

INSTRUCCIONES DE USO GIMNASIO DE ACTIVIDADES 3 EN 1

EDAD: 0M+

LEER ESTAS INSTRUCCIONES ANTES DEL USO Y CONSERVAR PARA FUTURAS CONSULTAS.

ADVERTENCIAS:

- Para la seguridad del niño **¡ADVERTENCIA!**
- No añada lazos ni cintas. Riesgo de estrangulamiento.
- ADVERTENCIA!** El juguete NO ha sido diseñado específicamente para que el niño duerma sobre él. **¡ADVERTENCIA!** El niño necesita descansar, es aconsejable acomodarlo en el interior de la cuna o de la camicita.
- ADVERTENCIA!** El arco se mantiene tenso. Para evitar lesiones, durante el montaje y el desmontaje, sujete firmemente el extremo y suéltelo lentamente.
- Retire las bolsas de plástico y todos los elementos que formen parte de la caja del producto, y elimínelos o manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
- El montaje de este juguete debe estar exclusivamente a cargo de un adulto. No utilice el juguete antes de que esté montado por completo y haya verificado el correcto ensamblaje.
- Verifique regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de eventuales roturas. En caso de daños visibles no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños. Inspeccione el arco, la alfombra y los juguetes antes de utilizarlos.
- En presencia de frío intenso los materiales de plástico pueden perder elasticidad y volverse frágiles; en tal caso mantenga el juguete fuera del alcance del niño y guárdelo en un lugar cálido y cubierto.
- La configuración "móvil de cuna", el arco debe fijarse a una cuna con barandas rígidas o a la Next2Me utilizando únicamente las piezas que se incluyen en la caja. No agregue cordones ni abrazaderas. Riesgo de estrangulamiento. La configuración "móvil de cuna" es compatible con la mayoría de las cunas y camicitas, con una profundidad máxima comprendida entre 60-70 cm. Es compatible con todos los modelos NEXT2ME existentes en el mercado.
- Controle periódicamente el ensamblaje del juguete y su fijación en la cuna/cuna de viaje.
- No utilice el juguete de forma diferente a la recomendada.
- Utilice el juguete bajo la supervisión constante de un adulto.
- No deje el juguete cerca de fuentes de calor, ni expuesto a la luz solar directa por períodos prolongados.
- Es peligroso utilizar el juguete sobre superficies elevadas y no perfectamente horizontales: como por ejemplo mesas, sillas, etc.
- No utilice sobre camas (con o sin reductor), cunas, parques infantiles o cambiadores.
- Las piezas de plástico de este producto no deben sufrir golpes ni caídas.
- Nunca levante el juguete por el arco cuando el niño esté dentro.
- Nunca utilice los arcos como asa de transporte. Existe el riesgo de dañar la estructura.
- Utilice el juguete con más de un niño a la vez.
- Utilice el juguete lejos de lugares que puedan constituir un peligro (escaleras, piscinas, canales, etc.)

EN LA CONFIGURACIÓN MÓVIL DE CUNA

¡ADVERTENCIA! Enganche el juguete cuando el niño se encuentre fuera de la cuna. Para evitar lesiones por estrangulamiento, el juguete puede retirarse cuando el niño empieza a intentar levantarse valiéndose de manos y rodillas. La parte aérea del carusel nunca debe dejarse al alcance del niño.

INSTRUCCIONES PARA EL MONTAJE

El montaje del gimnasio debe ser exclusivamente un adulto, siguiendo las instrucciones que se exponen a continuación. El gimnasio se compone de los siguientes elementos (Fig. 1):

- A - Tapete acolchado 60 x 80 cm
- B - 1 arco flexible de tela con cintas
- C - 3 colgantes removibles (el colgante en forma de hoja es una hoja)
- D - 3 pares de piezas de plástico: 1 pareja de anillos de bases (Fig.2, D1), 1 par de arcos (Fig.2, D2) y una pareja de cilindros con gancho (Fig.2, D3)

Antes del uso, compruebe que el producto está perfectamente ensamblado y todos sus componentes correctamente fijados:

1. Coloque el tapete sobre una superficie plana con la parte estampada hacia arriba.
2. Haga pasar una de las bases (D1) por uno de los agujeros situados a los lados del tapete, de modo que el cilindro de plástico quede arriba (sobre el agujero del tapete) y las dos aletas planas queden en contacto con la superficie plana (debajo del agujero del tapete). Asegúrese de que las dos aletas queden debajo del agujero del tapete y el resto de la estructura de plástico arriba. Seguidamente, gire las dos aletas una vez que estén en posición correcta y asegúrese de que queden en contacto con la superficie de forma estable. Repita la misma operación con la otra base.
3. Introduzca en la base (D1) que se acaba de montar uno de los arcos (D2) con la parte decorada hacia arriba y gírela aplicando una ligera presión hasta que los 4 salientes de la pieza D1 queden perfectamente insertados en el hueco de la pieza D2 (véase la Fig. 3).
4. Ahora deslice la última pieza de plástico (D3) en la parte cilíndrica de D1 y gírela hasta escuchar "click". Asegúrese de que la parte saliente de D3 quede girada hacia la parte externa del tapete, como se observa en la fig. 1, D.
5. Introduzca un extremo del arco flexible (B) en la parte cilíndrica de la estructura de plástico (D) y haga pasar la cinta desde arriba hacia abajo por la flor, en la parte que sobresale hacia afuera (D3) y fíjele el extremo con el velcro al resto de la cinta (dando una vuelta) - véase Fig. 3, C. Repita la operación en el otro extremo del arco.
6. Cuelgue las figuras colgantes como desee, haciendo pasar la cinta por los agujeros del arco.

Otras configuraciones del gimnasio:

- A. Móvil de cuna** - Desmonte de la configuración gimnasio únicamente el arco flexible con los colgantes y la pieza de plástico D3. Para separar la pieza D3 de los demás componentes: mantenga bien sujetadas las demás piezas enganchadas las unas en las otras, gire únicamente la pieza D3 en el sentido de rotación contrario al de enganche y, seguidamente, tire de ésta hacia arriba aplicando un poco de fuerza. Inserte la pieza D3 (con la parte sobresaliente hacia afuera) en las barandas de la cuna o camicita, hasta el fondo. Realice esta operación en un extremo a la vez.
- B. Panel de cuna** - Desmonte de la configuración gimnasio únicamente el arco flexible con los colgantes y colóquelo en uno de los dos bordes más largos de la cuna con barandas. Haga pasar las 3 cintas del arco por el borde y fíjele el velcro a los restos de la cinta (dando una vuelta). En ambas configuraciones, asegúrese de que la estructura sea estable después de la fijación.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE

Limpie el juguete con un paño de tela suave ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes. Mientras no se este usando, mantenga el producto en un lugar protegido del calor, el polvo y la humedad. El tapete y los colgantes removibles se pueden lavar. El tapete y los colgantes pueden utilizarse de nuevo después de haberse secado completamente.

Externo e interno: 100% poliéster



GARANTÍA

El producto está garantizado contra todo defecto de conformidad en condiciones normales de uso según lo previsto en las instrucciones. Por lo tanto, la garantía no será aplicable en caso de daños ocasionados por uso incorrecto, desgaste o hechos accidentales. Para la duración de la garantía sobre los defectos de conformidad se remite a las disposiciones específicas de la normativa nacional aplicable en el país de compra, si las hubiere.

ISTRUZIONI PER L'USO PALESTRA ATTIVITÀ 3 IN 1

ETÀ: 0M+

LEGGERE PRIMA DELL'USO E CONSERVARE PER RIFERIMENTO FUTURO.

AVVERTENZE:

- Per la sicurezza del tuo bambino **¡ATTENZIONE!**
- Non aggiungere lacci o fascette. Rischio strangolamento.
- ATTENZIONE!** Il giocattolo NON è stato sviluppato specificamente per far dormire il bambino. Qualora il vostro bambino abbia bisogno di riposare è consigliabile adagiarlo all'interno della culla o del lettino.
- ATTENZIONE!** L'arco è in tensione. Per evitare lesioni, affermare saldamente l'estructura e rilasciarla lentamente, in fase di montaggio e smontaggio.
- Rimuovere eventuali sacchetti in plastica e tutti gli elementi facenti parte della confezione del prodotto ed eliminare o conservare fuori dalla portata dei bambini. Rischio di soffocamento.
- Il montaggio di questo giocattolo alla portata del bambino e riporre il giocattolo in un luogo caldo e riparato.
- Nella configurazione "arco lettino", l'arco deve essere fissato al lettino con sponde rigide o alla Next2Me usando le sole componenti incluse nella confezione, non aggiungere lacci o fascette. Rischio strangolamento. Nella configurazione "arco lettino" è compatibile con la maggior parte di culle e lettini di profondità massima tra 60-70 cm. È compatibile con tutti i modelli NEXT2ME presenti sul mercato.
- Controllare periodicamente l'assemblaggio del giocco ed il suo fissaggio al lettino/culla.
- Non usare il giocco in modo diverso da quanto raccomandato.
- Utilizzare il giocco sotto la sorveglianza continua di un adulto.
- Non lasciare il giocco vicino a fonti di calore e per lunghi periodi alla luce solare diretta.
- È pericoloso utilizzare il giocco su piani elevati e non perfettamente orizzontali: es. tavoli, sedie, ecc.
- Non utilizzare su lettino (con o senza reductor), culla, box e fasciate.
- Le componenti in plastica del prodotto non deve subire urti o cadute.
- Non sollevare mai il giocco dall'arco con il bambino all'interno.
- Non usare mai gli archi come maniglia di trasporto. Rischio di danneggiamento della struttura.
- Non utilizzare il giocco con più di un bambino alla volta.
- Utilizzare il giocco lontano da luoghi che potrebbero costituire pericolo (scale, piscine, canali, ecc.)

