recogida selectiva o bien entregarse al vendedor cuando se compren pilas recargables o no recargables nuevas equivalentes. Los símbolos químicos Hg, Cd, Pb, que aparecen bajo el contenedor de basura tachado, indican el tipo de sustancia que contiene el producto. El usuario es responsable de entregar el producto a un centro de recogida selectiva o a las estructuras adecuadas de recogida con el fin de facilitar el tratamiento y el reciclaje. Realizar una recogida selectiva adecuada para el posterior envío de las pilas agotadas al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación ambientalmente compatible, contribuye a evitar posibles efectos negativos sobre el medio ambiente y la salud humana, favoreciendo el reciclaje de las sustancias de las que están compuestas las pilas. La inadecuada eliminación del producto por parte del usuario ocasiona daños al medio ambiente y a la salud del hombre. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE

- Limpie el juguete con un paño de tejido o microfibra suave y seco para evitar daños al circuito electrónico.
- No use disolventes, ni detergentes.
- Proteja el juguete del calor, el polvo, la arena y el agua.

GARANTÍA

El producto está garantizado contra todo defecto de conformidad en condiciones normales de uso según lo previsto en las instrucciones. Por lo tanto, la garantía no será aplicada en caso de daños ocasionados por uso incorrecto, desgaste o hechos accidentales.

Para la duración de la garantía sobre los defectos de conformidad remítase a las disposiciones específicas de la normativa nacional aplicable en el país de compra, si las hubiera.

IT ISTRUZIONI PER L'USO BABY PROF

Età: 2 - 6 anni

Si raccomanda di leggere prima dell'uso e conservare queste istruzioni per riferimento futuro. Il gioco funziona con 2 pile "AA" da 1,5 Volt incluse. Le pile incluse nel prodotto all'atto dell'acquisto sono destinate solo per la prova dimostrativa nel punto vendita e devono essere sostituite immediatamente con pile nuove subito dopo l'acquisto.

⚠️ AVVERTENZE:

- Per la sicurezza del tuo bambino: **ATTENZIONE!**
- Rimuovere eventuali sacchetti in plastica e tutti gli elementi facenti parte della confezione del prodotto ed eliminare o conservare fuori dalla portata dei bambini. Rischio di soffocamento.
- Prima dell'uso, rimovere e eliminare tutti gli elementi che trattengono gli oggetti staccabili nella confezione e tenerli fuori dalla portata dei bambini. Rischio soffocamento.
- Verificare regolarmente lo stato di usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Utilizzare il giocco sotto la sorveglianza continua di un adulto.
- Non usare il gioco in modo diverso da quanto raccomandato.
- Non lasciare il gioco vicino a fonti di calore dirette e/o per lunghi periodi alla luce solare diretta.

FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

Baby Prof è un centro attività educativo bilingue che supporta il bambino nella scoperta delle lettere e delle prime parole attraverso il tatto.

Per accendere il gioco, spostare il cursore esterno posto sulla sinistra del prodotto selezionando una delle due bandierine, cambiando lingua di interazione. Il cursore più interno permette di selezionare le 3 differenti modalità di gioco.

All fine di evitare un inutile consumo delle pile, si consiglia dopo l'uso di spegnere sempre il gioco spostando il cursore nella posizione O.

Il prodotto presenta 3 diverse modalità di gioco elettroniche:

