

## ES MANUAL DE INSTRUCCIONES

**EDAD RECOMENDADA: 1 - 4 años**

**LEER DETENIDAMENTE Y CONSERVAR PARA FUTURAS CONSULTAS.**

- Se recomienda leer estas instrucciones antes del uso y conservarlas para futuras consultas.
- El juguete funciona con 3 pilas alcalinas AAAA de 1,5 V no incluidas.

**ADVERTENCIAS**

- Para la seguridad de su niño **¡ADVERTENCIA!**
- Elimine las bolsas de plástico y los demás componentes que no forman parte del juguete antes del uso (como cartones, elementos electrónicos, etc.) y mantenga alejados de los niños. Peligro de asfixia.
- Revise periódicamente el estado de desgaste del producto. En caso de daños visibles no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños.
- El montaje del juguete debe estar finalizado a cargo de un adulto.
- No utilice el juguete sin antes haber concluido todas las operaciones de montaje y de verificación del correcto ensamblaje.
- El juguete debe usarse únicamente bajo la supervisión constante de un adulto.
- Evite objetos afilados en la membrana de plástico del tambor.
- No le ponga lazos o cordones al juguete. Riesgo de estrangulamiento.
- El juguete debe utilizarse solamente sobre superficies planas y estables, no sobre superficies elevadas (mesas, camas, etc.). Ponga la mesa lejos de posibles obstáculos o lugares que puedan suponer una condición de peligro (escaleras, puertas, etc.) ya que está constituido como mesa o como tablero de actividades.
- La estructura de la mesa no es apta para sostener el peso de un niño.
- No utilice el juguete de forma diferente a la recomendada.
- No deje el juguete cerca de fuentes de calor, ni expuesto a la luz solar directa por periodos prolongados.
- No utilice el juguete sobre superficies mojadas, sobre arena o polvo.

**VARIAS MODALIDADES DE JUEGO**

Este juguete ofrece la configuración MESA FRONTAL Y MESA CON PANEL EN LA PARTE TRASERA para jugar de pie o bien, quitándole las patas, en la configuración TABLERO DE ACTIVIDADES para jugar en el suelo. Además, el PANEL con las tarjetas ilustradas es extraíble para el niñu pueda jugar también sin el tablero de actividades. Las patas desmontables permiten además ahorrar espacio al guardar el producto.

El juguete está compuesto por:

- 5 elementos principales que hay que montar (figura 1): Tablero de actividades, 2 Patas, 1 Panel, 1 Abaco con 5 anillos.
- 1 LÁPIZ ELECTRÓNICO de la vuelta al tablero de actividades, coloque el lápiz en su lugar como en la figura 3 A y B (figura 1).
- 30 accesorios (figura 2), 20 pasadores, 4 engranajes de dos tamaños diferentes, 3 formas (triángulo, cuadrado, círculo), 1 baqueta que se utiliza con el tambor, 2 tarjetas ilustradas impresas por delante y por detrás (4 ilustraciones en total).

**ENSAMBLAJE**

Después de la compra

- LÁPIZ ELECTRÓNICO: De la vuelta al tablero de actividades, coloque el lápiz en su lugar como en la figura 3 A y B (figura 1) a mesa con los 5 tornillos suministrados
- PATAS: Inserte las patas en los orificios correspondientes debajo del tablero de la mesa y empíjelas hasta el tope. Para quitar las patas, sujételas una por una y tire de ellas hacia usted mismo para extraerlas del soporte del tablero.
- Una vez retiradas las patas, no las deje al alcance del niño.
- PANEL: Inserte el panel en el espacio previsto del tablero de actividades como se muestra en la figura 4
- ABACO: Introduzca los 5 anillos en la estructura azul (figura 5 A), a continuación, coloque toda la estructura en el alojamiento previsto (figura 5 B)

**FUNCIONAMIENTO FORMAS Y CORES**

**Encendido y selección de las modalidades** Encienda el juguete moviendo el cursor (figura 6) de la posición O al idioma en el idioma en el que se desea jugar: una breve melodía seguida de una invitación para jugar confirma el encendido.