NELLA CONFIGURAZIONE ARCO LETTINO

¡ATTENZIONE! Agganciare questo giocattolo fuori dalla portata del bambino. Per evitare lesioni da impigliamento, rimuovere questo giocattolo quando il bambino comincia a tentare di alzarsi sulle mani e sulle ginocchia in posizione di gattonamento. La parte aerea della giostrina non deve essere mai lasciata alla portata del bambino.

ISTRUZIONI DI MONTAGGIO

Il montaggio della palestra deve essere eseguito esclusivamente da un adulto e deve attenersi alle istruzioni di seguito riportate. La palestra si compone dei seguenti elementi (Fig. 1):

- A - Tapete imbottito 60 x 80 cm
- B - 1 arco flessibile in tessuto con lacci
- C - 3 pendenti removibili (il pendente a forma di foglia è un sonaglio)
- D - 3 coppie di componenti in plastica: 1 coppia di basette (Fig.2, D1), 1 coppia di anelli (Fig.2, D2) e una coppia di cilindri con gancho (Fig.2, D3)

Prima dell'uso verificare il corretto assemblaggio e serraggio di tutti i componenti:

1. Posizionare il tappeto su una superficie piana con la parte stampata rivolta verso l'alto.
2. Far passare una basetta (D1) da uno dei quattro appositi buchi ai lati del tappeto, in modo tale da avere il cilindro in plastica rivolto verso l'alto (sopra il buco del tappeto) e le due alette piate e contatto con la superficie piana (sotto il buco del tappeto). Assicurarsi che sotto al foro del tappeto ci siano solo le alette piate e sopra il resto della struttura in plastica. Fatto questo, ruotare entrambe le alette piate in modo che entrino a contatto con la superficie dell'altro, entrambi a contatto con la superficie in modo stabile. Ripetere l'operazione con la seconda basetta.
3. Inserire sulla basetta (D1) appena posizionata uno degli anelli (D2) con la parte decorata rivolta verso l'alto e ruotarlo applicando una lieve pressione fino a che le 4 sporgenze della componente D1 non siano inserite perfettamente nelle concavità della componente D2 (vedi Fig. 3).
4. A questo punto, far scivolare l'ultima componente in plastica (D3) sulla parte cilindrica di D1 e ruotarla fino a sentire "click". Assicurarsi che la parte sporgente di D3 rimanga rivolta verso l'esterno del tappeto come in fig. 1, D.
5. Inserire un estremo dell'arco flessibile (B) nella parte cilindrica della struttura in plastica (D) e far passare un laccio dall'alto verso il basso nel forellino della parte sporgente verso l'esterno (D3) e attaccare l'estremità con il velcro al resto del laccio (facendo un giro) - vedi Fig. 3, D. Ripetere l'operazione con l'altra estremità dell'arco.
6. Appendere i pendenti a piacere, facendo passare il laccio dalle asole sull'arco.

Altre configurazioni della palestra:

- A. Arco lettino** - Rimuovere dalla configurazione palestra attività solo l'arco flessibile con i pendenti e la componente in plastica D3. Per rimuovere la componente D3 dalle altre componenti: tenere salde le resto delle componenti agganciate l'una all'altra e ruotare solo D3 in senso opposto alla rotazione di aggancio, poi tirare verso l'alto con una lieve forza. Inflare D3 (sempre con la parte sporgente rivolta verso l'esterno) sulle sbarre del lettino o della culla fino a fine corsa. Eseguire l'operazione untremità alla volta.
- B. Pannello lettino** - Rimuovere dalla configurazione palestra solo l'arco flessibile con i pendenti e posizionarlo su uno dei due bordi più lunghi del lettino o sbarre. Far passare i 3 lacci sull'arco dal bordo e attaccare il velcro al resto dell'arco (facendo un giro). In entrambe le configurazioni, assicurarsi che la struttura sia stabile dopo il fissaggio.

PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO

Pulire il giocattolo utilizzando un panno morbido di tessuto leggermente inumidito con acqua per non danneggiare il circuito elettrico. Non usare solventi o detersivi. Durante la pulizia assicurarsi che il giocattolo sia a lungo protetto da fonti di calore polvere ed umidità. Il tappeto e i pendenti removibili, sono lavabili. Utilizzare il tappeto ed i pendenti solo dopo completa asciugatura.

Externo e interno: 100% poliéster



GARANTIA

Il prodotto è garantito contro ogni difetto di conformità in normali condizioni di utilizzo secondo quanto previsto dalle istruzioni d'uso. La garanzia non sarà applicata, dunque, in caso di danni derivanti da un uso improprio, usura o eventi accidentali. Per la durata della garanzia on conformità si rinvia alle specifiche previsioni delle normative nazionali applicabili nel paese d'acquisto, dove previste.

INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO GINÁSIO DE ATIVIDADES 3 EM 1

IDADE: 0M+

ANTES DE UTILIZAR, LEIA ESTAS INSTRUÇÕES E CONSERVE-AS PARA CONSULTAS FUTURAS.

ADVERTÊNCIAS:

- Para a segurança do seu filho **¡ATENÇÃO!**
- Não acrescente laços ou fitas. Risco de asfixia.
- ATENÇÃO!** o brinquedo NÃO foi desenvolvido especificamente para adormecer a criança. Sempre que o seu filho necessite de repouso é aconselhável colocá-lo no berço ou na cama.
- ATENÇÃO!** O arco está em tensão. Para evitar ferimentos, segure com firmeza a extremidade e solte-a lentamente, durante a montagem e a desmontagem.
- Antes de utilizar, retire e conserve todos os elementos que prendem os objetos removíveis na embalagem e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- A montagem deste brinquedo deve ser efetuada exclusivamente por um adulto. Não utilize o brinquedo antes de ter finalizado todas as operações de montagem nem antes de ter verificado que a mesma foi realizada corretamente.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais danos. No caso de detetar algum componente danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças. Inspeccione o arco, o tapete e os brinquedos antes de cada utilização.
- Não deve utilizar o brinquedo exposto a frio intenso, pois os materiais de plástico podem perder a elasticidade e tornar-se frágeis. Nos casos de utilização em temperaturas muito baixas, não deve o brinquedo ao alcance das crianças e guarde-o num local quente e abrigado.
- Na configuração "móvil para berço", o arco deve ser fixado ao berço com bordas rígidas ou ao Next2Me utilizando apenas os componentes incluídos na embalagem, não utilize laços ou fitas. Risco de asfixia. Não configure o "móvil para berço", o arco é compatível com a maioria dos berços ou camas infantis com uma profundidade máxima entre 60 e 70 cm. É compatível com todos os modelos NEXT2ME presentes no mercado.
- Verifique regularmente a montagem do brinquedo e a respectiva fixação ao berço/cama.
- Não utilize o brinquedo de forma diferente da recomendada.
- Utilize o brinquedo sob a supervisão constante de um adulto.
- Não deixe o brinquedo perto de fontes de calor e exposto por longos períodos de tempo à luz solar direta.
- É perigoso utilizar o brinquedo em planos elevados e que não sejam perfeitamente horizontais: por ex. mesas, cadeiras, etc.
- Não utilize na cama (com ou sem reductor), no berço, no parque e quadras.
- As partes de plástico do produto não devem sofrer colisões nem quedas.
- Nunca leve o brinquedo do arco com a criança lá dentro.
- Nunca utilize os arcos como peça de transporte. Risco de danificação da estrutura.
- Não utilize o brinquedo com mais de uma criança de cada vez.
- Utilize o brinquedo longe de lugares que possam ser perigosos (escadas, piscinas, canais, etc.)

NA CONFIGURAÇÃO MÓVIL PARA CAMA INFANTIL

¡ATENÇÃO! Fixe este brinquedo fora do alcance da criança. A fim de evitar riscos de ferimento por entrelaçamento, este brinquedo deve ser retirado assim que a criança começar tentat levantar-se apoiando-se nas mãos e joelhos, em posição de engatinhar. A parte aérea do móbil nunca deve ser deixada ao alcance da criança.

