

INSTRUCCIONES DE USO GINNASIO DE ACTIVIDADES 3 EN 1

EDAD: 0M+

LEER ESTAS INSTRUCCIONES ANTES DEL USO Y CONSERVAR PARA FUTURAS CONSULTAS.

ADVERTENCIAS:
Para la seguridad del niño. **⚠️ ¡ADVERTENCIA!**
• No añada lazos ni cintas. Riesgo de estrangulamiento.
• **ADVERTENCIA!** El juguete N0 ha sido diseñado específicamente para que el niño duerma sobre sus costuras. No es aconsejable acomodarlo en el interior de la cuna o de la cunita.
• **ADVERTENCIA!** El arco se mantiene tenso. Para evitar lesiones, durante el montaje y el desmontaje, sujete firmemente el extremo y sútello lentamente.
• Retire las bolas de plástico y todos los elementos que formen parte de la caja del producto, y elimínelos o manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
• El montaje de este juguete debe estar exclusivamente a cargo de un adulto. No utilice el juguete antes de que esté montado por completo y haya verificado el correcto ensamblaje.
• Verifique regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de eventuales roturas. En caso de daños visibles no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños. Inspeccione el arco, la alfombrilla y los juguetes cada vez antes de usarlos.
• La presencia de estos materiales o los materiales de plástico pueden perder elasticidad y volverse frágiles; en tal caso mantenga el juguete fuera del alcance del niño y guárdelo en un lugar cálido y cubierto.
• En la configuración "móvil de cuna", el arco debe fijarse a una cuna con barandas rígidas o a la Next2Me, utilizando únicamente las piezas que se incluyen en la caja. No agregue cordones ni abrazaderas. Riesgo de estrangulamiento. La configuración "móvil de cuna" es compatible con la mayoría de las cunas y cunitas, con una profundidad máxima recomendada entre 60-70 cm. Es compatible con todos los modelos NEXT2ME existentes en el mercado.
• Controle periódicamente el ensamblaje del juguete y su fijación en la cuna/cuna de viaje.
• No utilice el juguete de forma diferente a la recomendada.
• Utilice el juguete bajo la supervisión constante de un adulto.
• No deje el juguete cerca de fuentes de calor, ni expuesto a la luz solar directa por períodos prolongados.
• Es peligroso utilizar el juguete sobre superficies elevadas y/o perfectamente horizontales: como por ejemplo mesas, sillas, etc.
• No utilice sobre camitas (con o sin reductor), cunas, parques infantiles o cambiadores.
• Las piezas de plástico de este producto no deben sufrir golpes ni caídas.
• Nunca levante el juguete por el arco cuando el niño esté dentro.
• Nunca utilice los arcos como asa de transporte. Existe el riesgo de dañar la estructura.
• No utilice el juguete con más de un niño a la vez.
• Utilice el juguete lejos de lugares que puedan constituir un peligro (escaleras, piscinas, canales, etc.)

EN LA CONFIGURACIÓN MÓVIL DE CUNA

⚠️ ¡ADVERTENCIA! Enganche el juguete cuando el niño se encuentre fuera de alcance. Para evitar lesiones por estrangulamiento, este juguete debe retirarse cuando el niño empiece a intentar levantarse valiéndose de manos y rodillas. La parte aérea del carrusel nunca debe dejarse al alcance del niño.

INSTRUCCIONES PARA EL MONTAJE

El montaje del gimnasio debe realizarlo exclusivamente un adulto, siguiendo las instrucciones que se exponen a continuación. El gimnasio se compone de los siguientes elementos (Fig. 1):
A - Tapete acolchado 60 x 80 cm
B - 1 arco flexible de tela con cintas
C - 3 colgantes removibles (el colgante con forma de zorro es un sonajero)
D - 3 pares de piezas de plástico: 1 pareja de bases (Fig.2, D1), 1 pareja de arcos (Fig.2, D2) y una pareja de cilindros con gancho (Fig.2, D3)