Introduzca una forma en el orificio correspondiente para reconocer la forma y el color y el color en el lápiz. Al introducir una segunda forma, el niño aprenderá su forma y color y, más tarde, descubrirá el color secundario resultante de la combinación de ambos. Al introducir las tres formas, el niño escuchará una canción sobre los colores.

Tras 2 minutos de inactividad, el fuente las pistas de juego reproduce archivos de audio para invitar al niño a realizar una acción para reactivar el producto, el juego se pone en modo de espera. Para reactivar el juguete, basta con introducir una de las formas en los espacios previstos. Cuando termine de utilizar el juguete, se recomienda apagarlo moviendo el cursor de encendido a la posición O.

**PANEL**

Elija una ilustración y colóquela en el panel como en la fig. 7.

El lápiz electrónico, al pasar del cursor correspondiente para completar las figuras.

Los engranajes se pueden utilizar para jugar con las fichas, asegurándose de colocarlos en diagonal, alternando un engranaje grande con uno pequeño. Siga los ejemplos de las fichas "Robot" y "Excavadora" donde se muestra cómo colocar correctamente los 4 engranajes (fig. 8).

El panel puede ser utilizado en posición frontal como en la parte trasera de la mesa; simplemente empuje el panel suavemente hasta el tope (fig. 9).

**INTRODUCCIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS ¡ADVERTENCIA!**

- Las pilas deben ser sustituidas siempre por un adulto.
- Para sustituir las pilas, afloje el tornillo de la tapa, bajo el tablero de actividades del juguete (figura 3 - B), con un destornillador, quite la tapa, saque las pilas apiladas del compartimento, ponga las pilas nuevas prestando atención a la correcta polaridad de inserción como se indica en el producto), vuelva a poner la tapa y apriete bien el tornillo.
- Mantenga siempre las pilas y las herramientas fuera del alcance de los niños.
- Evite siempre las pilas agotadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.
- Si en las pilas se producen pérdidas de líquido, sustitúyalas inmediatamente, teniendo cuidado de limpiar el compartimento de las pilas y de lavarse bien las manos en caso de contacto con el líquido de las pilas.
- Retire siempre las pilas cuando el producto no se utiliza por tiempo prolongado.
- Utilice pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
- No mezcle pilas alcalinas, estándar (carbón-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
- No utilice pilas agotadas junto a pilas nuevas.
- No mezcle las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.
- No cree cortocircuitos con los bornes de alimentación.
- No intente recargar las pilas no recargables; podrían explotar.
- No intente recargar pilas recargables; podrían afectar el funcionamiento del juguete.
- Si se utilizan pilas recargables, extraígalas del juguete antes de recargarlas; la recarga debe ser efectuada bajo la supervisión de un adulto.
- Mantenga las pilas del juguete antes de desecharlo.

El juguete no se ha diseñado para funcionar con pilas sustituidas de litio. Un uso incorrecto podría generar situaciones peligrosas.

**ESTE PRODUCTO CUMPLE LA DIRECTIVA 2012/19/UE.**

El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando comen un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a la estructura apropiada de reciclaje. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

**LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE**

- Limpie el juguete con un paño de tejido suave o microfibra suave y seco para evitar daños al circuito electrónico. No use disolventes ni detergentes.
- Proteja el juguete del calor, el polvo, la arena y el agua.

## IT MANUALI ISTRUZIONI

**ETA D'USO: 1 - 4 anni**

**LEGGERE PRIMA DELL'USO E CONSERVARE PER RIFERIMENTO FUTURO.**

- Si raccomandiamo di leggere prima dell'uso e conservare queste istruzioni per riferimento futuro.
- Il gioco funziona con 3 pile alcaline AAAA da 1,5 Volt non incluse.