- 1) Modalità alfabeto** – Per attivare questa modalità spostare il cursore verso il simbolo I. In questa modalità di gioco, il bambino impara le lettere e le loro pronunce. Per sentire il suono di una lettera, il bambino deve ruotare la freccia in corrispondenza dello spicchio di lettera desiderato e successivamente premere il tasto luminoso centrale.
- 2) Modalità animali** – per attivare questa modalità, spostare il cursore verso il simbolo II. In questa modalità di gioco, ogni lettera viene associata al nome di un animale; il bambino ruota la freccia in corrispondenza della lettera desiderata, quindi preme il tasto luminoso centrale. Il gioco riprodurrà il nome dell'animale, il suo verso e l'iniziale.
- 3) Modalità quiz** – per attivare questa modalità, spostare il cursore verso il simbolo III. Il gioco riproduce una domanda a risposta chiusa. Dopo aver scelto la risposta, il bambino preme il tasto luminoso centrale. Il gioco riprodurrà la risposta corretta e, a seconda della risposta, il bambino può ricevere un feedback positivo o negativo. La domanda è composta da una lettera e da una parola; il bambino deve rispondere, il bambino deve ruotare la freccia in corrispondenza di quella che pensa sia la risposta corretta e quindi premere il tasto centrale luminoso. Si hanno a disposizione 3 tentativi, quindi viene proposta una nuova domanda. Infine, il prodotto presenta una divertente attività manuale per imparare a conoscere al meglio le lettere: in corrispondenza di ogni spicchio colorato, vi è un foro con la sagoma della lettera corrispondente. Il bambino può giocare a inserire le lettere riconoscendone le sagome.

RIMOZIONE E INSERIMENTO DELLE PILE SOSTITUIBILI

- La sostituzione delle pile deve essere sempre effettuata da un adulto.
- Per sostituire le pile, sollevare il pannello superiore del tabellone del gioco, con un cacciavite, e spostare il pannello, rimuovere dal vano pile le pile scariche, inserire le pile nuove facendo attenzione a rispettare la corretta polarità di inserimento (come indicato sul prodotto), riposizionare il pannello e serrare a fondo la vite.
- Non lasciare le pile o eventuali utensili a portata dei bambini.
- Rimuovere sempre le pile scariche dal prodotto per evitare che eventuali perdite di liquido possano danneggiare il prodotto.
- In caso le pile dovessero generare delle perdite di liquido, sostituirle immediatamente, avendo cura di pulire l'alloggiamento delle pile e lavarsi accuratamente le mani in caso di contatto col liquido fuoriuscito.
- Rimuovere sempre le pile in caso di non utilizzo prolungato del prodotto.
- Utilizzare pile alcaline, standard (zinc-carbone) o ricaricabili (nickel-cadmio) di questo prodotto.
- Non miscelare batterie alcaline, standard (carbono-zinc) o ricaricabili (nickel-cadmio).
- Non misciare pile scariche con pile nuove.
- Non buttare le pile scariche nel fuoco o disperderle nell'ambiente, ma smaltirle operando la raccolta differenziata.
- Non porre in corto circuito i morsetti di alimentazione.
- Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili: potrebbero esplodere.
- Non è consigliato l'utilizzo di batterie ricaricabili, queste potrebbero compromettere la funzionalità del giocattolo.
- Nel caso di utilizzo di batterie ricaricabili, estrarle dal giocattolo prima di ricaricarle ed effettuare la ricarica solo sotto la supervisione di un adulto.
- Non smontare le pile o tentare di ricaricarle in un ambiente non adatto.

Non smontare le pile o tentare di ricaricarle in un ambiente non adatto.

Il giocattolo non è progettato per funzionare con batterie sostituibili al Litio. ATTENZIONE! L'uso improprio potrebbe generare condizioni di pericolo.

⚠️ QUESTO PRODOTTO È CONFORME ALLA DIRETTIVA 2012/19/UE.

Il simbolo del cestino barrato riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattato separatamente dai rifiuti domestici, deve essere consegnato in un centro di raccolta differenziata per apparecchiature elettriche ed elettroniche oppure riconsegnato al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura equivalente. L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta. L'adeguata raccolta differenziata per l'invio successivo dell'apparecchio dimesso al riciclaggio, al trattamento e/o allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utilizzatore comporta sanzioni amministrative stabilite per legge. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

⚠️ CONFORMITÀ ALLA DIRETTIVA UE 2006/66/CE.

Il simbolo del cestino barrato riportato sulle pile o sulla confezione del prodotto, indica che le stesse, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattate separatamente dai rifiuti domestici, non possono essere smaltite come rifiuto urbano e devono essere conferite in un centro di raccolta differenziata oppure riconsegnate al rivenditore al momento dell'acquisto di pile ricaricabili e non ricaricabili nuove ed equivalenti.