INSTRUÇÕES DE MONTAGEM

A montagem do ginásio de atividades deve ser feita exclusivamente por um adulto que deve seguir as instruções indicadas abaixo. O ginásio de atividades é composto pelos seguintes elementos (Fig. 1):

- A - Tapete acolchoado de 60 x 80 cm
- B - 1 arco flexível de tecido com elásticos
- C - 3 pendentes removíveis (o pendente em forma de folha é uma roca)
- D - 3 pares de peças de plástico: 1 par de bases(Fig.2, D1), 1 par de anéis (Fig.2, D2) e um par de cilindros com gancho (Fig.2, D3)

- Antes da utilização, verifique se todos os componentes estão corretamente montados e apertados: 1. Coloque o tapete sobre uma superfície plana, com o lado decorado virado para cima.
2. Passe uma base(D1) por um dos orifícios nas laterais do tapete, de modo que o cilindro de plástico fique voltado para cima (sobre o orifício do tapete) e as duas abas planas em contacto com a superfície plana (debaixo do orifício do tapete). Certifique-se de que as duas abas planas apenas as abas planas e acima do resto da estrutura de plástico.Feito isto, gire as duas abas planas de modo que fiquem opostas, ambas em contacto com a superfície, de forma estável. Repita a operação com a segunda base.
3. Insira na base (D1), que foi instalada anteriormente, um dos anéis (D2) com a parte decorada voltada para cima e gire-o até ouvir um "click". Certifique-se de que os 4 saliências da peça D1 estejam perfeitamente inseridas nas concavidades da peça D2 (veja Fig. 3).
4. Nesta altura, deslize a última peça de plástico (D3) na parte cilíndrica de D1 e gire-a até ouvir um "click". Certifique-se de que a parte saliente de D3 permaneça virada para o exterior do tapete como está ilustrado na fig. 1, D.
5. Insira uma extremidade do arco flexível (B) na parte cilíndrica da estrutura de plástico (D) e passe uma fita, de cima para baixo, no orifício da parte saliente, para fora (D3) e prenda a extremidade com o velcro no resto da fita (dando uma volta) - veja a Fig. 3, D.Repita a operação com a outra extremidade do arco.
6. Pendure os pendentes como desejar, passando a fita pelas ranhuras do arco.

Otras configuraciones do ginásio de atividades:

- A. Móvil para cama infantil** - Remova da configuração ginásio de atividades apenas o arco flexível com os pendentes e a peça de plástico D3. Para remover a peça D3 das outras partes: segure com firmeza o resto das peças segure umas nas outras e gire apenas a D3 na direção oposta à rotação de fixação, em seguida, puxe para cima com uma ligeira força. Insira a D3 (sempre com a parte saliente virada para o exterior) nas grades da cama infantil ou do berço, até ao fim. Realize a operação, uma extremidade de cada vez.
- B. Painel para cama infantil** - Remova da configuração ginásio de atividades apenas o arco flexível com os pendentes e coloque-o em uma das duas bordas mais longas da cama de grades. Passe as 3 fitas no arco da borda e prenda o velcro no resto da fita (dando uma volta). Em ambas as configurações, certifique-se de que a estrutura esteja estável após a fixação.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO

Limpe o brinquedo com um pano macio em tecido, seco ou ligeiramente humedecido com água, para não danificar o circuito eléctrico. Não utilize solventes nem detergentes. Durante as pausas de utilização, conserve o produto em lugar protegido das fontes de calor, pó e humidade. O tapete e os pendentes removíveis podem ser lavados. Utilize o tapete e os pendentes somente após a secagem completa.

Exterior e interior: 100% poliéster



GARANTIA

O produto dispõe de garantia contra qualquer defeito de conformidade, verificado em condições normais de utilização de acordo com o disposto nas instruções de uso. A garantia não poderá portanto aplicar-se relativamente a danos no produto provocados por utilização imprópria, desgaste ou acidente. O prazo de validade da garantia sobre defeitos de conformidade remete-se para as disposições específicas das normas nacionais aplicáveis no país de aquisição, se existentes.

EN INSTRUCTIONS FOR USE 3 IN 1 ACTIVITY GYM

AGE: 0M+

PLEASE READ THESE INSTRUCTIONS BEFORE USE AND KEEP FOR FUTURE REFERENCE.

WARNINGS:

- For the child's safety, **WARNING!**
- Do not add strings or straps. Danger of strangulation.
- WARNING!** The toy was NOT designed for children to sleep on. If the child needs to rest, it is important to use the product on raised surfaces: (eg a table, chair, etc.).
- WARNING!** The toy must move him or her to the crib or bed.
- WARNING!** The arch is in tension. To avoid injuries, grasp the end firmly and release it slowly during assembly and disassembly.
- Before using the product, remove and dispose of plastic bags and all other packaging and keep out of reach of children. Check hazard.
- The product must only be assembled by an adult. Do not use the toy until it has been fully assembled and checked.
- Regularly inspect the product for signs of wear and damage. Should any part of the product be visibly damaged, do not use, and keep it out of children's reach. Inspect the arch, mat and toys regularly to ensure that it is securely fitted to the cot/cradle.
- Do not use this product in very cold temperatures as the plastic material of the product may lose its elasticity and become fragile. Should this happen, keep the product out of reach of children and store it in a warm and dry place.
- Check the arch up, the arch must be fastened to a cot with rigid sides or to the Next2Me using only the parts included in the pack; do not add strings or ribs. Danger of strangulation. In 'cot arch' setup, it is compatible with most cots and cribs with a maximum depth between 60-70 cm. Compatible with all NEXT2ME models present on the market.
- Check the toy regularly to ensure that it is securely fitted to the cot/cradle.
- Do not use this toy in any way not illustrated in the manual.
- Use the toy under the continuous supervision of an adult.
- Do not leave the product near heat sources or in direct sunlight for long periods of time.
- It is not safe to use the product on raised surfaces: (eg a table, chair, etc.).
- Do not use on cots (with or without the booster cushion), cribs, changing mats or in playpens.
- The product's plastic parts must not be dropped or knocked harshly.
- Never lift the toy from the arch with your child inside.
- Do not use the hole in the mat to make sure that beneath the hole in the mat there are only the flat flaps and above the rest of the plastic structure. Once this is done, turn both flat flaps so that they are opposite each other, both in contact with the surface in a stable manner. Repeat this step for the second base.
- Insert one of the rings (D2) with the decorated part facing up on the base (D1) just positioned and turn by applying mild pressure until the 4 protrusions of component D1 are perfectly inserted in the concavities of component D2 (see Fig. 3).
- At this point, slide the last plastic component (D3) onto the cylindrical part of D1 and rotate it until you hear a "click". Make sure that the protruding part of D3 remains facing the outside of the mat as shown in Fig. 1, D.
- Insert one end of the flexible arch (B) into the cylindrical part of the plastic frame (D) and insert a strap from top to bottom into the small hole in the part protruding outwards (D3) and attach the end with Velcro to the rest of the strap (one turn) - see Fig. 3, D. Repeat the step with the other end of the arch.
- Hang the hanging toys as you please, passing the strap through the eyelets on the arch.

IN COT ARCH SET-UP

WARNING! Keep this toy out of reach of children. To prevent injury by entanglement, remove this toy when the child starts trying to get up on its hands and knees in a crawling position. The cot/arch section of the product must be kept out of reach of children.

CAUTION: MUST ONLY ASSEMBLED BY AN ADULT.

From birth to 5 months **WARNING:** Possible entanglement injury. Keep out of baby's reach. Remove mobile from crib or playpen when baby begins to push up on hands and knees.

ASSEMBLY INSTRUCTIONS

This gym must be assembled by adults only, following the instructions below very carefully. The gym consists of the following elements (Fig. 1):

- A - Padded mat, 60 x 80 cm
- B - 1 flexible arch in fabric with straps
- C - 3 removable hanging toys (the leaf-shaped hanging element is a rattle)
- D - 3 pairs of plastic components: 1 pair of bases (Fig.2, D1), 1 pair of rings (Fig.2, D2) and 1 pair of cylinders with hook (Fig.2, D3)

Before using, check that the cot mobile is correctly assembled and that all components are properly fastened:

1. Place the mat on a flat surface with the printed part facing up.
2. Pass a base (D1) through one of the holes on the sides of the mat, so that the plastic cylinder is facing up (above the hole in the mat) and the two flat flaps are in contact with the flat surface (beneath the hole in the mat). Make sure that beneath the hole in the mat there are only the flat flaps and above the rest of the plastic structure. Once this is done, turn both flat flaps so that they are opposite each other, both in contact with the surface in a stable manner. Repeat this step for the second base.
3. Insert one of the rings (D2) with the decorated part facing up on the base (D1) just positioned and turn by applying mild pressure until the 4 protrusions of component D1 are perfectly inserted in the concavities of component D2 (see Fig. 3).
4. At this point, slide the last plastic component (D3) onto the cylindrical part of D1 and rotate it until you hear a "click". Make sure that the protruding part of D3 remains facing the outside of the mat as shown in Fig. 1, D.
5. Insert one end of the flexible arch (B) into the cylindrical part of the plastic frame (D) and insert a strap from top to bottom into the small hole in the part protruding outwards (D3) and attach the end with Velcro to the rest of the strap (one turn) - see Fig. 3, D. Repeat the step with the other end of the arch.
6. Hang the hanging toys as you please, passing the strap through the eyelets on the arch.