**AVVERTENZE**

- Per la sicurezza del tuo bambino **¡ATTENZIONE!**
- Eventuali sacchetti in plastica ed altri componenti non facenti parte del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) devono essere rimossi prima dell'uso e tenuti fuori dalla portata dei bambini. Visibile soffocamento.
- Non tentare di ricattare i cordoni o altri componenti. Il tentativo di ricattare può danneggiare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Il montaggio del gioco non essere effettuato solo da un adulto.
- Non usare il gioco finché non siano state completate tutte le operazioni di montaggio e di verifica del corretto assemblaggio.
- Utilizzo del gioco deve avvenire solo sotto la sorveglianza continua di un adulto.
- Non utilizzare oggetti appuntiti sulla membrana di plastica del tamburo.
- Non aggiungere lacci o cordoni al giocattolo.
- Utilizzare il gioco solo su superfici piane e stabili, non su superfici rialzate (tavoli, letti, ecc.); posizionare il tavolo lontano da eventuali ostacoli o luoghi che potrebbero costituire pericolo (scale, porte, ecc.), sia nella configurazione di tavolo che di tablero di attività.
- La struttura del tavolo non è adatta per sostenere il peso di un bambino.
- Non usare il gioco in modo diverso da quanto raccomandato.
- Non lasciare il gioco vicino a fonti di calore, diretto o no per lunghi periodi alla luce solare diretta.
- Non utilizzare il gioco su superfici bagnate, sabbie o polverose.

**DIVERSE MODALITÀ DI GIOCO**

Il gioco può essere utilizzato nella configurazione TAVOLO FRONTALE e TAVOLO CON PANNELLO SUL RETRO per giocare in piedi, oppure, rimuovendo le gambe, nella configurazione PIANO ATTIVITA per giocare a terra. Inoltre il PANNELLO con le schede illustrate è rimovibile per consentire al bambino di giocare anche senza il piano attività. La rimozione delle gambe permette inoltre di stoccare il prodotto in poco spazio.

Il gioco si compone di:

- 5 elementi principali da assemblare (figura 1): 1 Piano attività, 2 Gambe, 1 Pannello, 1 Abaco con 5 anelli.
- 30 accessori (figura 2), 20 chavili, 4 engranajes de dos tipos diferentes, 3 small shapes (triangle, square, circle), 1 stick for the drum, 2 illustrated sheets printed front and back (4 illustrations in total).

**ASSEMBLAGGIO**

- LÁPIZ ELECTRÓNICO: capovolgere il piano attività, posizionare il pannello nella sede preposta come in figura 3 A e B e assicurarlo al tavolo attraverso le 5 viti in dotazione
- Evitare sempre le pile, i lacci, i cordoni e le altre parti del tavolo e slegate fino a fine corsa. Per rimuovere le gambe impugnarle ciascuna gamba e tirare verso se stessi sfilandola dalla sede del piano. Una volta rimosse le gambe non lasciarle alla portata del bambino
- PANNELLO: Inserire il pannello nell'apposito spazio del piano attività come in figura 4
- ABACO: Introducere i 5 anelli nella struttura azzurra (figura 5 A); successivamente, posizionare l'intera struttura nella sede preposta (figura 5 B)

**FUNCIONAMENTO FORME E COLORI**

**Accensione e selezione modalità**

Accendere il gioco, spostando il cursore (figura 6) dalla posizione O alla lingua in cui si desidera giocare: una breve melodía seguida da un invito a giocare conferma l'acendido. Introduzca una forma en el orificio correspondiente para reconocer la forma y el color y el color en el lápiz. Al introducir una segunda forma, el niño aprenderá su forma y color e, más tarde, descubrirá el color secundario derivado de la combinación de los dos.

Tras 2 minutos de inactividad, durante el cual el niño reproducirá audio file por invitarle il bambino a compiere un'azione per riattivare il prodotto. Il gioco entra in modalità stand-by. Per riattivare il gioco basterà inserire una delle forme nei appositi spazi.

Al termine dell'utilizzo si consiglia di spegnere il gioco, riportando il cursore d'accensione in posizione O.

**PANNELLO**

Seleziona un'illustrazione e posizionala sul pannello come in fig. 7. Invitare il bambino a scegliere il chiodo del colore corrispondente per completare le figure. Gli ingranaggi possono essere utilizzati per giocare con le schede assicurandosi di posizionarli in diagonale alternando un ingranaggio grande con uno piccolo. Siga gli esempi delle schede "Robot" e "Ruspia" in cui è evidenziato come posizionare correttamente i 4 ingranaggi (fig. 8).