L'eventuale simbolo chimico Hg, Cd, Pb, posto sotto al cestino barrato indica il tipo di sostanza contenuta nella pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Piomb. L'utente è responsabile del conferimento delle pile a fine vita alle appropriate strutture di raccolta al fine di agevolare il trattamento e il riciclaggio. L'adeguata raccolta differenziata per l'invio successivo delle pile esauste al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute umana e favorisce il riciclo delle sostanze di cui sono composte le pile. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta danni all'ambiente e alla salute umana. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO

- Pulire il giocattolo con un panno morbido di tessuto o microfibra asciutto per non danneggiare il circuito elettronico. Non usare solventi o detersivi.
- Proteggere con cura il giocattolo da calore, polvere, sabbia e acqua.

GARANTIA

Il prodotto è garantito contro ogni difetto di conformità in normali condizioni di utilizzo secondo quanto previsto dalle istruzioni. La garanzia non sarà applicata, dunque, in caso di danni derivanti da uso improprio, usura o eventi accidentali. Per la durata della garanzia sui difetti di conformità si rinvia alle specifiche previsioni delle normative nazionali applicabili nel paese d'acquisto, dove previste.

PT INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO BABY PROF

Idade: 2 - 6 anos

Recomenda-se que, antes da utilização, leia e conserve estas instruções para consultas futuras. O brinquedo funciona com 3 pilhas AA de 1,5V (incluídas). As pilhas fornecidas com o produto quando do compra destinam-se apenas à demonstração no ponto de venda e devem ser substituídas por pilhas novas logo após a compra.

⚠️ ADVERTÊNCIAS:

- Para a segurança do seu filho: **ATENÇÃO!**
- Remova e elimine eventuais sacos de plástico e todos os elementos que façam parte da embalagem do produto ou mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- Antes de utilizar, retire e elimine os objetos que prendem os objetos amovíveis na embalagem e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais danos. Se estiver a danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
- O brinquedo deve ser utilizado sob a supervisão contínua de um adulto.
- Não utilize o brinquedo de forma diferente da recomendada.
- Não deixe o brinquedo perto de fontes de calor directas e/ou exposto por longos períodos de tempo à luz solar directa.

FUNCIONAMENTO DO BRINQUEDO

O Baby Prof é um centro de actividades educativo, que estimula a criança na descoberta das letras e das primeiras palavras, através dos sons e do tacto.

Para ligar o brinquedo, mova o cursor externo localizado à esquerda do produto, seleccionando uma das duas bandieiras, de modo a alterar o idioma de interação. O cursor mais interno permite a seleção das 3 diferentes modalidades de jogo.

Para evitar que as pilhas se consumam sem necessidade, recomenda-se, após o uso, desligar sempre o brinquedo colocando o cursor na posição O.

O produto possui 3 diferentes modalidades de jogo eletrônicas:

- 1) Modalidade alfabeto** – Para ativar esta modalidade, desloque o cursor em direção ao símbolo I. Nesta modalidade de jogo, a criança aprende as letras e sua pronúncia. Para ouvir o som de uma letra, a criança deve girar a seta para a letra que corresponde à letra desejada e a seguir premir o botão luminoso central.
- 2) Modalidade animais** – para ativar esta modalidade, desloque o cursor em direção ao símbolo II. Nesta modalidade de jogo cada letra é associada ao nome de um animal; a criança gira a seta em direção ao animal desejado, depois prime o botão luminoso central. O jogo pronunciará o nome do animal, a sua voz e a inicial.
- 3) Modalidade perguntas** – para ativar esta modalidade, desloque o cursor em direção do símbolo III. O jogo faz uma pergunta aleatória, que a criança deve responder; as perguntas podem ser de dois tipos: qual é o animal que começa com (A, B, ...) ou qual é a inicial do nome de um animal; para responder, a criança deve girar a seta para a resposta correta e, em seguida, premir o botão luminoso central. Podem ser feitas 3 tentativas, então é proposta uma nova pergunta.

Para além das modalidades, o produto possui uma atividade manual diversida para aprender a letras: em cada sector colorido, há uma abertura com a forma da letra correspondente. A criança pode brincar encaixando as formas das letras no lugar respectivo.