Antes del uso, compruebe que el producto está perfectamente ensamblado y todos sus componentes correctamente fijados:
1. Coloque el tapete sobre una superficie plana con la parte estampada hacia arriba.
2. Haga pasar una de las bases (D1) por el agujero superior situado a los lados del tapete, de modo que el cilindro de plástico quede arriba (sobre el agujero del tapete) y las dos aletas planas queden en contacto con la superficie plana (debajo del agujero del tapete). Asegúrese de que las dos aletas queden debajo del agujero del tapete y el resto de la estructura de plástico arriba. Seguidamente, gire las dos aletas planas de manera que una quede en posición opuesta a la otra, y ambas en contacto con la superficie de forma estable. Repita la misma operación con la otra base.
3. Introduzca en la base (D1) que se acaba de montar uno de los arcos (D2) con la parte decorada hacia arriba y gírelo aplicando una ligera presión hasta que los 4 salientes de la pieza D1 queden perfectamente insertados en el hueco de la pieza D2 (véase la Fig. 3).
4. Ahora deslice la última pieza de plástico (D3) en la parte cilíndrica de D1 y gírela hasta escuchar "click". Asegúrese de que la parte saliente de D3 quede girada hacia la parte externa del tapete, como se observa en la fig.1, D.
5. Introduzca un extremo del arco flexible (B) en la parte cilíndrica de la estructura de plástico (D) y haga pasar la cinta desde arriba hacia abajo por la flor, en la parte que sobresale hacia afuera (D3) y fíjelo al extremo con el velcro al resto de la cinta (dando una vuelta) - véase Fig. 3, D. Repita la operación en el otro extremo del arco.
6. Cuelgue las figuras colgantes como desee, haciendo pasar la cinta por los agujeros del arco.

Otras configuraciones del gimnasio:

A. Móvil de cuna - Desmonte la configuración gimnasio únicamente el arco flexible con los colgantes y la pieza de plástico D3. Para separar la pieza D3 de los demás componentes mantenga bien sujetadas las demás piezas enganchadas las unas en las otras, gire únicamente la pieza D3 en el sentido de rotación contrario al de enganche y, seguidamente, tire de ésta hacia arriba aplicando un poco de fuerza. Inserte la pieza D3 (con la parte sobresaliente hacia afuera) en el otro borde de la cuna o camita, hasta el fondo. Realice esta operación en un extremo a la vez.
B. Panel de cuna - Desmonte la configuración gimnasio únicamente el arco flexible con los colgantes y colóquelo en uno de los dos bordes más largos de la cuna con barandas. Haga pasar las 3 cintas del arco por el borde y fíjele al velcro al resto de la cinta (dando una vuelta). En ambas configuraciones, asegúrese de que la estructura sea estable después de la fijación.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE

Limpie el juguete con un paño de tela suave ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes. Mientras no se esté usando, mantenga el producto en un lugar protegido del calor, el polvo y la humedad.
El tapete y los colgantes removibles se pueden lavar.
El tapete y los colgantes pueden utilizarse de nuevo después de haberse secado completamente.

Externo e interno: 100% poliéster



GARANTÍA

El producto está garantizado contra todo defecto de conformidad en condiciones normales de uso según lo previsto en las Instrucciones de uso. La garantía no será aplicada en caso de daños ocasionados por uso incorrecto, desgaste o hechos accidentales. Para la duración de la garantía sobre los defectos de conformidad se remite a las disposiciones específicas de la normativa nacional aplicable en el país de compra, si las hubiera.

ISTRUZIONI PER L'USO PALESTRA ATTIVITÀ 3 IN 1

ETÀ: 0M+

LEGGERE PRIMA DELL'USO E CONSERVARE PER RIFERIMENTO FUTURO.

AVVERTENZE:
Per la sicurezza del tuo bambino. **⚠️ ATTENZIONE!**
• Non aggiungere lacci o fascette. Rischio strangolamento.
• **ATTENZIONE!** Il gioco non è stato sviluppato specificatamente per far dormire il bambino. Qualora il tuo bambino dormisse nel lettino (D) non è consigliabile aggiungerlo ai lati della culla o del lettino.
• **ATTENZIONE!** L'arco è in tensione. Per evitare lesioni, afferrare saldamente l'estremità e rilasciarla lentamente, in fase di montaggio e smontaggio.
• Rimuovere eventuali sacchetti in plastica e tutti gli elementi facenti parte della confezione del prodotto ed eliminarlo o conservare fuori dalla portata dei bambini. Rischio di soffocamento.
• Il montaggio di questo gioco deve essere fatto solo da un adulto. Non usare il gioco finché non siano state completate tutte le operazioni di montaggio e di verifica del corretto assemblaggio.
• Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti visibili non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini. Ispezionare l'arco, il tappeto e i giocattoli prima di ogni utilizzo.
• In presenza di freddo intenso i materiali plastici possono perdere di elasticità e diventare fragili, in tal caso non lasciare il tuo bambino e riporre il gioco in un luogo caldo e riparato.
• Nella configurazione "arco lettino", l'arco deve essere fissato al lettino con sponde rigide o alla Next2Me usando le sole componenti incluse nella confezione, non aggiungere lacci o fascette. Rischio strangolamento. Nella configurazione "arco lettino" è compatibile con la maggior parte di culla e lettini di profondità massima tra 60-70 cm. E compatibile con tutti i modelli NEXT2ME presenti sul mercato.
• Controllare periodicamente l'assemblaggio del gioco ed il suo fissaggio al lettino/culla.
• Non usare il gioco in modo diverso da quanto raccomandato.
• Utilizzare il gioco sotto la sorveglianza continua di un adulto.
• Non lasciare il gioco vicino a fonti di calore e per lunghi periodi alla luce solare diretta.
• È pericoloso utilizzare il gioco su piani elevati e non perfettamente orizzontali: es. tavoli, sedie, ecc.
• Non utilizzare su lettino (con o senza riduttore), culla, box e fasciatoi.
• I componenti in plastica del prodotto non deve subire urti o cadute.
• Non sollevare mai il gioco dall'arco con il bambino all'interno.
• Non usare mai gli archi come maniglia di trasporto. Rischio di danneggiamento della struttura.
• Non utilizzare il gioco con più di un bambino alla volta.
• Utilizzare il gioco lontano da luoghi che potrebbero costituire pericolo (scale, piscine, canali, ecc.)