Il pannello può essere utilizzato sia in posizione frontale sia sul retro del tavolo; basterà spingere delicatamente il pannello fino a fine corsa (fig. 9).

**INSERIMENTO E/O SOSTITUZIONE DELLE PILE ATTENZIONE!**

- La sostituzione delle pile deve essere sempre effettuata da parte di un adulto.
- Per sostituire le pile: allentare la vite del portello, posto sotto al piano attività del gioco (figura 3 - B), con un cacciavite, e spostare il portello, rimuovere dal vano pile le pile scariche, inserire le pile nuove facendo attenzione a rispettare la corretta polarità di inserimento (come indicato sul prodotto), riposizionare il portello e serrare a fondo la vite.
- Non aggiungere le pile o eventuali utensili a portata di mano.
- Rimuovere sempre le pile scariche dal prodotto per evitare che eventuali perdite di liquido possano danneggiare il prodotto.
- Nel caso le pile dovessero generare delle perdite di liquido, sostituirle immediatamente, avendo cura di pulire il vano delle pile e lavarsi accuratamente le mani in caso di contatto col liquido fuoriuscito.
- Rimuovere sempre le pile in caso di non utilizzo prolungato del prodotto.
- Utilizzare pile alcaline uguali o equivalenti al tipo raccomandato per il funzionamento di questo prodotto.
- Non mescolare batterie alcaline, standard (carbone-zinco) o ricaricabili (níquel-cadmio).
- Non mischiare pile scariche con pile nuove.
- Non buttare le pile scariche nel fuoco o disperderle nell'ambiente, ma smaltirle operando la raccolta differenziata.
- Non pone in corto circuito i morsetti di alimentazione.
- Non tentare di ricattare i cordoni o altri componenti. Il tentativo di ricattare potrebbe esplorare.
- Non è consigliato l'utilizzo di batterie ricaricabili, potrebbe diminuire la funzionalità del giocattolo.
- Nel caso di utilizzo di batterie ricaricabili, estrarle dal giocattolo prima di ricaricarle ed effettuare la ricarica solo sotto la supervisione di un adulto.
- Rimuovere le pile dal giocattolo prima del suo smaltimento.
- Il giocattolo non è progettato per funzionare con batterie sostituibili al Litio. L'uso improprio potrebbe generare condizioni di pericolo.

**QUESTO PRODOTTO È CONFORME ALLA DIRETTIVA 2012/19/UE.**

Il simbolo del cestino barrato riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovrà essere smaltito separatamente dai rifiuti domestici; deve essere conferito in un centro di raccolta differenziata per apparecchiature elettriche ed elettroniche oppure riciccolato o rivenduto al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura equivalente. L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta. L'adeguata raccolta differenziata per l'invio successivo dell'apparecchio dismesso al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalemente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Lo smaltimento o la raccolta differenziata del prodotto da parte dell'utente, in conformità alle norme in vigore, contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

**PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO**

- Pulire il giocattolo utilizzando un panno morbido di tessuto o microfibra asciutto per non danneggiare il circuito elettronico. Non usare solventi o detersivi.
- Proteggere con cura il giocattolo da calore, polvere, sabbia e acqua.

## PT MANUAL DE INSTRUÇÕES

**IDADE RECOMENDADA: 1 - 4 anos**

**ANTES DE UTILIZAR, LEIA COM ATENÇÃO E GUARDE PARA REFERÊNCIA FUTURA.**

- Ler as instruções antes da utilização do produto. Segua-las corretamente e mantê-las como futura referência.
- O brinquedo funciona com 3 pilhas alcalinas AAAA de 1,5 volt não incluídas.