REMOÇÃO E COLOCAÇÃO DAS PILHAS SUSTITUÍVEIS

- A substituição das pilhas deve ser sempre efectuada por um adulto.
- Para substituir as pilhas, desape o parafuso da tampa no bloco do brinquedo, com uma chave de fendas, retire a tampa, remova do compartimento as pilhas usadas, introduza as pilhas novas tendo o cuidado de as posicionar respeitando a polaridade correta (como indicado no produto), coloque a tampa e apriete bem o parafuso.
- Nunca deixe as pilhas ou eventuais utensílios ao alcance das crianças.
- Retire sempre as pilhas gastas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido possam danificá-lo.
- Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua-as imediatamente tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e de lavar cuidadosamente as mãos em caso de contacto com o líquido existente no exterior.
- Retire sempre as pilhas no caso de não haver uma utilização prolongada do produto.
- Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto.
- Não misture pilhas alcalinas, standard (carbono-zinco) ou recarregáveis (níquel-cadmio).
- Não misture pilhas gastas com pilhas novas.
- Não deixe as pilhas gastas no fogo nem as abandone no meio ambiente ou lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada.
- Não coloque os contactos de alimentação em curto-circuito.
- Não tente recarregar pilhas não recarregáveis; estas podem explodir.
- Não é aconselhável utilizar pilhas recarregáveis, dado que poderão prejudicar o correcto funcionamento do brinquedo.
- Retire as pilhas do brinquedo antes de eliminá-lo.
- O brinquedo não está preparado para funcionar com pilhas recarregáveis de lítio. AVISO! o uso indevido pode gerar condições de perigo.

⚠️ ESTE PRODUTO É CONFORME À DIRETIVA 2012/19/UE.

O símbolo do lixo com a barra contido no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixo domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhos eléctricos e electrónicos ou entregue ao revendedor onde for comprado um novo aparelho equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho utilizado ao reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixo, ou dirija-se à loja onde foi efectuada a compra.

CONFORMIDADE COM A DIRETIVA UE 2006/66/CE.

O símbolo do contedor de lixo com uma cruz visível nas pilhas ou na embalagem do produto indica que as mesmas, ao terminarem a sua vida útil, devem ser eliminadas separadamente do lixo doméstico, e devem ser entregues num centro de recolha diferenciado ou ao revendedor onde foram compradas. O utilizador deve entregar as pilhas usadas a um centro de recolha diferenciado ou a estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho utilizado ao reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixo, ou dirija-se à loja onde foi efectuada a compra.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO

- Limpie o brinquedo com um pano de tecido ou de microfibra seco para não danificar o circuito eléctrico.
- Não utilize solventes nem detergentes.
- Proteja cuidadosamente o brinquedo electrónico do calor, pó, areia e água.

GARANTIA

O produto dispõe de garantia contra qualquer defeito de conformidade, verificado em condições normais de uso, de acordo com o disposto nas instruções de utilização. A garantia não poderá portanto aplicar-se relativamente a danos no produto provocados por utilização imprópria, desgaste ou acidente. Relativamente ao prazo de validade das garantias, remeta-se para as disposições específicas das normas nacionais aplicáveis no país de aquisição, se existentes.

EN INSTRUCTIONS FOR USE BABY PROF

Age: 2 - 6 y

Please read these instructions carefully before use and keep for future reference. Requires 3x 1.5V AA Batteries (supplied). The batteries included in the toy at the time of purchase are for demonstration purposes at the point of sale and must be replaced with new batteries immediately after purchase.

⚠️ WARNINGS:

- For your child's safety: **WARNING!**
- Before using the product, remove and dispose of any plastic bags and any other packaging elements and keep them out of reach of children. Choking hazard.
- Before use, remove and dispose of all fasteners. Blocking the detachable objects in the pack and keep them out of reach of children. Choking hazard.
- Regularly inspect the toy for signs of wear and any damage. In presence of damage in any part of the toy, do not use it and keep it out of children's reach.
- Use the toy under the continuous supervision of an adult.
- Do not use this toy in any way not illustrated in the manual.
- Do not leave the toy near direct heat sources and/or for long periods in direct sunlight.