NELLA CONFIGURAZIONE ARCO LETTINO

⚠️ ATTENZIONE! Agganciare questo giocattolo fuori dalla portata del bambino. Per evitare lesioni da impigliamento, rimuovere questo giocattolo quando il bambino comincia a tentare di alzarsi sulle mani e sulle ginocchia in posizione di gattonamento. La parte aerea della giostrina non deve essere mai lasciata alla portata del bambino.

ISTRUZIONI DI MONTAGGIO

Il montaggio della palestra deve essere eseguito esclusivamente da un adulto e deve attenersi alle istruzioni di seguito riportate. La palestra si compone dei seguenti elementi (Fig. 1):
A - Tappeto imbottito 60 x 80 cm
B - 1 arco flessibile in tessuto con laccietti
C - 3 pendenti removibili (il pendente a forma di volpe è un sonagliolo)
D - 3 coppie di componenti in plastica: 1 coppia di basette (Fig.2, D1), 1 coppia di anelli (Fig.2, D2) e una coppia di cilindri con ganccio (Fig.2, D3)

Prima dell'uso verificare il corretto assemblaggio e serraggio di tutti i componenti:
1. Posizionare il tappeto su una superficie piana con la parte stampata rivolta verso l'alto.
2. Far passare una basetta (D1) da uno degli appositi buchi ai lati del tappeto, in modo tale da avere il cilindro in plastica rivolto verso l'alto (sopra il buco del tappeto) e le due alette piate a contatto con la superficie piana (sotto il buco del tappeto). Assicurarsi che sotto al foro del tappeto ci siano solo le alette piate e sopra il resto della struttura in plastica. Fatto questo, ruotare entrambe le alette piate in modo che si trovino l'una all'opposto dell'altra, entrambi a contatto con la superficie in modo stabile. Ripetere l'operazione con la seconda basetta.
3. Inserire sulla basetta (D1) appena posizionata uno degli anelli (D2) con la parte decorata rivolta verso l'alto e ruotarlo applicando una lieve pressione fino a che le 4 sporgenze della componente D1 non siano inserite perfettamente nelle concavità della componente D2 (vedi Fig. 3).
4. A questo punto, far scivolare l'ultima componente in plastica (D3) sulla parte cilindrica di D1 e ruotarla fino a sentire "click". Assicurarsi che la parte sporgente di D3 rimanga rivolta verso l'esterno del tappeto come in fig. 1, D.
5. Inserire un estremo dell'arco flessibile (B) nella parte cilindrica della struttura in plastica (D) e far passare un lacciotto dall'alto verso il basso nel forellino della parte sporgente verso l'esterno (D3) e attaccare l'estremità al buchi al resto del lacciotto (facendo un giro) - vedi Fig. 3, D. Ripetere l'operazione con l'altra estremità dell'arco.
6. Appendere i pendenti a piacere, facendo passare il lacciotto dalle asole sull'arco.