**ADVERTÊNCIAS**

- Para a segurança do seu filho **¡ATENÇÃO!**
- Antes da utilização remova eventuais sacos de plástico e todos os componentes que não fazem parte do brinquedo (como cartões, elementos eletrônicos, etc.) e mantenha afastados das crianças. Risco de asfixia.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do produto. No caso de detetar algum componente danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
- A montagem do brinquedo deve ser efetuada exclusivamente por um adulto.
- Não utilize o brinquedo sem antes haber concluído todas as operações de montagem, nem antes de ter verificado que as mesmas foram realizadas corretamente.
- O brinquedo deve ser utilizado sob a supervisão contínua de um adulto.
- Evite objetos afilados na membrana de plástico do tambor.
- Não acrescente cordões ou tiras ao brinquedo. Risco de asfixia.
- Utilize o brinquedo apenas em superfícies planas e estáveis e não sobre superfícies elevadas (mesas, camas, etc.). Coloque a mesa longe de eventuais obstáculos ou locais que podem constituir um perigo (escadas, portas, etc.) tanto na configuração modo tablero como na configuração modo atividades.
- A estrutura da mesa não aguenta com o peso de uma criança.
- Não utilize o brinquedo de nenhuma forma diferente da recomendada.
- Não deixe o brinquedo perto de fontes de calor directas e/ou exposto por longos períodos de tempo à luz solar directa.
- Não utilize o brinquedo sobre superfícies molhadas, nem com areia ou pó.

**DIVERSAS MODALIDADES DO BRINQUEDO**

Este brinquedo oferece a configuração MESA FRONTAL E MESA COM PAINEL NA PARTE DE TRÁS para brincar em pé ou, retirando as pernas, na configuração MESA DE ATIVIDADES para brincar no chão. Além disso, o PAINEL com os cartões com imagens é removível para que a criança possa brincar sem a mesa de atividades. Remover as pernas permite ainda guardar o produto sem ocupar muito espaço.

O brinquedo é composto por:

- 5 elementos principais a serem montados (figura 1): 1 mesa de atividades, 2 pernas, 1 painel, 1 abaco com 5 argolas.
- 30 acessórios (figura 2), 20 acessórios, 4 mecanismos em dois tamanhos diferentes, 3 formas (triângulo, quadrado, círculo), 1 baqueta para utilizar no tambor, 2 cartões ilustrados impressos à frente e atrás (4 ilustrações no total).

**MONTAGEM**

Depois da compra

- LÁPIZ ELECTRÓNICO: vire a mesa de actividades ao contrário, coloque o pincel no local designado, como na figura 3 A e B e prenda-a à mesa com os 5 parafusos fornecidos.
- Evite sempre as pilhas, os fios, os cordões e as outras partes do produto e não empurre-as até o fim de curso. Para remover as pilhas sempre em cada uma delas e puxe-as na sua direção desmontando-a. Uma vez retiradas as pilhas, não as deixe ao alcance da criança.
- PAINEL: insira o painel no espaço previsto na mesa de actividades, como na figura 4
- ABACO: passe as 5 argolas pelo estrutura azul (figura 5 A) e, em seguida, coloque toda a estrutura no local designado (figura 5 B)

**FUNCIONAMENTO FORMAS E CORES**

**Ligar e seleccionar modos**

Liga o brinquedo deslocando o cursor (figura 6) da posição O para o idioma com que se pretende brincar, uma breve melodia, seguida de um convite para brincar, confirma o funcionamento do produto. Introduza uma forma no orificio correspondente para reconhecer a forma e a cor, e visualizar a cor no pincel. Ao inserir uma segunda forma, a criança aprende a sua forma e a sua cor, e a seguir descobre a cor secundária que resulta da combinação das duas. Ao introduzir as três formas, a criança ouvirá uma canção sobre as cores. Após 2 minutos de inatividade, durante os quais o brinquedo reproduz ficheiros áudio para convidar a criança a realizar uma ação e reativar a brincadeira, o brinquedo entra em modo stand-by. Para reativar o brinquedo, basta inserir uma das formas nos espaços previstos. Quando termine de utilizar o brinquedo, se recomenda desligar o brinquedo colocando o cursor de ligar novamente na posição O.

**PAINEL**

Escolha uma ilustração e colóquela no painel, como na figura 7.

Convide a criança a escolher a cor/ha do cor correspondente para completar as figuras.

As engrenagens podem ser utilizadas para jogar com os cartões, tendo o cuidado de os colocar na diagonal, alternando uma engrenagem grande com uma pequena. Siga os exemplos dos cartões "Robot" e "Escavadora" onde se mostra como posicionar corretamente as 4 engrenagens (fig. 8).