Other gym set-ups:

- A. Arch for cot** - Remove the flexible arch with the hanging toys and the plastic component D3 from the activity gym set-up. To remove the component D3 from other components: hold the rest of the components firmly attached to each other and turn only D3 in the opposite direction to the hooking rotation, then pull upwards with a mild force. Insert D3 always with the protruding part facing downwards on the bars of the cot or crib. In the latter case, the operation one end at a time.
- B. Crib panel** - Remove only the flexible arch with the hanging toys from the gym set-up and place it on one of the two longest edges of the crib with bars. Pass the 3 straps on the arch from the edge and attach the Velcro to the rest of the strap (making a loop).

In both set-ups, make sure the structure is stable after fastening.

CARE & MAINTENANCE

Clean the toy using a soft, slightly damp fabric cloth to avoid damaging the electrical circuit. Do not clean with detergents or solvents. During the cleaning operation, ensure the toy is protected from heat and humidity. When not being used, store the product away from sources of heat, dust and humidity. The mat and hanging toys are detachable and washable. Use the mat and the hanging toys only after they are completely dry.

External and internal: 100% polyester



WARRANTY

The product is guaranteed against any conformity defect in normal conditions of use as described in the instructions. The warranty shall not therefore apply in the case of damage caused by improper use, wear or accidental events. For the duration of the warranty on conformity defects please refer to the specific provisions of applicable national laws in the country of purchase, where appropriate.

INSTRUKCJA OBSŁUGI MATA EDUKACYJNO GIMNASTYCZNA 3W1

WIEK: 0M+

PRZED UŻYCIEM PRODUKTU NALEŻY PRZECZYTAĆ INSTRUKCJE I ZACHOWAĆ JE NA PRZYSZŁOŚĆ, JAKO ŹRÓDŁO INFORMACJI.

OSTRZEŻENIA:

- Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka **OSTRZEŻENIE!**
- Nie trzymaj/wieszaj/laskiem ani opak. Niebezpieczeństwo uduszenia.
- OSTRZEŻENIE!** Zabawka NIE może służyć dziecku do spania. Gdy Wasze dziecko żęł zmęczone, zaleca się przeniesienie go do kołyski lub łóżeczka.
- OSTRZEŻENIE!** Pałk jest napięty. Aby uniknąć obrażeń, podczas składania i rozkładania mocno trzymaj za końce pałki.
- Usunąć ewentualne plastikowe torbki oraz wszelkie elementy będące częścią opakowania oraz wyznacik lub przeczołówek w miejscu niedostępnym dla dzieci. Niebezpieczeństwo uduszenia.
- Zabawka powinna być montowana tylko przez osobę dorosłą.Nie używać zabawki, jeżeli nie zostały zakończone wszystkie etapy montażu i nie zostało skontrolowane jego prawidłowe wykonanie.
- Należy regularnie sprawdzać stan zużycia produktu oraz kontrolować, czy nie jest on zepsuty. Uszkodzona zabawka nie może być używana i powinna być przechowywana w miejscu niedostępnym dla dzieci. Przed każdym użyciem sprawdź pałk, matę i zawieszki.
- Pod wpływem zimoty tworzywa sztuczno mogą utracić elastyczności i stać się łamliwe. W takim wypadku należy pozostawić zabawki w miejscu dostępnym dla dzieci. Przechowywać je w ciepłym i zadostępnym miejscu.
- W konfiguracji „pałk do łóżeczka”, pałk należy zamocować do łóżeczka ze stykami brzegami lub do Next2Me, używając wyłącznie części dołączonych do opakowania. Nie używać dodatkowych sznurków ani taśm. Niebezpieczeństwo uduszenia. W konfiguracji „pałk do łóżeczka” pasuje do większości kołyski i łóżeczka o głębokości maksymalnej nie do 60 do 70 cm. Pasuje do wszystkich modeli NEXT2ME dostępnych na rynku.
- Co jakiś czas sprawdzaj stan zużycia zabawki oraz stan mocowania do łóżeczka/kołyski.
- Nie używaj zabawki w sposób inny, niżz opisany w instrukcji.
- Używaj zabawki pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
- Nie pozostawiaj zabawki blisko źródła ciepła oraz nie ekspozuj jej przez dłuższy czas na działanie bezpośredniego światła słonecznego.
- Używanie zabawki na podwyższeniach i nierównych płaszczyznach jest niebezpieczne: np. na stole, krześle itp.
- Nie używaj na łóżeczku (z materacykiem redukcyjnym lub bez niego), w kołysce, w kojcu ani na przewijaku.
- Chroni plastikowe części produktu przed wstrząsami i upadkami.
- Nigdy nie podnoś zabawki za pałk, jeśli siedzisz w niej dziecko.
- Nigdy nie używaj pałków jako chwytaków do przenoszenia. Ryzyko uszkodzenia konstrukcji.
- Nie używaj zabawki dla kluczy i przedmiotów.
- Zabawkę stawiać z dala od miejsc mogących stwarzać zagrożenie (schody, baseny, kanały itp.)

KONFIGURACJA PAŁEK DO ŁÓŻECZKA

OSTRZEŻENIE!Zabawkę zamocować w miejscu poza zasięgiem dziecka. Aby zapobiec urazom w wyniku zaplątania, zdjęj zabawkę kiedy dziecko zaczyna próbować podnosić się na rękach i nogach oraz rozczakować. Wieszczą część karuzeli nigdy nie może być pozostawiona w zasięgu dziecka.

INSTRUKCJA MONTAŻU

Matę edukacyjno-gimnastyczną mogą montować wyłącznie osoby dorosłe, które muszą przestrzegać poniższych instrukcji.Matę edukacyjno-gimnastyczną składa się z następujących części (Rys. 1):

- A - Matę z wypełnieniem 60 x 80 cm
- B - 1 elastyczny pałk z dwoma końcówkami
- C - 3 zdejmowane zawieszki (zawieszka w kształcie liścia jest grzechotką)
- D - 3 pary plastikowych elementów: 1 para podstawek (Rys.2, D1), 1 para pierścieni (Rys.2, D2) i jedna para tulejek z haczykiem (Rys.2, D3)

Przed użyciem sprawdź prawidłowo montaż i przykręć wszystkie elementy:

1. Połóż matę na płaskiej powierzchni, wykorzystaj stroną do góry.
2. Jedną podstawkę (D1) przelóż przez jeden z walców otworów po bokach maty, tak aby plastikowa tulejka była skierowana do góry (nad otworem maty), a obie płaskie wypustki przylegały do powierzchni płaskiej powierzchni. Uspokój się, że pod wpływem maty znajdujących się wyłącznie płaskie wypustki, a pozostała część plastikowego elementu jest na górze.Następnie obróć obie płaskie wypustki, tak aby znajdowały się naprzeciwko siebie i obie stabilnie przylegały do powierzchni. To samo powtórz z drugą podstawką.
3. Na założoną podstawkę (D1) nałóż jeden z pierścieni (D2), tak aby wzorzysta część była skierowana dla cyma i góre-ó do otworu maty. 4. Wstawiając element D2, nie wsuńaj go dokładnie we wgłębienia elementu D2 (patrz Rys. 3).
4. Teraz nasunąć ostatni plastikowy element (D3) na tulejkę D1 i obrócić, aż będzie słychać charakterystyczny dźwięk. Sprawdź, czy wystająca część elementu D3 jest skierowana na zewnątrz cyma, tak jak na rys. 1, D.
5. Jedną końcówkę giętkiego pałka (

ГЕВБУКІУСААНВІЗІНГ 3 ІN 1 СПЕЕЛТАРІЈТ

ЛЕЕFTUD: OM+

LEES DE AANWIJZINGEN VOOR HET GEbruik AANDACHTIG DOOR EN BEWAAR ZE ZODAT U ZE LATER NOG EENS KUNT RAADPLEGEN.