Altre configurazioni della palestra:

A. Arco lettino - Rimuovere dalla configurazione palestra attività solo l'arco flessibile con i pendenti e la componente in plastica D3. Per rimuovere la componente D3 dalle altre componenti: tenere salde le teste delle componenti agganciate l'una alle altre e ruotare solo D3 in senso opposto alla rotazione di aggancio, poi tirare verso l'alto con una lieve forza. Infine D3 (sempre con la parte sporgente rivolta verso l'esterno) sulle sbarre del lettino o della culla fino a fine corsa. Eseguire l'operazione unistremata alla volta.
B. Pannello lettino - Rimuovere dalla configurazione palestra solo l'arco flessibile con i pendenti e posizionarlo su uno dei due bordi più lunghi del lettino a sbarre. Far passare i 3 lacciotti sull'arco dal bordo e attaccare il velcro al resto del lacciotto (facendo un giro).
In entrambe le configurazioni, assicurarsi che la struttura sia stabile dopo il fissaggio.

PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO

Pulire il giocattolo utilizzando un panno morbido di tessuto leggermente inumidito con acqua per non danneggiare il circuito elettrico. Non usare solventi o detersivi. Durante le pause d'uso conservare il prodotto in un luogo protetto da fonti di calore/polvere ed umidità. Il tappeto e i pendenti removibili possono essere lavati separatamente.
Utilizzare il tappeto ed i pendenti solo dopo completa asciugatura.

Externo e interno : 100% poliestere



GARANZIA

Il prodotto è garantito contro ogni difetto di conformità in normali condizioni di utilizzo secondo quanto previsto dalle istruzioni d'uso. La garanzia non sarà applicata, dunque, in caso di danni derivanti da un uso improprio, usura o eventi accidentali. Per la durata della garanzia on conformità si rinvia alle specifiche previsioni delle normative nazionali applicabili nel paese d'acquisto, dove previsto.

INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO GINÁSIO DE ATIVIDADES 3 EM 1

IDADE: 0M+

ANTES DE UTILIZAR, LEIA ESTAS INSTRUÇÕES E CONSERVE-AS PARA CONSULTAS FUTURAS.

ADVERTÊNCIAS:
Para a segurança do seu filho. **⚠️ ATENÇÃO!**
• Não acrescente laços ou fitas. Risco de asfixia.
• **ATENÇÃO!** O brinquedo NÃO foi desenvolvido especificamente para adormecer a criança. Sempre que o seu filho necessite de repousar é aconselhável colocá-lo no berço ou na cama.
• **ATENÇÃO!** O arco está em tensão. Para evitar ferimentos, segure com firmeza a extremidade e solte-a lentamente, durante a montagem e a desmontagem.
• Antes de utilizar, retire e não fixe todos os elementos que prendem os objetos removíveis na embalagem e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
• A montagem deste brinquedo deve ser efetuada exclusivamente por um adulto. Não utilize o brinquedo antes de ter finalizado todas as operações de montagem nem antes de ter verificado que a mesma foi realizada corretamente.
• Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais danos. No caso de detetar algum componente danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças. Inspeção o arco, o tapete e os brinquedos antes de cada utilização.
• Não deixe o brinquedo exposto a frio intenso, pois os materiais de plástico podem perder a elasticidade e tornarem-se frágeis. No caso de se verificarem temperaturas muito baixas, não deixe o brinquedo ao alcance das crianças e guarde-o num local quente e ameno e abrigado.
• Na configuração "móvel para berço", o arco deve ser fixado ao berço com bordas rígidas ou ao Next2Me utilizando apenas os componentes incluídos na embalagem, não utilize laços ou fitas. Risco de asfixia. Na configuração "móveis para berço", o arco é compatível com a maioria dos berços ou camas infantis com profundidade máxima entre 60-70 cm. É compatível com todos os modelos NEXT2ME presentes no mercado.
• Verifique regularmente a montagem do brinquedo e a respetiva fixação ao berço/cama.
• Não utilize o brinquedo de forma diferente da recomendada.
• O brinquedo deve ser utilizado sob a supervisão contínua de um adulto.
• Não deixe o brinquedo perto de fontes de calor e exposto por longos períodos de tempo à luz solar direta.
• É perigoso utilizar o brinquedo em planos elevados e que não sejam perfeitamente horizontais: por ex. mesas, cadeiras, etc.
• Não utilize na cama (com ou sem redutor), no berço, no parque e vestidores.
• As partes de plástico do produto não devem sofrer colisões nem quedas.
• Nunca leve o brinquedo do arco com a criança lá dentro.
• Nunca utilize os arcos como peça de transporte. Risco de danificação da estrutura.
• Não utilize o brinquedo com mais de uma criança de cada vez.
• Utilize o brinquedo longe de lugares que possam ser perigosos (escadas, piscinas, canais, etc.)