O painel pode ser utilizado na parte da frente ou na parte de trás da mesa. Basta empurrar delicadamente o painel até ao fim de curso (fig. 9).

**INTRODUÇÃO E/O SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS ATENÇÃO!**

- A substituição das pilhas deve ser sempre efectuada por um adulto.
- Para substituir as pilhas, retire o parafuso da tampa, localizado por baixo da mesa de actividades (figura 3 – B), com uma chave de parafusos; desape a tampa, remova do compartimento as pilhas usadas, introduza as pilhas novas tendo o cuidado de as posicionar respeitando a polaridade correcta (como indicado no produto), volte a colocar a tampa e apriete bem o parafuso.
- Nunca deve colocar as pilhas ou eventuais utensílos ao alcance das crianças.
- Remova sempre as pilhas gastas do produto para evitar que qualquer fuga de líquido danifique o produto.
- Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua as imediatamente tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e de lavar cuidadosamente as mãos em caso de contacto com o líquido existente no exterior.
- Remova sempre as pilhas caso o produto não seja utilizado por um longo tempo.
- Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto.
- Não misture pilhas alcalinas, padrão (carbão-zinco) ou recarregáveis (níquel-cádmio).
- Não misture pilhas gastas com pilhas novas.
- Não deixe as pilhas gastas no fogo nem as abandone no meio ambiente ou lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada.
- Não coloque os contactos eletrónicos em curto-circuito.
- Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis; poderiam explodir.
- Não é recomendado o uso de pilhas recarregáveis, pois poderiam diminuir a funcionalidade do brinquedo.
- Se estiver a utilizar pilhas recarregáveis, remova-as do brinquedo antes de as recarregar e recarregue somente sob supervisão de um adulto.
- Retire as pilhas do brinquedo antes de descartá-las.
- O brinquedo não foi desenvolvido para funcionar com pilhas de substituição de Lítio. A utilização incorreta pode gerar situações de perigo.

**ESTE PRODUCTO ESTÁ EN CONFORMIDADE COM A DIRETTIVA 2012/19/UE.**

O símbolo do recipiente de lixo tachado que se encontra no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhos eléctricos e electrónicos ou entregue ao revendedor do qual foi comprado um novo aparelho equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho ao vendedor quando comprar um novo aparelho similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a la estructura apropiada de reciclaje. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas sobre os sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efectuada a compra.

**LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO**

- Limpe o brinquedo com um pano macio de tecido ou de microfibra seco para não danificar o circuito eléctrico. Não utilize solventes nem detergentes.
- Proteja cuidadosamente o brinquedo electrónico do calor, pó, areia e água.



Il simbolo del cestino barrato riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovrà essere smaltito separatamente dai rifiuti domestici; deve essere conferito in un centro di raccolta differenziata per apparecchiature elettriche ed elettroniche oppure riciccolato o rivenduto al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura equivalente. L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta. L'adeguata raccolta differenziata per l'invio successivo dell'apparecchio dismesso al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalemente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Lo smaltimento o la raccolta differenziata del prodotto da parte dell'utente, in conformità alle norme in vigore, contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

**PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO**

- Limpe o brinquedo com um pano macio de tecido ou de microfibra seco para não danificar o circuito eléctrico. Não utilize solventes nem detergentes.
- Proteja cuidadosamente o brinquedo electrónico do calor, pó, areia e água.



Il simbolo del cestino barrato riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovrà essere smaltito separatamente dai rifiuti domestici; deve essere conferito in un centro di raccolta differenziata per apparecchiature elettriche ed elettroniche oppure riciccolato o rivenduto al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura equivalente. L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta. L'adeguata raccolta differenziata per l'invio successivo dell'apparecchio dismesso al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalemente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Lo smaltimento o la raccolta differenziata del prodotto da parte dell'utente, in conformità alle norme in vigore, contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

## EN INSTRUCTION MANUAL

**AGE OF USE: 1 - 4 years**

**IMPORTANT! READ CAREFULLY AND KEEP FOR FUTURE REFERENCE.**

- Please read these instructions before using the product and keep them for future reference.
- The toy requires three 1.5 Volt AAAA batteries, not supplied.