WAARSchUWINGEN:

- De veiligheid van kind ten opzichte van **WAARSchUWING**
- Voeg geen linten of banden toe. Gevaar voor wurging.
- WAARSchUWING:** Het speelgoed is NIET speciaal ontwikkeld om het kind erin te laten slapen.
- Als je kind moet slapen,** is het raadzaam het in de wieg of het bedje te leggen.
- WAARSchUWING:** De boog is opgehangen. Neem, om letsel te voorkomen, het uiteinde stevig vast en laat het langzaam los tijdens de montage en demontage.
- Verwijder vóór gebruik eventuele plastic zakjes en alle verpakkingselementen van het artikel en elimineer ze of bewaar ze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar.
- De speelgoed mag uitsluitend door een volwassene worden gemonteerd. Gebruik het speelgoed niet zolang niet alle montagewerkzaamheden zijn voltooid en gecontroleerd is dat het goed in elkaar is gezet.
- Controleer regelmatig de slijtage van het product en in het eventuele beschadigingen veroort. Gebruik het speelgoed niet op een vlakke ondergrond buiten het bereik van kinderen. Inspecteer de boog, het tapijt en de speeljes vóór elk gebruik.
- Door intense koude kunnen de kunststofmaterialen elastisch verliezen en breekbaar worden. Hou het speelgoed in dat geval buiten het bereik van kinderen en bewaar het op een warme beschutte plaats.
- In de 'wiegbog'-configuratie moet de boog aan het bedje met harde bedwanden of aan Chicco Next2Me worden bevestigd. Gebruik uitsluitend de onderdelen in de verpakking en gebruik geen strips of klemmen. Gevaar voor wurging. In de 'wiegbog'-configuratie is hij compatibel met de meeste wiegen met een maximumdiepte tussen 60-70 cm. Compatibel met alle verkrijgbare NEXT2ME-modellen.
- Controleer regelmatig of het speelgoed goed in elkaar zit en goed op het bedje/wiegje bevestigd is. Gebruik het speelgoed niet op een andere wijze dan wordt aanbevolen.
- Gebruik het speelgoed niet op een andere manier dan wordt aanbevolen.
- Laat het speelgoed niet in de buurt van warmtebronnen liggen en laat het niet lang blootgesteld staan aan direct zonlicht.
- Het is gevaarlijk het speelgoed op verhogingen te gebruiken, die bovendien niet perfect horizontaal zijn op tafels, stoelen, etc.
- Gebruik het niet (met of zonder verkleinkussen) in het bedje, in de wieg, in de box of op het verzorgingskussen.
- Er mag niet netten de plastic onderdelen van het product worden gestoken en ze mogen niet vallen.
- Het het speelgoed nooit op bij de boog en niet het kind erin.
- Gebruik de boogen nooit als draagreep. Gevaar voor beschadiging van de constructie.
- Gebruik het speelgoed niet voor meer dan één kind tegelijk.
- Gebruik het speelgoed uit de buurt van plaatsen die een gevaar kunnen vormen (trappen, zwembaden, kanalen, enz.).

IN DE WIEGBOGCONFIGURATIE

WAARSchUWING Dit product moet buiten bereik van het kind worden vastgemaakt. Om te voorkomen dat het kind verstrikt raakt en zich bezeert, verwijder dit speelgoed wanneer het kind op handen en voeten begint te kruipen. Het bovendeel van de mobil moet altijd buiten bereik van het kind blijven.

AANWIJZINGEN VOOR MONTAGE

De montage van het speelplaatje dient uitsluitend te worden uitgevoerd door een volwassene volgens de onderstaande aanwijzingen. Het speelplaatje bestaat uit de volgende onderdelen (Afb. 1):
A - Opgeveld tuig 60 x 80 cm
B - 1 flexibel stoefog boven met lintjes
C - 3 verwijderbare hangers (de bladvormige hanger is een ramelaar)
D - 3 paar plastic onderdelen met paar onderstukken (Afb.2, D1), 1 paar ringen (Afb.2, D2) en een paar busjes met haak (Afb.2, D3)

- Controleer vóór het gebruik of alle onderdelen goed in elkaar gezet en vastgezet zijn.
- Leg het tapijt op een vlakke ondergrond met bedrukte gedeelte bovenaan.
- Steek een onderstuk (D1) door een van de gaten aan de zijkanten van het tapijtje zodat de plastic bus naar boven is gericht (boven het gat in het tapijt) en de twee platte wiegvelgjes tegen het vlakke oppervlakt zijn (onder het gat in het tapijt). Controleer dat enkel de platte wiegvelgjes zich onder het gat van het tapijt bevinden en dat de rest van het plastic stuk erboven bevindt. Draai de platte wiegvelgjes hierna zodat het ene in de tegenovergestelde richting van het andere is gericht en beide op een stabiele manier tegen het oppervlakt zitten. Herhaal deze handelingen voor het tweede onderdeel.
- Steek een van de twee (D2) op het niet aangebrachte onderstuk (D1) met de versierde kant naar boven en draai hem verticaal U (zie beetje op dwars tof de 4 uitsteekels van onderdeel D1 perfect in de holten van onderdeel D2 en een beetje op zittet).
- Dan schuif u het laatste plastic onderdeel (D3) op het cilindrische gedeelte D1 en draait u het tot u een klik kunt horen. Controleer dat het uitstekende gedeelte van D3 naar de buitenkant van het tapijt blijft gericht zoals in afb.1, D.
- Steek een uiteinde van de flexibele boog (B) in het cilindrische gedeelte van het plastic stuk (D3) en steek het uiteinde van bovenaf door het gaate in het naar buiten uitstekende gedeelte (D3) en maak het uiteinde met de klittenband vast aan de rest van het lintje (door een lus te maken) - zie afb. 3, D. Herhaal deze handelingen met het andere uiteinde van de boog.
- Hang de hangers naar believen op door de lintjes door de knoopsgaten op de boog te steek.

Andere configuratie van het speelplaatje:
A. Wiegbog - Verwijder enkel de flexibele boog met de hangers en het plastic onderdeel D3 van de speelplaatjconfiguratie. Om het onderdeel D3 van de andere onderdelen te verwijderen; zorg ervoor dat de aannegevoerde onderdelen stevig aan elkaar blijven zitten, draai enkel het stuk D3 in een tegenovergestelde richting van de andere onderdelen.
B. Wiegbog - Verwijder de trek met een beetje kraak naar boven. Steek het stuk D3 (nooit steeds met het uitstekende gedeelte naar buiten) op de spijlen van het bedje of van de wieg tot aan de aanslag. Voer de procedure uitende per uiteinde uit.
B. Panelbedje - Verwijder de flexibele boog met de hangers van de speelplaatjconfiguratie en bevestig hem op een van de twee lange randen van het bedje met spijlen. Breng de 3 lintjes op de boog aan op de rand en maak de klittenband vast op de rest van het lintje (door een lus te maken). Zorg er bij beide configuraties voor dat de opstelling stabiel is en niet moet rorren.

REINIGING EN ONDERHOUD VAN HET SPEELGOED
Reinig het speelgoed met een met water bevochtigde zachte, stoffen doek om het elektrische circuit niet te beschadigen. Gebruik geen oplos- of reinigingsmiddelen.
Bewaar het artikel op een plaats beschut tegen warmtebronnen, stof en vocht wanneer het niet gebruikt wordt.
Het tapijt en de verwijderbare hangers kunnen worden gewassen.
Gebruik het tapijt en de hangers enkel wanneer ze volledig droog zijn.

Extern en intern : 100% polyester

GARANTIE

Het artikel valt onder garantie tegen elke non-conformiteit binnen de normale gebruiksomstandigheden zoals voorzien in de gebruiksaanwijzingen. De garantie is dus niet geldig in geval van schade veroorzaakt door gebruik van het artikel.
Controleer het artikel op de aanwezigheid van de garantie inzake non-conformiteit verwijzen we naar de specifieke richtlijnen en de nationale normen die van toepassing zijn in het land van aankoop, indien deze voorzien zijn.

