



# INTRODUCE IL BAMBINO ALLA PRE-SCRITTURA

GIOCO ELETTRONICO PARLANTE

3-6 anni

3 MODALITÀ DI GIOCO evolutive e auto-correttive

La voce ti guida passo dopo passo alla scoperta dell'alfabeto

SCRIVIAMO INSIEME LA PAROLA



CASSETTO PORTA-TESSERE





3 anni

1 Scopri l'alfabeto e le prime parole

Impara la pronuncia delle lettere e scopri 26 parole da scrivere.

4 anni

2 Associa lettere e parole

Combina i disegni con la lettera iniziale della parola associata.

5 anni

3 Componi 26 parole, lettera per lettera

Il gioco riconosce la lettera inserita e ti guida passo-dopo-passo nella scrittura delle parole



AUTO CORRETTIVO







## Banco Scuola Leggi e Impara

Il primo banco scuola parlante per imparare a leggere e scrivere





26 LETTERE tridimensionali

26 PAROLE DA SCRIVERE, LETTERA PER LETTERA





www.chicco.it



# Banco Scuola Leggi e Impara

Il primo banco scuola parlante per imparare a leggere e scrivere

3-6 anni

3 MODALITÀ DI GIOCO evolutive e auto-correttive







3-6 anni

3 MODALITÀ DI GIOCO evolutive e auto-correttive

RICONOSCE 26 LETTERE E 26 PAROLE INSERITE



PROVAMI!



150+ CONTENUTI EDUCATIVI





## Banco Scuola Leggi e Impara

Il primo banco scuola parlante per imparare a leggere e scrivere





IL METODO MONTESSORI SI BASA SU ALCUNI PRINCIPI RITENUTI FONDAMENTALI PER IL CORRETTO SVILUPPO DEL BAMBINO, TRA CUI:

- La libertà di esplorare ed esprimersi
- L'educazione del bambino all'indipendenza
- L'autocorrettività
- L'educazione del bambino all'ordine sequenziale
- L'importanza dell'esperienza





**Attenzione!**  
Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.  
Piccole parti.  
Rischio di soffocamento.

**Artisana S.p.A.**  
Via Saldarini Catelli, 1 - 22070  
Grandate (Como) - Italy  
www.chicco.com

Leggere e conservare.  
Fabbricato in Cina  
Made in China  
Funziona con 3 pile AAA da 1,5 Volt (includere).

Numero verde consumatori Italia 800 188 898

Cod. 00 010112 000 000  
Mcode 57891

DOM