**WARNINGS**

- For your child's safety **¡WARNING!**
- Plastic bags and other components which are not part of the product (e.g. ties, fasteners, etc) must be removed before use and kept out of reach of children. Choking hazard and suffocation risk.
- Check the product regularly for signs of wear. Should any part of the product be visibly damaged, do not use, and keep it out of children's reach.
- The toy must only be assembled by an adult.
- Do not use the product until it has been fully assembled and checked.
- This toy should only be used under the supervision of an adult.
- Do not use sharp objects on the drum's plastic membrane.
- Do not add strings or straps to the toy. Danger of strangulation.
- Only use the toy on flat, level surfaces, and not on raised surfaces (tables, beds, etc.); place the table away from any potentially hazardous obstacles or places (stairs, doors etc) both in table configuration and in activity board configuration.
- The structure of the table is not suitable to bear the weight of a child.
- Do not use the product for anything other than its recommended use.
- Do not leave the toy near direct heat sources and/or for long periods in direct sunlight.
- Do not use the toy on wet, sandy or dusty surfaces.

**DIFFER PLAY MODES**

The toy can be used in TABLE and TABLE WITH BACKPANEL configurations to play standing up, or the legs can be removed as in ACTIVITY BOARD configuration to play sitting on the floor. In addition, the PANEL with the illustrated sheets can be removed to allow children to play even without the activity board. Removing the feet also allows storing the toy in a small space.

The toy includes:

- 5 main elements to be assembled (figure 1): 1 Activity board, 2 Legs, 1 Panel, 1 Slide rule with 5 rings.
- 30 accessories (figure 2), 20 chavili, 4 mechanisms in two different sizes, 3 small shapes (triangle, square, circle), 1 stick for the drum, 2 illustrated sheets printed front and back (4 illustrations in total).

**ASSEMBLY**

- LÁPIZ ELECTRÓNICO: BRUSH turn the activity board upside down, place the brush into its designated housing as in figure 3 A and B and fasten it to the table using the 5 screws included.
- LEGS: insert the legs into their appropriate housings, located under the table's surface, and push them to the end. Do not use the feet, table or legs to support the appliance to a special waste disposal site at the end of its life.
- Never mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Do not use dead batteries and new batteries together.
- PAINEL: Insert the panel into its appropriate housing on the activity board as in figure 4
- SLIDE RULE: Slide the 5 rings on the light blue structure (figure 5 A) and then place the entire structure into its designated housing (figure 5 B)

**OPERATION FORMS AND COLOURS**

**Switching on and mode selection** Switch on the toy by sliding the switch (figure 6) from the O position to the chosen language for playing; a short melody followed by an invitation to play will confirm that the toy is on.

Insert a shape into the corresponding hole to identify shape and colour and view its colour on the brush. By inserting a second shape, the child will learn their shape and colour and will then discover the secondary colour deriving from the combination of the two.

Once all three shapes have been inserted, the child will hear a song about colours. After 2 minutes of inactivity, during which the product plays audio files prompting the child to perform an action to reactivate the product, the game enters stand-by mode. To reactivate the toy just insert one of the shape into the appropriate hole. After use, we recommend turning off the toy by sliding the power switch in the O position.

**PANEL**

Choose an illustration and place it on the panel as in fig. 7.

Invite the child to choose a tack in the corresponding colour to complete the figure. The mechanisms can be used to play with the sheets – ensure that they are diagonally positioned, alternating a large mechanism with a small one. Follow the examples found on the "Robot" and "Excavator" sheets, which highlight how to correctly place the four mechanisms (triangle, circle or square) (fig. 8).

The panel can be used both in front mode and back table mode; just push the panel gently to the end (fig. 9).

**FITTING AND/OR REPLACING BATTERIES WARNING!**

- The batteries must always be replaced by an adult.
- To replace the batteries: loosen the screw in the cover located under the activity board of the toy (figure 3 – B) with a screwdriver, open the cover, remove the spent batteries and the new ones, paying attention that the poles are in the right direction (as shown on the product). Close the battery cover and tighten the screw.
- Always keep batteries and tools out of reach