RU ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ ИГРОВОЙ КОВРИК 3 В 1 АКТИВНУ

ВОЗРАСТ: OM+

ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ С ИНСТРУКЦИЕЙ И СОХРАНИТЕ ЕЕ ДЛЯ ОБРАЩЕНИЯ В БУДУЩЕМ.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ:

- В целях безопасности Вашего ребёнка. **ВНИМАНИЕ!**
- Не добавляйте к конструкции тесьмы и шнуры. Риск удушья.
- ВНИМАНИЕ!** Игрушка НЕ предусмотрена для сна ребёнка. Если ребёнок нуждается в отдыхе, используйте для этого кроватку.
- ВНИМАНИЕ!** Дуга находится под напряжением, чтобы избежать повреждений от времени монтажа и демонтажа, возмизьте за края и медленно их отпустите.
- Перед использованием снимите с изделия полиэтиленовые пакеты и другие элементы упаковки и держите их в доступном для детей месте, чтобы избежать опасности удушья.
- Сборку данной игрушки должны осуществлять только взрослые. Пользоваться игрушкой рекомендуется только после окончания сборки и проверки правильности сборки.
- Регулярно проверяйте изделие на предмет износа или возможных поломок. При обнаружении видимых повреждений не используйте игрушку и храните её в недоступном для детей месте. Перед каждым использованием проверяйте дугу, кортик и игрушки.
- Пластик, из которого изготовлена игрушка, при очень низкой температуре может потерять эластичность и стать ломким. В этом случае перенесите игрушку в тёплое, защищённое и недоступное для детей место.
- В конфигурации «Ваткак» дуга должна быть прикреплена к кровати с жёсткими бортиками или к матрасу Next2Me при использовании только компонентов, включённых в упаковку, не следует использовать шурупы или тесьму. Риск удушья. В конфигурации «дуга для кроватки» совместима с большинством койлбедов и детских кроваток максимальной глубиной 60-70 см. Совместима со всеми моделями NEXT2ME, имеющимися на рынке.
- Регулярно проверяйте крепление игрушки к кровати/койлбеду.
- Не используйте игрушку способом, отличным от предусмотренного в инструкции.
- Используйте игрушку следую только под постоянным присутствием взрослого.
- Оставьте игрушки рядом с источниками тепла и под воздействием солнечного света в течение длительных периодов времени.
- Не используйте игрушку на высоких и не идеально ровных поверхностях, таких как столпы, стулья и т.д.
- Не используйте игрушку на кровати с эргономичной мягкой подушкой или без неё, в койлбед, маневренную кровать, слоёную кровать.
- Предохраните пластиковые компоненты изделия от ударов и падений.
- Никто не в коем случае не поднимайте игрушку с находящимся в ней ребёнком за дугу.
- Никогда не используйте дугу в качестве ручки для переноски. Существует риск повреждения конструкции.
- Запрещается использовать игрушку для нескольких детей одновременно.
- Используйте игрушку вдаль от мест, которые могут представлять опасность (пестницы, бассейны, каналы и т.п.).

КОНФИГУРАЦИЯ «ДУГА ДЛЯ КРОВАТКИ»

ВНИМАНИЕ! Прикрепите игрушку вне зоны доступа ребёнка. В целях предупреждения травм, обусловленных запылением, следует убрать эту игрушку, когда ребёнок начинает приподниматься, ползать или ходить, учиться ползать. Никогда не оставляйте подвешеную часть мебели в зоне доступа ребёнка.

ИНСТРУКЦИИ ПО СБОРКЕ

Сборка игровой коврик должна осуществляться только взрослыми в соответствии с приведенными далее инструкциями. Игровой коврик состоит из следующих элементов (рис. 1):
A - Мягкий коврик 60 x 80 см
B - 1 игровой тканевый дуга с тесьмой
C - 3 гибких подвижных элемента (подвесная игрушка в форме мотылька - погрмушка)
D - 3 пары пластиковых компонентов. 1 пара опору (рис.2, D1), 1 пара колец (рис.2, D2) и пара цилиндров с захватом (рис.2, D3)

- Перед использованием проверьте правильность сборки и затяжку всех компонентов.
- Положите коврик на ровную поверхность, рисунку вверх.
- Пропустите опору (D1) через одно из отверстий по бокам коврика так, чтобы пластиковый цилиндр был повернут вверх (над отверстием коврика), а два плоских язычка сплоскались с ровной поверхностью коврика. Убедитесь, что под отверстием коврика находятся только плоские язычки, а остальная пластиковая конструкция над ним. Выполните это, поверните оба плоских язычка так, чтобы они находились друг против друга, плотно соприкасаясь с поверхностью. Повторите операцию со второй опорой.
- Вставьте в установленную опору (D1) одно из колец (D2) декоративной стороной вверх и поверните его с помощью указателя, как показано на рис. 1, D.
- После того надейте последний пластиковый компонент (D3) на цилиндрический элемент D1 и поверните его так, чтобы послышался характерный щелчок. Убедитесь, что выступающая часть D3 повернута наружу вверх, как показано на рис. 1, D.
- Вставьте конец гибкой дуги (B) в цилиндрическую часть пластиковой конструкции (D) и пропустите тесьму сверху вниз в отверстие на выступающей части наружу (D3), затем прикрепите краг личную к остальной тесьме (оборачивая) - см. рис. 3, D. Повторите операцию с другой дугой.
- Повесьте подвесные игрушки в любом порядке, пропустив тесьму через петли на дуге.

Другие конфигурации игрового коврика:

Дуга для кроватки - Снимите с конфигурации игрового коврика только гибкую дугу с подвижными игрушками и пластиковый компонент D3. Чтобы отсоединить компонент D3 от других компонентов: крепко удерживая компоненты, прикрепленные друг к другу, поверните только D3 в направлении, противоположном креплению, затем потяните вверх с небольшим усилием. Установите дугу в конфигурацию «сторонняя нагрузка» на переносные кровати или койлбед до упора. Выполните операцию с каждой койкой дуги по очереди.
В. Панель для кроватки - Снимите с изделия в конфигурации игрового коврика только гибкую дугу с подвижными игрушками и установите её на один из длинных бортиков кровати. Привяжите 3 тесьмы дуги к бортику и прикрепите их личную к остальной тесьме (оборачивая).
В. Панель для кроватки - Снимите с изделия в конфигурации игрового коврика только гибкую дугу с подвижными игрушками и установите её на один из длинных бортиков кровати. Привяжите 3 тесьмы дуги к бортику и прикрепите их личную к остальной тесьме (оборачивая).
В обеих конфигурациях проверяйте устойчивость конструкции после крепления.

ОЧИСТКА И УХОД ЗА ИГРУШКОЙ

Для очистки игрушки следует использовать мягкую слегка увлажненную тряпку, чтобы не повредить электрические компоненты. Не используйте распылители или моющие средства. Когда игрушка не используется, храните ее вдаль от источников тепла в защищенном от пыли и влаги месте. Коврик и подвесные игрушки можно стирать.
Используйте коврик и подвесные игрушки только после полного их высыхания.

Внешняя и внутренняя отделка: 100% полиэстер

ГАРАНТИЯ

Производитель гарантирует отсутствие дефектов соответствия при нормальных условиях использования, согласно указаниям инструкции по эксплуатации. Гарантия не будет действительна в случае ущерба, обусловленного несоответствием использованием, изнашиванием или непредвиденными обстоятельствами. Гарантийный срок устанавливается государственными стандартами страны приобретения (ГОСТ). Если такое условие не указывается,

Ε ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ ΓΥΜΝΑΣΤΗΡΙΟ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ 3 ΣΕ 1

ΗΛΙΚΙΑ: OM+

ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΚΑΙ ΕΚΡΕΜΑΤΙΣΤΕ ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΜΕΛΛΟΝΤΗ ΧΡΗΣΗ.

ΠΡΟΕΙΔΟΤΗΧΙΕΙΣ:

- Για την ασφαλεία του παιδιού σας. **ΠΡΟΣΟΧΗ!**
- Μην προσέχετε κρόνια ή κρούσεις. Κίνδυνος στραγγισμού.
- ΠΡΟΣΟΧΗ!** Αυτό το παιχνίδι ΔΕΝ προορίζεται για το ύψος του παιδιού. Όταν το παιδί ασκασυτάξει, αναμένεται να το βάζετε στο λίκνο ή στο κρεβάτι του.
- ΠΡΟΣΟΧΗ!** Η αβίδα είναι ενταξίμενη. Για να αποφευχτεί τραυματισμός, μόντε σταθερά το άκρο και αφήστε το ελεύθεο κατά τη συντήρηση ή την αποσυμπίεση.
- Πριν από τη χρήση κρατήστε και πιεστήτε τυχόν πλαστικές ασφάλειες και όλα τα υλικά συσκευασίας του προϊόντος ή αφαιρέστε το μακριά από το λίκνο. Κίνδυνος ασφάλειας.
- Η ανασυμπίεση αυτού του προϊόντος πρέπει να γίνεται μόνο από ενήλικα. Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι χωρίς να έχετε ολοκληρώσει όλες οι ενέργειες ανασυμπίεσης και ελέγχου.
- Ελέγχετε τακτικά την ακρόαση και την κατάσταση φθοράς του προϊόντος. Σε περίπτωση φθοράς μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι και κρατήστε το μακριά από το λίκνο. Ελέγχετε το τόξο, το χαλίκι και τα παιχνίδια πριν από κάθε χρήση.
- Στο έτος κόρο τα πλαστικά υλικά του παιχνιδιού μπορεί να χάσουν την ελαστικότητά τους και να γίνουν εύθραυστα. Στην περίπτωση αυτή, μην δίνετε το παιχνίδι στο παιδί και τοποθετήστε το σε ένα ξύστο και προστατέψτε το χώρο.
- Στη διαδικασία φόρτις κρεβάτι, η αβίδα πρέπει να στερεώνεται στο κρεβάτι με το σκληρό πλαστικό κλειδί. Η διαδικασία φόρτις κρεβάτι είναι διαφορετική από τη διαδικασία φόρτις κούνιας, μην προσέχετε κρόνια ή τινές. Κίνδυνος στραγγισμού. Στη διαμόρφωση αβίδας κρεβάτι είναι διαφορετικού με τις περισσότερες κούνιες και κρεβάτια μέγιστου βάρους μεταξύ 60-70 cm. Είναι σημαντικό με όλα τα μοντέλα NEXT2ME που κολλοφόρον στην αβίδα.
- Ελέγξτε περιοδικά τη συντήρηση και τη στέρηση του παιχνιδιού στο κρεβάτι/κούνια/κούνια.
- Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι με διαφορετικό τρόπο από τον υποδεικνυμένο.
- Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο την επίθεση από ένα ενήλικα.
- Μην αφήσετε το παιχνίδι κάτω ή πάνω θερμότητας και για μεγάλα διαστήματα στο ήλιο και φυσ. Είναι σημαντικό το παιχνίδι να ελέγχεται υπεριφύλακτικώς πριν δεν είναι απόλυτα ορθόνως πλ. τραπέζι, καρέκλες, κ.λπ.
- Μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι στο κρεβάτι (με ή χωρίς τον μαιωτήρα), στο λίκνο, πάρο και στις κάρτες.
- Το παιχνίδι μέρη του παιχνιδιού δεν πρέπει να υποστούν τυμπανία ή πιέσεις.
- Ποτέ μη σπινκείτε το παιχνίδι από την αβίδα όταν το παιδί σας βρίσκεται μέσα.
- Ποτέ μην χρησιμοποιείτε το τόξο ως λάβες μεταφοράς. Κίνδυνος πρόκλησης ζημιάς στην κατασκευή.
- Μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι για περισσότερο του ενός παιδιού κάθε φορά.
- Χρησιμοποιήστε το παιχνίδι μακριά από χώρους που θα μπορούσαν να αποτελέσουν κίνδυνο (σκάλες, πισίνας, κανάλια, κ.λπ.)