HOW TO USE THE TOY

Baby Prof is an educational activity centre that helps children explore letters and learn new words to touch and sound.

To switch on the toy move the external cursor, located on the left-hand side of the product, to select one of two flags, thereby changing the language used. The inner cursor allows for the selection of 3 different modes of play.

To make the batteries last longer, we recommend always switching off the toy by returning the cursor to position O.

The product features 3 different electronic modes of play:

- 1) Alphabet mode** – to activate this mode, move the cursor to the "I" icon. This playing mode teaches the child about letters and how to pronounce them. To hear a letter sounded out, the child must aim the cursor at the desired letter and then press the luminous button at the centre.
- 2) Animal mode** – to activate this mode, move the cursor to the "II" icon. In this playing mode each letter is paired with the name of an animal; the child aims the arrow at the desired animal then presses the luminous button at the centre. The toy will play the animal's name, the sound the animal makes and the first letter of the name.
- 3) Quiz mode** – to activate this mode, move the cursor to the "III" icon. The toy will ask a random question for the child to answer; two types of questions are asked: Find the animal that starts with (A, B, ...) or what the first letter is of the animal that starts with this mode. The child is allowed 3 attempts, after which a different question will be asked.

In addition, the product features and entertaining manual activity to help the child learn letters better: each letter is associated with a specific shape and a new colourful slot in the shape of the appropriate letter. The child can practice matching the letters with the right slot.

REMOVING AND INSERTING NON RECHARGEABLE BATTERIES

- Batteries must only be replaced by an adult.
- To replace the non-rechargeable batteries: loosen the screw in the cover located on the activity board of the toy, lift the cover and remove the batteries and fit new ones, paying attention to the polarity indicated on the battery cover. If the poles are in the right direction (as shown on the product), Close the battery cover and tighten the screw.
- Always keep batteries and tools out of the reach of children.
- Always remove discharged batteries from the product to avoid any possible liquid leaks that may damage it.
- If the batteries are leaking liquid, replace them immediately making sure to clean the battery compartment, thoroughly wash your hands in the case of contact with the liquid.
- Always remove the batteries if the product will not be used for a long period of time
- Do not mix the batteries of the same type or equivalent to the type recommended for a correct product functioning.
- Never mix alkaline, standard (zinc-carbon) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Do not mix new batteries with old ones.
- Do not throw dead batteries in fire or leave them in the environment; they must be disposed of through waste sorting.
- Do not short-circuit the power terminals.
- Do not attempt to recharge non-rechargeable batteries; they might explode.
- The use of rechargeable batteries is not recommended as they may reduce the toy's operability.
- When using rechargeable batteries, remove them from the toy before recharging and recharge only under the supervision of an adult.
- Remove the batteries from the toy before disposing of the product.
- This product is not designed to be used with replaceable lithium batteries. WARNING! Improper use may create hazardous conditions.

⚠️ THIS PRODUCT COMPLIES WITH THE DIRECTIVE 2012/19/UE.

The crossed bin symbol on the appliance indicates that the product, at the end of its life, must be disposed of separately from domestic waste, either by taking it to a separate waste disposal site for electric and electronic appliances or by returning it to your dealer when you buy another similar appliance. The user is responsible for taking the appliance to a special waste disposal site or to a centre of collection for electrical and electronic appliances. The user is responsible for ensuring that the appliance is properly disposed of, either by taking it to a separate waste disposal site for electrical and electronic appliances or by returning it to your dealer when you buy another similar appliance. The user is responsible for ensuring that the appliance is properly disposed of, either by taking it to a separate waste disposal site for electrical and electronic appliances or by returning it to your dealer when you buy another similar appliance. The user is responsible for ensuring that the appliance is properly disposed of, either by taking it to a separate waste disposal site for electrical and electronic appliances or by returning it to your dealer when you buy another similar appliance.

CONFORMITY WITH EU DIRECTIVE 2006/66/EC

The crossed bin symbol on the batteries or the toy's package indicates that at the end of their life, these must be disposed of separately from domestic waste and must not be disposed of in urban waste, but need to be taken to a waste sorting centre or returned to your dealer when you buy rechargeable batteries and new equivalent non-rechargeable batteries.