NA CONFIGURAÇÃO MÓVEL PARA CAMA INFANTIL

⚠️ ATENÇÃO! Fixe este brinquedo fora do alcance da criança. A fim de evitar riscos de ferimento por entrelaçamento, este brinquedo deve ser retirado assim que a criança começar a tentar levantar-se apoiando-se nas mãos e joelhos, em posição de engatinhar. A parte aérea do móbil nunca deve ser deixada ao alcance da criança.

INSTRUÇÕES DE MONTAGEM

A montagem do gimnásio de atividades deve ser feita exclusivamente por um adulto que deve seguir as instruções indicadas abaixo. O ginásio de atividades é composto pelos seguintes elementos (Fig. 1):
A - Tapete acolchoado de 60 x 80 cm
B - 1 arco flexível de tecido com fitas
C - 3 pendentes removíveis (o pendente em forma de raposa é uma roca)
D - 3 pares de peças de plástico: 1 par de bases(Fig.2, D1), 1 par de anéis (Fig.2, D2) e um par de cilindros com gancho (Fig.2, D3)

Antes da utilização, verifique se todos os componentes estão corretamente montados e apertados:
1. Coloque o tapete sobre uma superfície plana, com o lado decorado virado para cima.
2. Passe uma base(D1) por um dos orifícios nas laterais do tapete, de modo que o cilindro de plástico fique voltado para cima (sobre o orifício do tapete) e as duas abas planas em contacto com a superfície plana (soba o orifício no tapete). Certifique-se de que sob o orifício do tapete estejam apenas as duas abas planas e acima do orifício do tapete não haja mais nada.
3. Insira na base (D1), que foi instalada anteriormente, um dos anéis (D2) com a parte decorada voltada para cima e gire-o aplicando uma leve pressão até que as 4 saliências da peça D1 estejam perfeitamente inseridas nas concavidades da peça D2 (veja Fig. 3).
4. Nesta altura, deslize a última peça de plástico (D3) na parte cilíndrica de D1 e gire-a até ouvir um "click". Certifique-se de que a parte saliente de D3 permaneça virada para o exterior do tapete como está ilustrado na fig. 1, D.
5. Insira uma extremidade do arco flexível (B) na parte cilíndrica da estrutura de plástico (D) e passe uma fita, de cima para baixo, no orifício da parte saliente, para fora (D3), e prenda a extremidade com o velcro no resto da fita (dando uma volta) - veja a Fig. 3, D.Repita a operação com a outra extremidade do arco.
6. Pendure os pendentes como desejar, passando a fita pelas ranhuras do arco.

Otras configuraciones del gimnasio de actividades:

A. Móvil para cama infantil - Remova da configuração ginásio de atividades apenas o arco flexível com os pendentes e a peça de plástico D3. Para remover a peça D3 das outras partes: segure com firmeza as cabeças das peças e pressione-as umas nas outras e gire apenas a D3 na direção oposta à rotação de fixação, em seguida, puxe para cima com uma ligeira força. Insira a D3 (sempre com a parte saliente virada para o exterior) nas grades da cama infantil ou do berço, até ao fim. Realize a operação, uma extremidade de cada vez.

B. Painel para cama infantil - Remova da configuração ginásio de atividades apenas o arco flexível com os pendentes e coloque-o em uma das duas bordas largas da cama de grades. Passe as 3 fitas no arco da borda e prenda o velcro no resto da fita (dando uma volta).

Em ambas as configurações, certifique-se de que a estrutura esteja estável após a fixação.

LIMPEZA Y MANTENIMIENTO DEL BRINQUEDO

Limpe o brinquedo com um pano macio em tecido, seco ou ligeiramente humedecido com água, para não danificar o circuito elétrico. Não utilize solventes nem detergentes. Durante as pausas de utilização, conserve o produto em lugar protegido das fontes de calor, pó e humidade.

O tapete e os pendentes removíveis podem ser lavados.

Utilize o tapete e os pendentes somente após a secagem completa.

Exterior e interior: 100% poliéster



GARANTIA

O produto dispõe de garantia contra qualquer defeito de conformidade, verificado em condições normais de utilização, de acordo com o disposto nas instruções de uso. A garantia não poderá ser aplicada se relativamente a danos no produto provocados por utilização imprópria, desgaste ou acidente. O prazo de validade da garantia sobre defeitos de conformidade remete-se para as disposições específicas das normas nacionais aplicáveis no país de aquisição, se existentes.