ΣΤΗ ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ ΑΒΙΔΑΣ ΚΡΕΒΑΤΑΚΙ

ΠΡΟΣΟΧΗ! Ανασυμπίεζήστε αυτό το παιχνίδι μακριά από το λίκνο. Για την αποφυγή κινδύνων εμπλοκής, απομακρύνετε το παιχνίδι από όταν το παιδί αρχίζει να παριστάει να παίζει και στα γύρω του μπουρνούκια. Το παιχνίδι καρούλεζι δεν πρέπει ποτέ να παραμείνει κοντά στο παιδί.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗΣ

Η ανασυμπίεση του γυμναστηρίου πρέπει να πραγματοποιείται αποκλειστικά και μόνο από έναν ενήλικα ο οποίος πρέπει να ακολουθεί τις οδηγίες, που αναφέρονται παρακάτω. Το γυμναστήριο αποτελείται από τα ακόλουθα εξαρτήματα:
A - Χαλίκι με εσωτερική επένδυση 60 x 80 cm
B - 1 εύκαμπτη αβίδα από υφασμάτινο με κορόνια
C - 3 πλαστικά κλειδιά φόρτις κρεβάτι (σε κρέμασμα ή σε σχήμα αβίδας) και κουδούνια(στον)
D - 3 εύκαμπτα από πλαστικό μέρη. 1 εύκαμπτο πλαίσιο (Εικ. 2, D1), 1 εύκαμπτο δοχτύλιδα (Εικ. 2, D2) και ένα εύκαμπτο κλιβέρνιο με γάντζο (Εικ. 2, D3)

- Πριν από τη χρήση βεβαιωθείτε για τη σωστή ανασυμπίεση και αόριση όλων εξαρτημάτων:
1. Τοποθετήστε το χαλίκι σε μία επίπεδη επιφάνεια με την τυμπανία πλευρά γυρισμένη προς τα επάνω.
2. Περάστε την πλάκα (D1) από μία από τις ειδικές οπές στο πλαίσιο από το χαλίκι με τρόπο ώστε ο πλαστικός κλιβέρνιο να είναι γυρισμένος προς τα επάνω (πίσω από την οπή στο χαλίκι) και το δύο επίπεδα πλευρά να είναι ακριβώς σε επαφή με την επίπεδη επιφάνεια (κάτω από την οπή στο χαλίκι). Βεβαιωθείτε ότι κάτω από την οπή στο χαλίκι υπάρχουν μόνο τα επίπεδα πλευρά και όχι πάνω ή υποπίλοι πλαστικά κατασκευή. Αφού γίνει αυτό, περιστρέψτε και το δύο επίπεδα πλευρά έτσι ώστε να βρίσκονται το ένα απέναντι από το άλλο, ενώ τα βρίσκονται και τα δύο επίπεδα πλευρά να είναι ακριβώς σε επαφή με την επίπεδη επιφάνεια (κάτω από την οπή στο χαλίκι).
3. Εισαγάγετε στην πλάκα (D1) που μόλις τοποθετήσατε έναν από τους δοχτύλιδα (D2) με το διακοσμητικό τμήμα γυρισμένο προς τα επάνω και περιστρέψτε εφαρμόζοντας ελαφριά πίεση από τα εσχάρθια τέλεια και οι 4 προέξοντες του εξαρτήματος (D1) στην κοιλότητα του εξαρτήματος (D2) (Εικ. 2, D2, Εικ. 2, D3).
- Στο σημείο αυτό, σφίξτε το τελευταίο πλαστικό εξάρτημα (D3) στο κλιβέρνιο τμήμα του D1 και περιστρέψτε το μέχρι να ακούσετε ένα 'όλοκ' βεβαιωθείτε ότι το τμήμα του D3 που προέχει παραμένει γυρισμένο προς την εξωτερική πλευρά από το χαλίκι όπως φαίνεται στην Εικ. 1, D.
- Μην εκτείνετε τον πλαστικό κλιβέρνιο στην αβίδα (D1) στην κλιβέρνιο πλευρά της πλαστικής κατασκευής (D1) και περάστε ένα κορόνιο από επάνω προς το κάτω στη μικρή οπή που προεξέρχονται εξωτερικά προς τα έξω (D3) και συνδέετε το άκρο με το βέλτρο στο υπόλοιπο τμήμα του κορόνιου (κάνοντας μια περιστροφή) - βλ. Εικ. 3, D. Επαληθεύστε την ίδια διαδικασία με το άλλο άκρο της αβίδας.
6. Κρατήστε το κρεμάστο όπως επιθυμείτε, περνώντας το κορόνιο από τις σχαγές στην αβίδα.

Άλλες διαμορφώσεις του γυμναστηρίου:

A. Αβίδα κρεβάτι - Αφαιρέστε από τη διαμόρφωση γυμναστηρίου δραστηριότητα μόνο την αβίδα και την αβίδα φόρτις κρεβάτι. Η διαδικασία φόρτις κρεβάτι είναι διαφορετική από τη διαδικασία φόρτις κούνιας. Μην προσέχετε κρόνια ή τινές. Κίνδυνος στραγγισμού. Στη διαμόρφωση αβίδας κρεβάτι είναι διαφορετικού με τις περισσότερες κούνιες και κρεβάτια μέγιστου βάρους μεταξύ 60-70 cm. Είναι σημαντικό με όλα τα μοντέλα NEXT2ME που κολλοφόρον στην αβίδα.
B. Πάνελ κρεβάτι - Αφαιρέστε από τη διαμόρφωση γυμναστηρίου μόνο την εύκαμπτη αβίδα με το κρεμάστο και το τοποθετήστε το με μία από τις δύο μακρές πλευρές, του κρεμάστου με τις μήνες, πάνω στην αβίδα από το άκρο και από το άκρο και από το βέλτρο στο υπόλοιπο του κορόνιου (κάνοντας μια περιστροφή).

Και στις δύο διαμορφώσεις, βεβαιωθείτε ότι η κατασκευή είναι σταθερή μετά τη στερέωση.

ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
Κοιμάστε το παιχνίδι χρησιμοποιώντας ένα υφασμάτινο ή από μικρόνης μαλακό πανί, ελαφρώς υγραμένο με νερό για μην προσληθεί ζημία στο ηλεκτρικό κύκλωμα. Μην χρησιμοποιείτε διαλύτες ή απορρυπαντικά.
Εάν έχετε χρησιμοποιήσει απορρυπαντικό, φυλάξτε το παιχνίδι σε ένα προστατευόμενο από ηλιές θερμότητας, σκόνη και υγρασία χώρο.

Το χαλίκι και τα αφαιρούμενα κρεμάστο μπορούν να πλυθούν.

Χρησιμοποιήστε το χαλίκι και τα κρεμάστο μόνο αφού στεγνώσουν εντελώς.