The chemical symbols Hg, Cd, Pb, printed under the crossed bin symbol, indicate the type of substance contained in the batteries: Hg=Mercury, Cd=Cadmium, Pb=Lead. The user is responsible for taking the batteries to a special waste disposal site at the end of their life to allow for their processing and recycling. The correct disposal of your toy may help prevent potential negative consequences for the environment and human health and favour the recycling of the materials of which the product is made. Improper disposal of the product by the user may harm the environment and human health. For further information regarding the waste disposal services available, contact your local waste disposal agency or the shop where you bought the appliance.

CARE AND MAINTENANCE

- Clean the toy using a soft dry fabric or microfiber cloth to avoid damaging the electronic circuit. Do not clean the toy using detergents or solvents.
- Protect the toy from heat, dust, sand and water.

WARRANTY

The product is guaranteed against any conformity defect in normal conditions of use as provided for by the instructions for use.

The warranty shall not therefore apply in the case of damages caused by improper use, wear or accidental events.

For the duration of warranty on conformity defects please refer to the specific provisions of national laws applicable in the country of purchase, where provided.

NL GEBRUIKSAANWIJZING BABY PROF

Leeftijd: 2 - 6 y

Leze deze instructies voor het gebruik en bewaar ze voor latere raadpleging. Het speeltje werkt met 3 batterijen AA van 1,5 Volt (inbegrepen). De batterijen die bij de aankoop met het product worden geleverd zijn alleen voor demonstratiedoeleinden in de winkel bestemd en dienen na de aankoop onmiddellijk te worden vervangen door nieuwe batterijen.

⚠️ WAARSCHUWINGEN:

- Voor de veiligheid van de kinderen: **LET OP!**
- Vervijder voor gebruik eventuele plastic zakjes en alle verpakkingselementen van het artikel en elimineer ze of bewaar ze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar.
- Vervijder de strips die de afneembare voorwerpen in de verpakking bevestigen en elimineer ze voor het gebruik en houd ze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar.
- Controleer regelmatig de slijtage van het product en of het eventuele beschadigingen vertoont. Gebruik het speelgoed in geval van beschadiging niet en houd het buiten het bereik van kinderen.
- Gebruik het speelgoed onder voortdurend toezicht van een volwassene.
- Gebruik het speelgoed niet anders dan wordt aanbevolen.
- Laat het speelgoed niet in de buurt van directe warmtebronnen liggen en/of laat het niet lang blootgesteld staan aan direct zonlicht.

WERKING VAN HET SPEELGOED

Baby Prof is een opvoedkundig activiteitscentrum dat met geluiden en de tastzin het kind helpt de letters en de eerste woorden te leren.

Verplaats de externe schuifschakelaar links op het product om het spel in te schakelen en selecteer een van de twee vlagjes zodat de taal voor de interactie verandert. De schuifschakelaar aan de binnenkant dient de 3 verschillende speelwijzen te selecteren.

Om onmiddig batterijverbruik te voorkomen wordt geadviseerd het speelplee na het gebruik altijd uit te schakelen door de schuifschakelaar in de stand O te zetten.

Het product heeft 3 verschillende wijzen om met het elektronisch speelgoed te spelen:

- 1) Speelwijze alfabet** – verplaats de schuifschakelaar na het symbool I om deze speelwijze te activeren. In deze speelwijze leert het kind de letters en de uitspraak ervan. Om het geluid van een letter te horen dient het kind de pijl naar het segment met de gewenste letter te draaien en vervolgens op de verlichte toets in het midden te drukken.
- 2) Speelwijze dieren** – verplaats de schuifschakelaar naar het symbool II om deze speelwijze te activeren. In deze speelwijze wordt elke letter gekoppeld aan de naam van een dier; het kind draait de pijl naar het segment met het gewenste dier en drukt vervolgens op de verlichte toets in het midden; het speelgoed reproduceert de naam van het dier, het geluid dat het voortbrengt en de eerste letter.
- 3) Speelwijze quiz** – verplaats de schuifschakelaar naar het symbool III om deze speelwijze te activeren. Het spel stelt een vraag met drie mogelijke antwoorden; er zijn twee soorten vragen: welk