INSTRUCTIONS FOR USE 3 IN 1 ACTIVITY GYM

AGE: 0 M+

PLEASE READ THESE INSTRUCTIONS BEFORE USE AND KEEP FOR FUTURE REFERENCE.

WARNINGS:
For the child's safety. **⚠️ WARNING!**
• Do not add strings or straps. Danger of strangulation.
• **WARNING!** The toy is NOT designed for children to sleep on. If the child needs to rest, it is recommended to move him or her to the crib or bed.
• **WARNING!** The arch is in tension. To avoid injury, grasp the end firmly and release it slowly during assembly and disassembly.
• Before using the product, remove and dispose of plastic bags and all other packaging and keep out of reach of children. Choking hazard.
• Do not use the product until it has been properly assembled and checked.
• Regularly inspect the product for signs of wear and damage. Should any part of the product be visibly damaged, do not use, and keep it out of children's reach. Inspect the arch, mat and toys before use.
• Do not use this product in very cold temperatures as the plastic material of the product may lose its elasticity and become fragile. Should this happen, keep the product out of reach of children and store it in a warm and dry place.
• In cold arch set-up, the arch must be fastened to a cot with rigid sides or to the Next2Me using only the parts included in the package do not add strings or ties. Danger of strangulation. In 'cot arch' set-up, it is compatible with most cots and cribs with a maximum depth between 60-70 cm. Compatible with all NEXT2ME models present on the market.
• Check the toy regularly to ensure that it is securely fitted to the cot/cradle.
• Do not use this toy in any way not illustrated in the manual.
• Use the toy under the continuous supervision of an adult.
• Do not leave the product near heat sources or in direct sunlight for long periods of time.
• It is not safe to use the product on raised surfaces: (eg a table, chair, etc).
• Do not use on cots or beds without the booster cushion, cribs, changing mats or in playpens.
• The product's plastic parts must not be dropped or crushed harshly.
• Never lift the toy from the arch with your child inside.
• Never use the arches as a carrying handle. Risk of damage to the structure.
• Do not use the product with the hanging toys from the gym set-up and place it.
• Use the product away from any potentially hazardous places (stairs, swimming pools, door channels, etc.)

IN COT ARCH SET-UP

⚠️ WARNING! Keep this toy out of reach of children. To prevent injury by entanglement, remove this toy when the child starts trying to get up on its hands and knees in a crawling position. The overhead section of the mobile must be kept out of reach of the child.

CAUTION: MUST ONLY ASSEMBLED BY AN ADULT.
From birth to 5 months **⚠️WARNING:** Possible entanglement injury. Keep out of baby's reach. Remove mobile from crib or playpen when baby begins to push up on hands and knees.

ASSEMBLY INSTRUCTIONS

This gym must be assembled by adults only, following the instructions below very carefully. The gym consists of the following elements (Fig. 1):
A - Padded mat, 60 x 80 cm
B - 1 flexible arch in fabric with straps
C - 3 removable hanging toys (the fox-shaped of component D1 is a rattle)
D - 3 pairs of plastic components: 1 pair of bases (Fig.2, D1), 1 pair of rings (Fig.2, D2) and 1 pair of cylinders with hook (Fig.2, D3)

Before using, check that the cot mobile is correctly assembled and that all components are properly fastened:
1. Place the mat on a flat surface with the printed part facing up.
2. Pass a base (D1) through one of the holes on the sides of the mat, so that the plastic cylinder is facing up (above the hole in the mat) and the two flat flaps are in contact with the flat surface (beneath the hole in the mat). Make sure that beneath the hole in the mat there are only the flat flaps and above the hole in the plastic structure there is nothing else.
3. Insert one of the rings (D2) into the cylindrical part of the plastic frame (D) and insert a strap from top to bottom into the small hole in the part protruding outwards (D3) and attach the end with Velcro to the rest of the strap (one turn) - see Fig. 3, D. Repeat the step with the other end of the arch.
6. Hang the hanging toys as you please, passing the strap through the eyelets on the arch.

Other gym set-ups:

A. Cot arch - Remove only the flexible arch with the hanging toys and the plastic component D3 from the gym set-up. To remove the component D3 from other components hold the rest of the components firmly attached to each other and turn only D3 in the opposite direction to the hooking rotation, then pull upwards with a mild force. Insert D3 always with the protruding part facing down) on the bars of the cot or crib all the way to the end. Perform the operation one end at a time.
B. Crib panel - Remove only the flexible arch with the hanging toys from the gym set-up and place it on one of the two longest edges of the crib with bars. Pass the 3 straps on the arch from the edge and attach the Velcro to the rest of the strap (making a loop).