Εξωτερικά και εσωτερικά: 100% πολυέστερ

GARANTIE

Het artikel valt onder garantie tegen elke non-conformiteit binnen de normale gebruiksomstandigheden zoals voorzien in de gebruiksaanwijzingen. De garantie is dus niet geldig in geval van schade veroorzaakt door gebruik van het artikel.
Controleer het artikel op de aanwezigheid van de garantie inzake non-conformiteit verwijzen we naar de specifieke richtlijnen en de nationale normen die van toepassing zijn in het land van aankoop, indien deze voorzien zijn.

SV BRUKSANVISNING AKTIVITETSGYM 3 I 1

ÅLDER: OM+

LÄS FÖR ANVÄNDNING OCH SPRÅK FÖR FRAMTIDA BRUK.

VARNING:

- För ditt barns säkerhet. **VARNING!**
- Lägg inte till snören eller bånd. Risk för strypning.
- VARNING!** Leken är INTE utarbetad för att barnet ska sova här. Så snart som barnet behöver sova, använd en godkänd barnsäng eller ett annat lämpligt sovmöblem.
- VARNING!** Bågen är spänd. För att undvika personskada ska du hålla stadigt i änden när du monterar och demonterar och släppa taget långsamt.
- Ta bort eventuella plastpåsar och alla emballagematerial som produkten är försedd med och släng det eller förvara utom räckhåll för barn. Kvävningsrisk.
- Montering av leksaken får endast utföras av en vuxen person. Använd inte leksaken förrän den är helt färdigmonterad och kontrollerat att alla delar är korrekt monterade.
- Kontrollera regelbundet att produkten inte är sliten eller har gått sönder. Om leksaken uppvisar synliga skador, använd den inte längre och förvara den utom räckhåll för barn. Inspektera bågen, mattan och klistra på möjligheter varje användning.
- Vid mycket kall lekna kan plast förändra elasticitet och blir skör. Om detta inträffar ska man inte lämna leksaken inom räckhåll för barn, utan lågga undan den på en varm och skyddad plats.
- I utförandet i "Barnsäng" ska bågen fästas på en bäddram med styva gavlar eller på Next2Me-gengen att enbart användas de komponenter som medföljer förpackningen. Använd inga extra bånd eller snören. Risk för strypning. I utförandet i "Kvinnor" ska Next2Me-gengen inte kombineras med de flesta vaggor eller barnsängar vars maximala djup är mellan 60-70 cm. Den är kompatibel med alla NEXT2ME-modeller som finns på marknaden.
- Kontrollera regelbundet att leksaken är korrekt monterad och sitter fast ordentligt på barnsängen/vaggan.
- Använd inte leksaken på annat sätt än det som rekommenderas.
- Leksaken får bara användas under tillsyn av en vuxen person.
- Lämna inte leksaken nära värmekällor och utsatt för direkt solljus i lång tid.
- Det är farligt att använda leksaken på uppbyggda ytor som inte är helt plana, som: tex. bord, stolar mm.
- Använd inte i spålsång (med eller utan musik), vagg, leakage eller på skötbord.
- Produkts plastkomponenter får inte utsättas för slagg eller fall.
- Leksaken får inte lutas med bågen när barnet är på plats.
- Bågarna får inte användas som transporthjälp. Risk för att strukturen skadas.
- Denna leksak får bara användas av ett barn åt gången.
- Använd leksaken på avstånd från platser som kan utgöra fara (trappor, bassänger, kanaler osv.)

I UTFÖRANDET BARNSÄNGSMOBI

VARNING! Haka fast denna lekask utom räckhåll för barnet. För att förhindra skada orsakad av att barnet trasslar in sig ska du ta bort denna lekask så snart som barnet börjar försöka resa sig på händer och knä i krypåge. Sängmobliens antenner får aldrig lämnas inom räckhåll för barnet.

MONTERINGSINSTRUKTIONER

Babygymmet får bara monteras av en vuxen och genom att följa nedanstående monteringsanvisningar. Babygymmet består av följande komponenter (Fig. 1):

- A - Vadderad matta 60 x 80 cm
- B - 1-böjlig tygbåge med snören
- C - 3 borttagbara hängleksaker (den lövformade hängleksaken är en skälla)
- D - 3 par plastkomponenter: Ett par basplattor (Fig.2, D1), ett par ringar (Fig.2, D2) och ett par cylindrar med fästen (Fig.2, D3)

Före användning ska man kontrollera att alla delar är korrekt monterade och ordentligt fastsatta:

- Lägg mattan på en plan yta med den mörkstråda sidan upp.
- Trä den ene basplattan (D1) genom ett av de avsedda hålen på sidan av mattan på så sätt att plastcylindern är vänd uppåt (över hålet på mattan) och de två platta vingarna är i kontakt med den plana ytan (under hålet på mattan). Kontrollera att endast de platta vingarna är under hålet i mattan och resten av plaststrukturen är ovanför. Vrid sedan båda de platta vingarna på så sätt att de befinner sig mittom varandra, båda städigt i kontakt med varandra. Gör samma sak med den andra basdelen.
- På basdelen (D1) som just har monterats sätt du sedan in en av ringarna (D2) med den mörkstråda sidan vänd uppåt. Vrid den med ett lätt tryck tills de fyra utstickande delarna på komponenten D1 är ordentligt fastsatta i fullständig kontakt med komponenten D2 (se Fig. 3).
- På det tredje steget, lar du de sista komponenten i plast (D3) ski på den cylindriska delen till D1 och rötter den helt till du hörer "klick". Klick är den främspingande delen i D3 fortsatt vänd utöver fra teppet som fig 1, D.

- Om du är ende av den böygelige bua (B) i den cylindriska delen till plaststruktur/D2 och la en snor passera överna och nedover i hullet till den främspingande delen utover (D3) och fest den med borrellt till resten av snoren (vlike én omgang) - se Fig. 3, D. Gjenta operasjonen med den andre enden på Fig. 1, D.
- Om du är ende av den böygelige bua (B) i den cylindriska delen till plaststruktur/D2 och la en snor passera överna och nedover i hullet till den främspingande delen utover (D3) och fest den med borrellt till resten av snoren (vlike én omgang) - se Fig. 3, D. Gjenta operasjonen med den andre enden på Fig. 1, D.
- Heng opp de figurene du ønsker, la snoren passere fra hullene på buen.

Andra utföranden av babygymmet:
A. Barnsängsmobil - Ta bort endast den böjbara bågen med hängleksaker och plastkomponenter D3 från babygymmet. För att ta bort komponenten D3 från de andra komponenterna: håll stadigt i komponenterna som är fastsatta till varandra och vrid endast D3 åt motsatt håll än monteringsriktningen. Dra sedan uppåt med lite kraft. För in D3 (den under utstickande delen vänd utåt) på bamsängens eller vaggans spjällar till ändlaget. Gör detta med en ände åt gången.
B. Barnsängspanel - Ta bort endast den böjbara bågen med hängleksaker från babygymmet och placera den på en av spjällängens längsta kantar. Trä de 3 snörerna på bågen från kanten och till mitten av kanten/bandet på resten av snören (med ett tryck) - se Fig. 3, D. Gör samma sak med bågens andra änd.
I båda dessa utföranden ska du kontrollera att strukturen sitter fast ordentligt efter fastsättning.

RENGÖRING OCH SKÖTSEL AV LEKSAKEN
Rengör leksaken med en mjuk tvyrtasa som fuktas något med vatten så att den elektriska kretsen inte förorsår. Använd inte lösningsmedel eller rengöringsmedel.
För rengöring av leksaken, använd inte används ska den förvaras på plats skyddad från värme, damm och fukt. Mattan och de avtagbara hängleksakerna kan tvättas.
Använd inte mattan och hängleksakerna förrän de har torkat helt.

Utsida och insida: 100% polyester

GARANTI

Produktens garanti gäller för alla fabriksfel/miss vid normal användning av produkten enligt vad som förutses i bruksanvisningen. Garantin gäller således inte vid skada som orsakats av felaktig användning, slitage eller olycka. För garantins giltighetsperiod mot fabriksfelns hävnings till de särskilda bestämmelserna i nationella lagar som gäller i köpslandet, i förköpslande fall.

KULLANINSTRUKTIONAR 3 ÖU 1 ARADA AKTİVİTE YİNNASTİK MERKEZİ

YÜK: O AY+

LÄS FÖR KULLANANDET ÖNCE BU TALIMATLARI OKUYUNUZ VE İLERİDE BAŞVURMAK ÜZERE SAKLAYINIZ.

UYARILAR:

- Çocukları güvenliğin için. **UYARI!**
- Yüksek sesli kükreyişler, kükreyişler, vokal olarak boğulma tehlikesine yol açabilir.
- UYARI!** Oyuncak, üstünde çocukların uyuması için TASARLANMAMIŞTIR. Çocukun dinlenmesi gerektirir, beşliğine veya yatığına götürülmesini tavsiye ederiz.
- UYARI!** Kemer gergindir. Yaratılmamış ölmek için,