In both set-ups, make sure the structure is stable after fastening.

CARE & MAINTENANCE

Clean the toy using a soft, slightly damp fabric cloth to avoid damaging the electrical circuit. Do not clean using detergents or solvents.
When not being used, store the product away from sources of heat, dust and humidity.
The mat and hanging toys are detachable and washable.
Use the mat and the hanging toys only after they are completely dry.

External and internal: 100% polyester



WARRANTY

The product is guaranteed against any conformity defect in normal conditions of use as described in the instructions. The warranty shall not therefore apply in the case of damage caused by improper use, wear or accident events. For the duration of the warranty on conformity defects please refer to the specific provisions of applicable national laws in the country of purchase, where appropriate.

INSTRUKCJA OBSŁUGI MATA EDUKACYJNO GIMNASTYCZNA 3W1

WIEK: 0M+

PRZED UŻYCIEM PRODUKTU NALEŻY PRZECZYTAĆ INSTRUKCJE I ZACHOWAĆ JE NA PRZYSZŁOŚĆ, JAKO ŹRÓDŁO INFORMACJI.

OSTRZEŻENIA:
Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka. **⚠️ OSTRZEŻENIE!**
• Nie przyczepiać taśmek ani opasek. Niebezpieczeństwo uduszenia.
• **OSTRZEŻENIE!** Zabawka NIE może służyć dziecku do spania. Gdy Wasze dziecko jest zmęczone, zaleca się przeniesienie go do kołyski lub do łóżeczka.
• **OSTRZEŻENIE!** Pałkaj jest napięty. Aby uniknąć obrażeń, podczas składania i rozkładania mocno trzymać końcówki i powoli pociągnąć.
• Używając zabawki nie należy używać narzędzi i nie należy używać narzędzi do demontażu oraz wyrzucić je lub przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci. Niebezpieczeństwo uduszenia.
• Zabawka powinna być montowana tylko przez osobę dorosłą. Nie należy używać zabawki, jeśli nie zostały zakończone wszystkie etapy montażu i nie zostało kontrolowane jego prawidłowe wykonanie.
• Należy regularnie sprawdzać stan zużycia produktu oraz kontrolować, czy nie jest on zepsuty. Uszkodzona zabawka nie może być używana i powinna być przechowywana w miejscu niedostępnym dla dzieci. Przed każdym użyciem sprawdzić pałkę, matę i zawieszki.
• Pod wpływem mrozu tworząwa sztuczne mogą utracić elastyczności i stać się łamiwle. W takim wypadku nie należy pozostawiać zabawki w miejscu dostępnym dla dziecka. Przechowywać ją w ciepłym i suchym miejscu.
• W konfiguracji „pałka do łóżeczka”, pałkę należy zamocować do łóżeczka ze sztywnymi brzegami lub do Next2Me, używając wyłącznie części dołączonych do opakowania. Nie używać dodatkowych sznurków ani taśm. Niebezpieczeństwo uduszenia. W konfiguracji „pałak do łóżeczka” pasuje do większości kołyski i łózek o głębokości maksymalnej od 60 do 70 cm. Pasuje do wszystkich modeli NEXT2ME dostępnych na rynku.
• Co jakiś czas sprawdzać stan zużycia zabawki oraz stan mocowania do łózekka/kołyski.
• Nie używać zabawki w sposób inny, niż opisany w instrukcji.
• Używać zabawki pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
• Nie pozostawiać zabawki blisko źródeł ciepła oraz nie ekspozować jej przez dłuższy czas na działanie bezpośredniego światła słonecznego.
• Używanie zabawki na podwyższeniach i nierównych płaszczyznach jest niebezpieczne: np. na stole, krześle itp.
• Nie używać na łóeczku (z materacykiem redukcyjnym lub bez niego), w kołysce, w kojcu ani na przewijaku.
• Chronić plastikowe części produktu przed wstrząsami i upadkami.
• Nigdy nie podnosić zabawki za pałkę, jeśli siedzi w niej dziecko.
• Nigdy nie używać pałkówek jako uchwytów do przenoszenia. Ryzyko uszkodzenia konstrukcji.
• Nie używać zabawki dla kilku dzieci jednocześnie.
• Zabawkę stawiać z dala od miejsc mogących stwarzać zagrożenie (schody, baseny, kanały itp.)

CONFIGURACJA PAŁAK DO ŁÓŻECZKA

⚠️ OSTRZEŻENIE! Zabawkę zamocować w miejscu poza zasięgiem dziecka. Aby zapobiec urazowi w wyniku zaplątania, zdjąć zabawkę kiedy dziecko zaczyna próbować podnieść się na rękach i no- gach oraz rączkować. Wszczą część karuzeli nigdy nie może być pozostawiona w zasięgu dziecka.

INSTRUKCJA MONTAŻU

Matę edukacyjno-gimnastyczną można montować wyłącznie osoby dorosłe, które muszą przestrzegać poniższych wskazówek. Mata edukacyjno-gimnastyczna składa się z następujących części (Rys. 1):
A - Mata z wypełnieniem 60 x 80 cm
B - 1 elastyczny pałk z tkaniny ze sznurkami
C - 3 zdejmowane zawieszki (zpeiska w kształcie liska to grzechotka)
D - 3 pary plastikowych elementów: 1 para podstawek (Rys.2, D1), 1 para pierścieni (Rys.2, D2) i jedna para tulejek z haczykiem (Rys.2, D3)

Przed użyciem sprawdzić prawidłowo montaż i przekreślić wszystkich elementów:

1. Położyć matę na płaskiej powierzchni, wzorzystą stroną do góry.
2. Jedną podstawkę (D1) przełożyć przez jeden z właściwych otworów po bokach maty, tak aby plastikowa tulejka była skierowana do góry (nad otworem maty), a obie płaskie wypustki przylegały do płaskiej powierzchni (pod otworem maty). Upewnić się, że pod otworem maty znajdują się wyłącznie dwie płaskie wypustki, a pozostała część plastikowej tulejki nie wystaje ponad powierzchnię. Obrócić obie płaskie wypustki, tak aby znajdowały się naprzeciwko siebie i obie stabilnie przylegały do powierzchni. To samo powtórzyć z drugą podstawką.
3. Na założoną podstawkę (D1) nałożyć jeden z pierścieni (D2), tak aby wzorzysta część była skierowana do góry. Obrócić ją z lekkim naciskiem, aż 4 wystające elementy części D1 nie wsuną się dokładnie we wgłębienie elementów D2 (patrz Rys. 3).
4. Teraz nasunąć ostatni plastikowy element (D3) na tulejkę D1 i obrócić, aż będzie słychać charakterystyczny dźwięk. Sprawdzić, czy wystająca część elementu D3 jest skierowana na zewnątrz dywanika, tak jak na rys. 1, D.
5. Jedną końcówkę giętkiej pałki (B) wsunąć do tulejki plastikowej konstrukcji (D) i przeciągnąć sznurczek od góry do dołu przez otwór w części, która wystaje na zewnątrz (D3), przypiąć końcówkę rzepem do pozostałej części sznurczka (owinąć - patrz Rys 3, D. To samo powtórzyć z drugą końcówką pałki.
6. Zawiesić zawieszki wg gustu na sznurczku przeciągniętym przez otwory w pałku.

Pozostałe konfiguracje maty edukacyjno-gimnastycznej:

A. Pałk do łóeczka - Z zestawu edukacyjno-gimnastycznego wyjąć tylko giętki pałk z zawieszkami oraz plastikowy element D3. Aby wyjąć element D3 z pozostałych części: mocno przytrzymać pozostałe części dłonią z przodu i obrócić sam element D3 w przeciwną stronę niż podczas zakładania, a następnie lekko pociągnąć go do góry. Nasunąć D3 (wystająca część musi być skierowana na zewnątrz) do samego końca na bok łóeczka lub kołyski. Końcówki mocować pojedynczo.

B. Panel do łóeczka - Z zestawu edukacyjno-gimnastycznego wyjąć tylko giętki pałk z zawieszkami i złożyć go na jedną z dłuższych krawędzi łóeczka z prętami. Przeciągnąć 3 sznurczki od krawędzi do krawędzi i zapiąć je na pozostałej części sznurczka (owinąć - patrz Rys. 3, D. To samo powtórzyć z drugą krawędzią łóeczka).

الضمان
هذه المنتج يشتغل على ضمان جودة عند الاستخدام في الظروف الاعتيادية كما هو موضح في تعليمات الاستخدام لذلك لا يغطي الأضرار الناتجة عن الاستخدام غير الصحيح أو التعديل أو الأضرار العارضة. والسياسة لدى الضمان ضد عبء المطالبة يفرض الرجوع إلى أحكام القصاص الواردة في القوانين المعمول بها محلياً في بلد المنتج. جميع الحقوق محفوظة.